TIPS PARA TERMINAR CASTLEVANIA: ARIA OF SORROW

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de Nintendo

STAR FOX 2

MARIO GOLF
-TOADSTOOL TOUR-

LAS ESTRELLAS DEL E3

F-ZERO GX

SOUL CALIBUR II

FF CRYSTAL CHRONICLES

RESIDENT EVIL 4

METAL GEAR SOLID
THE TWIN SNAKES

MARIO KART
DOUBLE DASH

NINTENDO POWER

POKÉMON
RUBY & SAPPHIRE VERSION

Precio $20.00 M.N.
0 10722 57571 7 07
Año 12 No. 7

PEACH
MARIO GOLF
TOADSTOOL TOUR
CLUB NINTENDO
©2003 Nintendo Co. Ltd.

SUMARIO

DR. MARIO 3

NUESTRA PORTADA

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO 2003 6

REPORTE E3 2003 10

MARIO KART: DOUBLE DASH!! GCN
GEIST GCN
KIRBY AIR RIDE GCN
FINAL FANTASY:
CRYSTAL CHRONICLES GCN
POKEMON COLOSSEUM GCN
THE LEGEND OF ZELDA:
FOUR SWORDS GCN
PIKMIN 2 GCN
GIFTPIA GCN
MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR GCN
F-ZERO GX GCN
FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE AGB
SUPERMARIO ADVANCE 4:
SUPER MARIO BROS. 3 AGB
MARIO & LUIGI AGB
METROID ZERO MISSION AGB
RESIDENT EVIL 4 GCN
VIEWTIFUL JOE GCN
P.N. 03 GCN
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES AGB
METAL GEAR SOLID:
THE TWIN SNAKES GCN
BOKTAI THE SUN IS IN YOUR HAND GCN
SOUL CALIBUR II GCN
TLOTR: RETURN OF THE KING GCN
STAR WARS ROGUE SQUADRON:
REBEL STRIKE GCN
GLADIUS GCN
DRAGON BALL Z BUDOKAI GCN
Y MUCHOS OTROS MAS

NINTENDO POWER PRESENTA:

POKECENTER 54
POKEMON RUBY & SAPPHIRE VERSION AGB

TIPS

CASTLEVANIA: ARIA OF SORROW AGB 88

ULTIMA PAGINA 96

ESTE ES EL ROMBO DEL MES PASADO

ISSN 0188-7610

Año XII #7 Julio 2003

CLUB NINTENDO ES UNA PUBLICACION COEDITADA ENTRE GAMELA MEXICO, S.A. DE C.V. DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO DE NINTENDO EN MEXICO Y EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V. BAJO LICENCIA DE ITOCHU MEXICO, S.A. DE C.V.

GAMELA MEXICO, S.A. DE C.V.

PRESIDENTE
Ricardo Shahín

DIRECCION EDITORIAL
José Sierra
Gus Rodríguez

PRODUCCION
NTWK Creatividad y Diseño

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DISEÑO GRAFICO
Antonio Carlos Rodríguez

INVESTIGACION
Alejandro Ríos "Panteón"
Hugo Hernández "Crow"

CORRECION DE ESTILO
Mayra T. Anaya

ASISTENTE DE INVESTIGACION
Juan Carlos García A.

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

EDITORIAL TELEVISA INTERNACIONAL

DIRECTOR GRAL. INT./ VICEPRESIDENTE
Eduardo Michelsen
VICEPRESIDENTE EDITORIAL
Irene Carol
VICEPRESIDENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Sergio Carrera
DIRECTOR GENERAL DE MARKETING
Germán Arellano

EDITORIAL TELEVISA CONTINENTAL

DIRECTORES GENERALES
México: Ernesto Cervantes
Zona Centro: Francisco Campos
Zona Sur: Rodrigo Sepúlveda Edwards
DIRECTORES DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Internacional: Carlos Garrido
México: Rosario Sánchez Robles
DIRECTORES DE CIRCULACION
Internacional: Armando Merino
México: Jorge Morett
DIRECTORA DE SUSCRIPCIONES
Isabel Gómez
DIRECTORES DE MARKETING
U.S.A. y Zona Norte: Luis León
México: Lorena Díaz
DIRECTORES DE PRODUCCION
Internacional: Fral Zarraga
México: Juan Carlos Espinosa

VENTAS DE PUBLICIDAD

VICEPRESIDENTE DE COMERCIALIZACION MEXICO
Ricardo Lopez Iñiguez
Director Internacional: José R. Vila
Director Colombia: Beatriz Pizano de Narváez
Director Cono Sur: María Eugenia Goiri
Director Ecuador: María Teresa Solano
Director U.S.A.: Yolanda Jordana
Director Perú: Cecilia Salinas
Director Puerto Rico: Pilar Rodríguez Sallaberry
Director Venezuela: Elizabeth Castillo

EDITORA EJECUTIVA
Ana María Echeverría
GERENTE DE VENTAS DE PUBLICIDAD
Francisco Gonzalez G.
PRODUCCION
Pablo Mendoza Hdez.

ivm
Instituto Verificador de Medios

Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

(D.R.) © CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 12 N° 07. Fecha de publicación: Julio 2003. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato de coedición, celebrado con GAMELA MEXICO, S.A. DE C.V. Editor responsable: Irene Carol. Miembro de la Cámara Nacional de la Industria Editorial Mexicana. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2002-012313332100-102, de fecha 04 de febrero de 2003, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-96-02. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 52-91-14-00. Impresa en: Productora, Comercializadora y Editora de Libros, S.A. de C.V., Pascual Orozco N° 51, Col. Iztacalco, México D.F. Tels. 55-90-27-03 y 55-90-27-07. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número.
© CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. VENTAS DE PUBLICIDAD: Vicepresidente de Comercialización: Ricardo López Iñiguez, tel. 52-61-26-03. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33.
© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. All rights reserved. Nintendo, Nintensivo, Nintendo Entertainment System, NES, Super Nes, and Game Boy son marcas registradas de Nintendo.
Colombia: Publicada por Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 75 N° 12-12, Santafé Bogotá D.C. Colombia Conmutador 349-22-11, Suscripciones: 349-22-11 ext 149 y 150, Fax:349-22-11 ext. 154. Correo electrónico suscripciones: suctelevisa@colomsat.net.co. Servicio al cliente: suscripcol@editorial.televisa.com.mx. Distribuidoras Unidas, S.A., Santafé de Bogotá, Colombia. Venezuela: Publicada por Editorial Televisa International, S.A., Av. San Francisco de Miranda, Centro Lido, Torre A, Piso 10, Oficina 105-A, El Rosal, Caracas. Ecuador: Publicada por Editorial Televisa Ecuador, S.A., Edificio Torres de la Merced, Piso 18, Oficina 1, Calle Córdoba y Víctor Manuel Rendón, Colonia Parroquia Roca, Municipio Guayaquil, Guayaquil. Argentina: Publicada por Editorial Televisa Argentina, S.A., Perú 263, 3er piso (1067), Capital Federal, Buenos Aires, Argentina. Tel. (541) 342-89-46 / 5178 / 8643. Telex 176-99. Ediva, Ar. Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual N° 704364. Distribuidores: Capital: Vaccaro Sánchez y Cía., Moreno 794 piso 9 of. 207, (1091) Buenos Aires, Argentina. Interior Distribuidor de Revistas Bertrán SAC., Av. Vélez Sarfield 1950, (1258), Buenos Aires Argentina. Chile: Publicada por Editorial Televisa Chile, S.A., Reyes Lavalle 3194, las Condes, Santiago de Chile, Tel. (56) 399-63-99. Distribución ALFA, S.A. Recargo flete aéreo $ 90.- (regiones I, II, XI y XII). Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MEXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2003.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MEXICO
Tels.: 5 447-41-11 Fax: 261-27-99
Interior de la República: 01-800-849-99-70

© 2003 Nintendo of America Inc.
Todos los derechos reservados
All rights reserved
PRINTED IN MEXICO

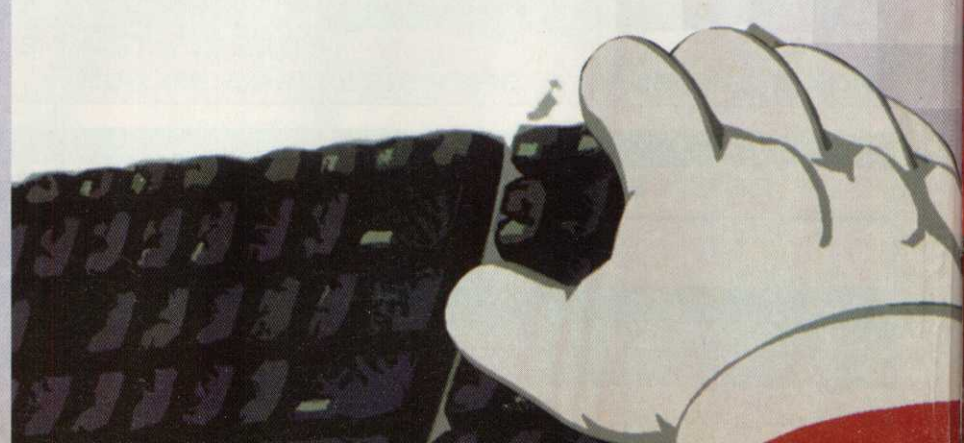
Editorial

Julio 2003

El E3 estuvo como nunca, lleno de los títulos que todos estamos esperando con ansias por parte de Nintendo, Capcom, Namco, Sega, Atari y todas las compañías nos dejaron deslumbrados de tal forma, que a pesar de los 3 días que dura el evento, nos quedamos con ganas de seguir checando los juegos y no se diga de las arcadias de F-Zero y Starfox que son de los primeros títulos por parte de la unión denominada como TRIFORCE.

Por ello, en este número te hemos preparado un reporte especial sobre todos los detalles interesantes de este magno evento, así que prepárate a recorrer todo el Convention Center de los Angeles, a través de nuestras páginas para que disfrutes tanto como nosotros de todo lo actual y las novedades de la industria que tanto nos encanta... la de los videojuegos.

Y para continuar con el contenido de la revista, encontrarás varias de las secciones que tanto te agradan entre ellas los Tips de Castlevania: Aria of Sorrow y las últimas partes de las guías de Nintendo Power sobre Pokémon Ruby & Sapphire y Golden Sun: The Lost Age. Así que no se diga más y demos inicio a esta la edición de Julio.



¿Qué tal amigos de Club Nintendo? Quisiera decirles que para mí es verdad lo que muchos de mis amigos dicen y es que para mí, el Nintendo GameCube fue un mal proyecto de Nintendo ya que si hubieran dejado al N64, probablemente este se hubiera mantenido en la cima y aunque no tuviera las mismas graficas estoy seguro que el publico lo amaría más.

Carlos de Jesús

¡Hola Carlos! Pues es un buen comentario y con esta opinión empezamos esta sección, para que vean que no solo publicamos flores. Comprendemos que el N64 nos trajo muchos juegos increíbles que nos hicieron gozar por muuucho tiempo, juegos como Mario Kart 64, The Legend of Zelda: Ocarina of Time entre muchos otros más. Pero la tecnología avanza a pasos agigantados y Nintendo no se puede quedar atrás; la salida del Nintendo GameCube fue la pauta para que los programadores pudieran hacer juegos todavía más detallados, con más opciones y muchas más cosas extras, como el hecho de jugar en línea, la conectividad y otras más. Así que podemos decirte que estamos en desacuerdo pues un nuevo sistema no quiere decir enterrar al anterior, significa un avance y mejora. Como ejemplo, te puedo decir que aquí en la redacción se siguen jugando con el mismo gusto juegos muy buenos y divertidos como Mario Kart 64, WCW vs nWo Revenge (típico para la reta) y muchos otros más. El que alguien no aprecie un juego anterior no hace que sea malo el nuevo, ¿no crees?

+

Hola amigos de Club Nintendo; soy Lorenzo, orgullosamente Mexicano. Les escribo desde Nuevo León porque tengo algunas dudas que quisiera que me resolvieran. ¿Es verdad que se está pensando en lanzar al sucesor del GCN? Creo que es muy rápido como para lanzar otra consola ya que el GCN no tiene mucho tiempo y creo que apenas se está estrenando ¿no creen? ¿Será acaso que Nintendo quiere sacar juegos en línea, porque la competencia por estos juegos es grande y crecerá más? Bueno, esto es todo y les pido que publiquen mi mail en la revista por favor. Se despide su gran admirador de Club Nintendo.

Lorenzo Rodríguez

Nintendo ya dio a conocer sus planes de lanzar su siguiente sistema en el 2005 más o menos, pero todavía falta bastante para eso. Por lo pronto, el GCN tiene mucha vida y un nuevo sistema no quiere decir que se olvide el GCN. Sobre lo que mencionas de los juegos en línea, no es necesario que Nintendo lance un nuevo sistema, el GCN ya tiene juegos en línea y muchos más aparecerán, así que como vez, el GCN todavía tiene mucha pila.

+

Antes que nada quiero enviarles un saludo a todos los que laboran en la revista y hacen posible que nuestra revista sea la mas fresca en noticias de la gran "N". Bueno voy al grano, quiero saber si Squaresoft está trabajando en un nuevo Chrono Triger para el GCN o para el AGB ya que el de SNES estuvo muy bien hecho; tenía muy buenas gráficas y la historia era muy detallada. Quisiera también que Panteón hablara sobre Super Metroid, uno de mis juegos favoritos. Por favor espero que publiquen mi mail en la revista. Se despide de ustedes su fiel lector número ???

Avelino del Angel

Déjame decirte mi buen Avelino que hasta ahora no ha habido planes o noticias de que Squaresoft esté trabajando en un nuevo Chrono Trigger para GCN o para el Advance, ni siquiera un Remake. Es una pena pues sí es realmente una gran historia, pero solo nos queda mantener los dedos cruzados, si sabemos algo, te avisaremos aquí. Ya le pasé a Panteón tu sugerencia, así que mantente pendiente.

¡Queremos Chrono Trigger!

+

¡Que onda mi estimadísimo doctor! Esta es la primera vez que le escribo pues nunca he tenido oportunidad de mandarle algo. Pero bueno, la razón de mi mail es para preguntarle una duda que me acecha pues fíjese que he visto en algunos canales de la televisión que Pokémon tiene algo subliminal. Pues sí así como lo escucha usted, dicen que éstos monstruos de bolsillo son demonios sólo que están volteados, también que sus colores, al verlos nosotros nos impulsa cierta actitud como por ejemplo el color del cabello de Jessie y James es azul y rojo y según el Feng-Shui, éstos colores invitan a los televidentes que los ven a aceptar cosas no naturales. Por eso mi duda es: ¿Acaso en algún juego de Pokémon existe lo subliminal? Espero ansioso su respuesta pues no me deja dormir. De antemano gracias y sigan con ese entusiasmo que le han puesto a esta maravillosa revista. Se despide uno de sus tantos lectores.

Angel Enrique Sánchez Rodríguez

Realmente parece mentira que después de tanto tiempo, la gente continúa difamando a Pokémon.

Nos pusimos a pensar en esta pregunta detenidamente y creemos que vale la pena recordar que Pokémon es simplemente un concepto dedicado a la diversión y entretenimiento. Es totalmente falso todo lo que se diga de este y otros juegos y caricaturas; se trata solamente de calumnias de gente que como nunca ha triunfado en su vida, se la pasan tratando de echar a perder o desprestigiar a quienes sí lo han hecho. No creas todo lo que se dice, pues como te hemos dicho, hay muchos rumores y mentiras similares.

+

¿Que hay de nuevo Doc? Este es el E-mail # 56 que le escribo desde que leo su revista y déjeme decirle que ninguna vez me ha respondido, ni siquiera a mi computadora y eso si que me es indignante. Pero haciéndoles una suplica más quisiera hacerles 4 preguntas que aunque lo dudo quisiera que me respondieran.

1. ¿El Game Boy Player para el Nintendo GameCube será algo así como el Super Game Boy para el Super Nintendo?
2. ¿Creen que aún por ahí vendan alguno de los antiguos Game & Watch? Ya que yo estoy haciendo algo así como un museo de los mejores aparatos de la gran N.
3. ¿Cuándo saldrá el ISSS para el Nintendo GameCube, ya que estoy deseoso por tenerlo entre mis manos?
4. Y para cerrar con broche de oro este cuestionario ¿Por qué nos dejan a muchos lectores de esta gran revista sin ninguna palabra suya (ni respondiendo nuestras cartas o nuestros e-mails)?

Espero que si no responden a mi E-mail por favor pónganme en los agradecimientos.

Antonio

Hola Antonio

1. Sí, con este increíble accesorio se pueden jugar todos los cartuchos habidos y por haber desde los clásicos del GB monocromático, hasta los del AGB en tu televisión. Es un accesorio que ningún fan y coleccionista puede dejar pasar y si no tienes un Super Game Boy, pues este accesorio es tu solución.

2. Pues sí es difícil que lo encuentres pues son muy escasos. Tienes que buscar en tianguis o con algún coleccionista porque sí son artículos de colección. El Panteón está orgulloso de tener varios ejemplares de Game & Watch, entre sus chucherías.

3. Hasta ahorita, no hay ninguna noticia de que salga un ISSS para el GCN, pero tan pronto como sepamos algo, te lo haremos saber.

4. Fíjate que son miles los mails y cartas que nos hacen favor de enviar nuestros lectores. Es realmente una gran satisfacción leerlos (porque sí los leemos todos, cartas y mails) y saber todas sus opiniones, inquietudes y quejas, pero es imposible contestarles directamente por la gran cantidad de cartas y mails. Nosotros tratamos de contestar por medio de la revista a alguien que comparta la misma pregunta con las de otros lectores, de esta manera, es como si les respondiéramos a muchos a la vez. Por eso les pedimos que no se desesperen si no les respondemos, pues sí leemos todo lo que nos envían.

Este es un verdadero artículo de colección

+

Mi querido Doctor Mario. antes que nada quiero felicitarlos por su grandiosa revista bueno basta de las flores y vamos al grano; estuve viendo en la pagina de Internet de Nintendo y me surgieron muchas dudas:

1. ¿Es cierto que Konami va a sacar un juego de MGS y se va a llamar Metal Gear Solid: The Twin Snakes para el Cubo?
2. ¿El juego de Mario Kart para el cubo por que dice Double Dash? Por lo que pude ver en las imágenes va a hacer un juego de dos jugadores en un mismo carro, piloto y copiloto.
3. ¿Cuándo va salir Kirby Air Ride para el Cubo?
4. ¿Es cierto que va a salir un Phantasy Star Online Episodio 3 para el GCN?
5. ¿Eidos está pensando en sacar un Soul Reaver 3 para el GCN ya que por ahí escuche que va a salir el Blood Omen 2 para el Cubo?

Luis Ernesto Félix Guerra

Para responder todas tus preguntas, chéca el Reporte del E3 que preparamos en este número para todos nuestros lectores con lo último y más fresco del mundo de los videojuegos; con los más importantes licenciatarios y los juegos que presentaron.

Se mostraron muchos juegos en el E3 de este año

+

Club Nintendo: ¿Primero tengo que inscribirme para poder mandar dibujos a su revista?

Alfonso Sánchez García

No es necesario que te inscribas a nada, Club Nintendo es una revista para todos los videojugadores, solo debes seguirnos mes con mes para enterarte de lo último del mundo de Nintendo y que te podamos ayudar con tus juegos para disfrutarlos al máximo. Sobre los dibujos, puedes enviarlos sin problemas, solo te pedimos que sean dibujados en el sobre para poder incluirlos ya sea en la Galería de Adeleine o bien, al reverso del póster.

+

Envíanos tu correspondencia, incluyendo sugerencias, criticas y todo lo que quieras decirnos a:

Amores # 707 Interior 401
Col. Del Valle C.P. 03100
México, D.F.

También puedes envíarnos tus e-mails a:

clubnin@clubnintendomx.com

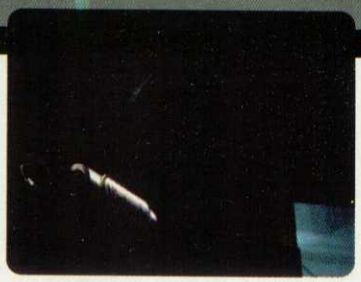
prepara la artillería pesada.

Moviliza tu fuerza terrestre sobre el todo terreno, monta un ataque aéreo masivo en contra y coordina una campaña diseñada para sacudir a tu enemigo. Tu eres el comandante en cargo. Comienza el empedernido bombardeo.

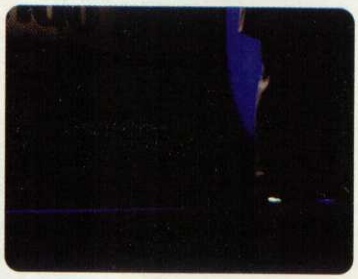
EVERYONE
E
CONTENT RATED BY ESRB
Mild Violence

ADVANCE WARS 2
BLACK HOLE RISING

© 1990-2003 Nintendo. © 2001-2003 INTELLIGENT SYSTEMS. TM & ® son Marcas Registradas de Nintendo. Juego y Game Boy Advance SP se venden por separado. www.advancewars.com



Nuestra Portada



Satoru Iwata

Como leíste en nuestro número anterior, el mes de mayo fuimos a cubrir el ya conocido E3 (Electronic Entertainment Expo) en Los Angeles CA, Este año como los anteriores vimos cosas impresionantes que nos dejaron con la boca abierta por parte de Nintendo, ¿un ejemplo? La arcadia de F-Zero.

Durante nuestra estadía de una semana, asistimos a eventos de toda clase y estuvimos en varios lugares, uno de ellos, la conferencia de prensa que año con año ofrece Nintendo. Aquí pudimos ver los juegos en los que Nintendo y otros licenciatarios están desarrollando para el Nintendo GameCube y Game Boy Advance. Personalidades del medio estuvieron presentes no sólo para presentar los proyectos que están desarrollando para estas consolas, sino también para reafirmar su compromiso con Nintendo de crear juegos de calidad y exclusivos para estos sistemas.

En la conferencia también se hablo de varios puntos muy importantes respecto a las ventas de Nintendo y cómo de enero a la fecha, Nintendo ha logrado recuperar parte de su mercado, también se dijo que las expectativas de ventas que se habían fijado no se cumplieron del todo y que tampoco han mostrado todo el poder de la "conectividad" entre el GCN y el GBA. El Sr. Iwata, presidente de Nintendo Co. Ltd. comentó que Nintendo está trabajando en hacer muchos cambios para mejorar todo esto y poder ofrecer productos de mejor calidad. Todos los invitados expresaron la emoción de trabajar junto con Nintendo, y como esperaban hacer que esta nueva etapa en su relación con la empresa tuviera éxito.

El Sr. Iwata también menciono que Nintendo ya se encuentra trabajando en el sucesor del Nintendo GameCube, pero este no estará listo sino hasta el 2005.

Más adelante, Iwata-san presentó al maestro Shigeru Miyamoto quién nos dio una probadita de los juegos que veríamos en los días siguientes en el piso de exhibición del E3. Más adelante Miyamoto-san presentó a Toru Iwatani, creador de Pac Man. Juntos mostraron un nuevo juego llamado Pac Man for Nintendo GameCube (nombre tentativo) y el cual nos dejo sorprendidos por su enorme simplicidad y gran factor diversión.

Más adelante el Sr. Miyamoto presentó un video de Resident Evil 4 donde también aparecía Shinji Mikami, creador de la famosa saga Resident Evil. En este video Shinji Mikami habló un poco sobre Viewtiful Joe, Killer 7 y Resident Evil 4 el cual por cierto, dijo que sería muy escalofriante (además dijo otro comentario sobre nuestros pantalones). También aclaro en forma de broma, los rumores sobre su despido de Capcom, y para fortuna de todos, él seguirá trabajando ahí por un buen rato.

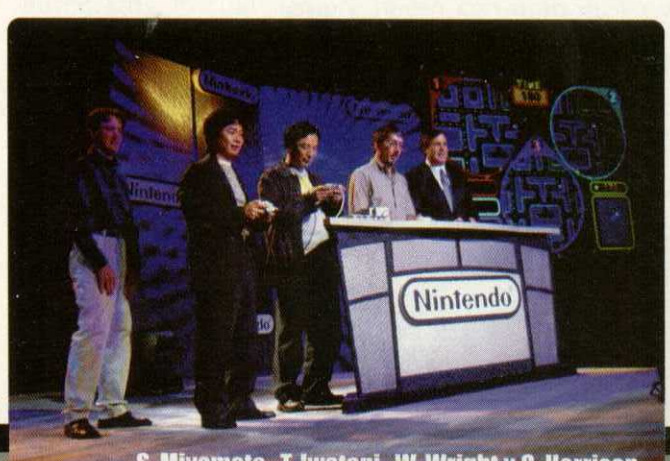
Y para cerrar con broche de oro, el Sr. Hideo Kojima paso al escenario donde habló sobre Metal Gear Solid The Twin Snakes, un título exclusivo para Nintendo. Kojima y Miyamoto hablaron sobre este proyecto y presentaron al líder del equipo de desarrollo responsable del mismo, el Sr. Denis Dyack, presidente de Silicon Knights (creadores de Eternal Darkness).

¿Necesita presentación?

Hideo Kojima y Shigeru Miyamoto: ¡Que combinación!

¡Gracias a tí Benimaru Itoh

Toru Iwatani y Shigeru Miyamoto: Presentando Pac-Man



S. Miyamoto, T. Iwatani, W. Wright y G. Harrison

Hideo [illegible]

Denis Dyack

geru Miyan en su presentación

Satoru Iwata y Pépe Sierra

Melissa Selby, Laurie Hushion, Steve Singer, Hugo Cordero y CN

Satoru Iwata y Toño Rodriguez

and the winner is... Nintendo

The Calling

Todos se mostraron muy entusiasmados con este proyecto; en especial el Sr. Kojima pues admitió ser admirador de Shigeru Miyamoto.

Otro de los eventos donde estuvimos fue la fiesta que ofreció Nintendo, ahí, nos codeamos con la crema y nata de Nintendo. Entre los invitados se encontraban el Sr. Yuji Naka (Directo General de Sonic Team y creador de Sonic), el Sr. Charles Martinet (Voz de Mario, Luigi y Wario), Takaya Imamura (creador de Star Fox), Benimaru Itoh (artista y creativo de NIntendo) y Shigeru Miyamoto entre otros. Ya entrada la noche todos nos pusimos a disfrutar los conciertos que ofrecieron "The Calling" y "Reel Big Fish" los cuales, por cierto, estuvieron muy buenos.

Una vez llegado el evento principal, nos dirigimos al Los Angeles Convention Center, lo primero que queríamos ver era el booth de Nintendo, que año con año nos sorprende con su tamaño y su originalidad, esta vez fue algo muy creativo ya que en todos los puntos del booth se proyectaban imágenes de los personajes y sistemas de Nintendo, cuatro pantallas gigantes ubicadas en cada punto cardinal proyectaban las carreras de Mario Kart Double Dash!! (toda una locura), el área de Pokémon con Pikachu y demás personajes con los que te tomabas fotos, una área especial para el Game Boy Advance SP donde estaban los sistemas en los diferentes colores que pudiste apreciar, si le echaste ojo a nuestra revista de mayo en el previo que publicamos, el área de merchandising donde podías encontrar todo lo que te has imaginado acerca de los vidoejuegos y personajes de Nintendo y la sección VIP donde nos encontramos con varias personalidades del mundo del videojuego, por cierto no se salvaron de nuestra ya acostumbrada petición de autógrafos, lo cual siempre hacen con gran gusto y amabilidad.

Después del buen y largo recorrido que hicimos por todo el booth de Nintendo nos dispusimos a disfrutar de los juegos que, en su mayoría, no podrás jugar hasta fin de año (si, suena cruel, pero esa es nuestra chamba). Las filas más largas para poder jugar eran las de F-Zero (Arcadia y GameCube), por supuesto Metal Gear Solid The Twin Snakes y Mario Kart: Double Dash!!.

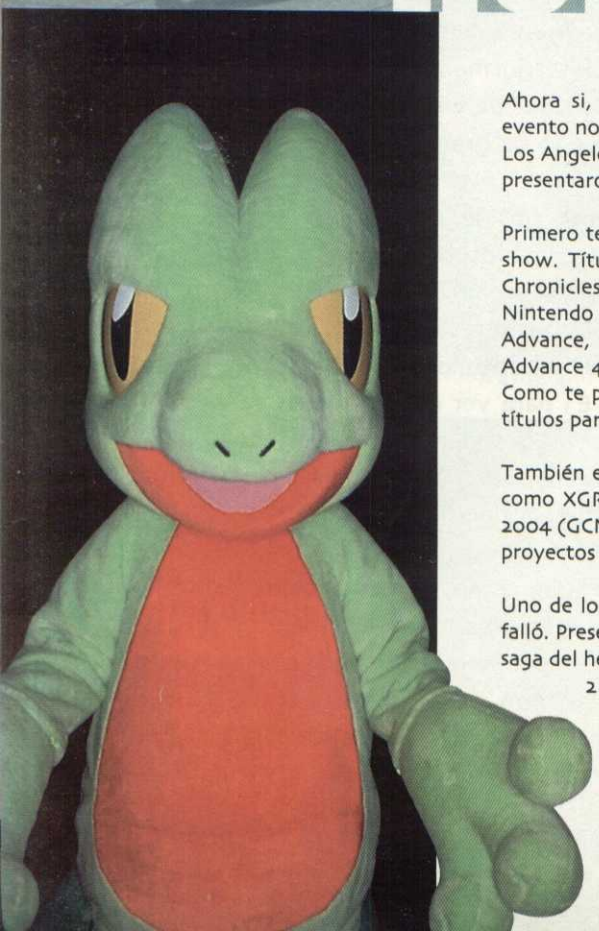
Déjanos decirte que no sólo no dedicamos a jugar y pasear por los booths, ya que el día jueves 15 tuvimos una junta muy importante con gente de Nintendo de América, nuestro ya conocido amigo Steve Singer junto con Melissa Selby, Laurie Hushion y Hugo Cordero estuvieron presentes para platicar cuestiones relacionadas a nuestra revista, los cambios que hemos tenido y los que vamos a tener (espéralos). Visitamos todos los booths de los licenciatarios para platicar con la gente de relaciones públicas y obtener sus Press Kits para poder traerte toda la información que más adelante encontrarás. Además de todo esto participamos en varios mini torneos y nos recreamos la pupila con las hermosas, bellísimas y adorables chicas que adornaron el evento con su presencia (a decir verdad, más de uno se enamoro de ellas).

Te queremos comentar que este evento cada año toma más fuerza ya que la asistencia de personas va incrementando, el esfuerzo de los licenciatarios por mostrar cosas nuevas y creativas que sorprendan a los videojugadores y a los que no lo son también, la publicidad que se le da con grandes anuncios espectaculares, un periódico informativo diario (E3 Show Daily) de 72 páginas que habla sobre todo lo acontecido desde el principio de la semana con las presentaciones a la prensa de cada sistema, las expectativas del show y posteriormente los días del evento con una cobertura total de cada detalle que ahí se presente, hacen de esto un gran acontecimiento de la industria.

En general, nos la pasamos muy bien, ocurrieron muchas cosas interesantes, la mayoría de ellas, buenas, pero en su momento te lo haremos saber. Ahora solo nos queda disfrutar los lanzamientos que tendremos durante lo que resta del año y esperar el próximo E3 para ver que sorpresas se van a mostrar, que nos van a tener preparado Nintendo y demás licenciatarios, para traer toda la información y compartirla contigo.

Por otro lado, como te mencionamos anteriormente Tenemos información de los mejores juegos de las mejores compañías la cual podrás checar con todo lujo de detalle; muchas fotos e imágenes para que comiences a dejar volar tu imaginación y te pongas a hacer tu lista de juegos para lo que queda del año.

Reporte 2003



Ahora si, después de haberte comentado todo lo acontecido en el ámbito social de este evento no queda más que adentrarnos en lo que a todos nos interesa y por lo cual viajamos a Los Angeles CA. "Los videojuegos". Todas las novedades que Nintendo y demás licenciatarios presentaron en este magno evento de la industria.

Primero te vamos a mostrar lo que Nintendo presento, que para variar fue lo que se robo el show. Títulos como: F-Zero GX, Metal Gear Solid The Twin Snakes, Final Fantasy Crystal Chronicles, The Legend of Zelda Tetra´s Trackers, Mario Kart: Double Dash!!, Pac-Man for Nintendo GameCube y Pokémon Colosseum para el GameCube y Final Fantasy Tactics Advance, Fire Emblem, Mario and Luigi, Pokémon Pinball: Ruby & Saphire, Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3 y Swoord of Mana entre otros para el Game Boy Advance. Como te puedes dar cuenta Nintendo año tras año nos sorprende con una gran variedad de títulos para todos los gustos en sus 2 sistemas.

También encontrarás información de otros licenciatarios como Acclaim que presento juegos como XGRA: Extreme-G Racing Association (GCN), SX Superstar (GCN) y All-Star Baseball 2004 (GCN & GBA), este año fue poco por parte de Acclaim pero no dudamos que tenga otros proyectos para Nintendo y de los que próximamente nos de más noticias.

Uno de los licenciatarios de los que se esperaba mucho es Capcom y como siempre, no nos falló. Presentó juegos muy padres como el esperado Resident Evil 4; también continuó con la saga del héroe de Titanio con MegaMan Network Transmission para el GCN y MegaMan Zero 2 para el AGB. Además de Proyect Number 03 y Viewtiful Joe para el GCN.

Por otro lado, Konami fue uno de los que más nos sorprendió con Metal Gear Solid The Twin Snakes para el Nintendo GameCube, aunque sin desmeritar a juegos como Teenage Mutant Ninja Turtles para el Nintendo GameCube y el Game Boy Advance.

Activision por su parte, mostró juegos muy entretenidos para toda la familia como Disney´s Extreme Skate Adventure para el GCN y el AGB, así como Pitfall Harry, también para GCN y AGB. Y también nos dejó sorprendidos con el excitante True Crime: Streets of L.A.

Dragon Ball Z: Budokai para el Nintendo GameCube y Dragon Ball Z: Legacy of Goku II para el Game Boy Advance fueron algunos de los títulos que Atari presento durante el show, pero también hubo lago de información sobre Misión Imposible y Terminator 3: Rise of the Machies para el Nintendo GameCube.

Aunque Lucas Arts no mostró muchos títulos para Nintendo, sí nos dejó impactados con la tercer entrega de Rogue Squadron, el Star Wars Rogue Squadron III: Rebel Strike, en donde podrás jugar también en modo de multiplayer. Además, mostró Gladius, un RPG bastante interesante en donde podrás combatir con varios gladiadores y vivir muchas aventuras.

Por parte de THQ se mostraron juegos como WWE Wrestlemania XIX (GCN), Sphinx and the Shadow of Set (GCN) e incluso un nuevo título de SpongeBob SquarePants. Quizá la lista de títulos de THQ para este año fue corta, pero sabemos que los juegos valen la pena.

Midway también mostró muchos títulos muy interesantes como The Suffering, Spy Hunter 2, ESPionage y MLB SlugFest 20-04 para Nintendo GameCube, entre otros. Y para los propietarios del Game Boy Advance, están Mortal Kombat: Tournament Edition, Super Duper Sumos, Static Shock y otros más, así que no dejes de leer para enterarte de todo.

Namco presento su As bajo la manga "Soul Calibur II" para Nintendo GameCube, este título fue uno de los que causó furor entre los espectadores y más aún al poder controlar a Link como uno de los peleadores. No cabe duda que Namco se sacó un 10 en este juego.

Sega por su parte nos inundo prácticamente con su Mascota Sonic para ambas plataformas, para el Nintendo GameCube tendremos Sonic Heroes, Billy Hatcher and the Gieant Egg, Phantasy Star Online Episode III: C.A.R.D. Revolution, Sonic Adventure DX Director's Cut y para Game Boy Advance Sonic Pinball Party y Sonic Battle.

Nintendo

1080 Avalanche

NTS

NINTENDO GAMECUBE

Uno de los primeros títulos en dejarnos con la boca abierta de Nintendo fue sin duda1080 Avalanche. En ocasiones anteriores habíamos visto videos e imágenes bastante atractivas, pero ahora que pudimos jugarlo nuestra impresión y gusto por este juego fue en aumento al poder sentir en carne propia el gameplay y ver de forma más consecutiva las secuencias de juego y mejor aún, lo jugamos para probar la adrenalina y sensación de velocidad al descender por las montañas llenas de nieve. La velocidad es realmente extrema, así como la calidad del control y gameplay que es básica para dominar tu tabla sobre la nieve y evitar cada obstáculo que se interponga en tu camino.

Prepárate para la nieve en pleno verano

Los escenarios son cada vez más realistas e incluso interactúas con los entornos para darle más emoción a las carreras, esquivando bloques de nieve, troncos u otras trampas, así como algunos desplomes de nieve generando avalanchas o puentes colapsándose. Por otro lado, se ha adaptado un sistema de balance para tu personaje, permitiéndote una mejor estabilidad para realizar tus saltos, giros, vueltas y todos esos movimientos que te llevarán a convertirte en el rey del snowboarding.

NST ha estado afinando detalles de este juego para que cuando sea su estreno a principios de este mes cuente hasta con el mínimo detalle que haga de este uno de los títulos de snowboarding más populares del mercado ya que incluso se piensa que llegará a ser mejor que el afamado SSX Tricky. En el E3 solo se mostró un demo de este título pero la versión final contará con varias modalidades de juego que van desde el Gate Attack, Trick Attack y Time Attack, cada uno de los estilos de juego es variado y te representan retos como hacer el mejor tiempo posible o conseguir el más alto puntaje. Sin duda 1080 es uno de los títulos más fuertes para este mes así que no lo dejes pasar.

Custom Robo
NOISE /Nintendo

NINTENDO GAMECUBE

Si recuerdas, hace algunos meses te presentamos la versión de Custom Robo para el AGB y si te pareció buena, deja que cheques la versión de Nintendo GameCube. Aprovechando perfectamente las capacidades gráficas de este sistema y formulando un engine bastante interesante para el concepto de Custom Robo, NOISE logró plasmar las batallas en un ambiente completamente en 3D con varios efetos especiales y cinemas en cada opertura de escena.

La historia toma lugar en un planeta desconocido y en un futuro no muy lejano. En este mundo, se ha generado una oleada de crimen que implica el uso de armas robóticas sumamente peligrosas en forma de miniatura, conocidas como Custom Robo. Todos aquellos que manejan y manipulan a los Custom Robo, son generalmente llamados "Commanders" y con el entrenamiento especializado, estos Commanders aprenden a manipular las acciones de los robots mediante el uso de sus ondas cerebrales. Un día, el héroe y sus compañeros aprenden de un robot increíblemente fuerte con capacidades de maniobras autónomas. Posteriormente, en su búsqueda por una explicación lógica con respecto a la existencia de este poderoso enemigo, el héroe y sus compañeros descubren un secreto sobre un evento que ocurrió en este planeta hace cientos de años, llevándolos así a vivir su más grande aventura.

Para que te des una idea de cómo es el juego checa las fotografías, pero antes, deja te explicamos uno poco sobre el juego.

Las batallas se llevan a cabo en un mapa tipo cuadrilátero en 3D, donde puedes moverte libremente y pelear incluso contra 3 de tus amigos en una batalla campal empleando todas tus habilidades para vencer. Incluso, podrás hacer equipos de 2 VS 2 o en modo Tag Team. Además, se encuentra la modalidad individual donde puedes adentrarte en toda la historia de este juego. Y sobre todo recuerda que puedes personalizar a tus personajes escogiendo de entre más de 200 diferentes partes y armas, algo así como lo que has visto en Medabots.

Final Fantasy Crystal Chronicles

NINTENDO GAMECUBE

SQUARE ENIX., LTD

Muchos años han pasado desde la última aventura épica que nos narraba Square sobre la serie de mayor popularidad para el genero RPG y claro, nos referimos a Final Fantasy. Quizá hayas jugado alguna de sus versiones para el NES e incluso para el SNES o Game Boy y si es así, estamos seguros que tanto tú como nosotros, estarás ansioso por tener en tus manos la más reciente aventura de Final Fantasy y que mejor que en el Nintendo GameCube.

La historia como es de esperarse, es bastante atractiva y todo se pone en armonía con el estilo de personajes logrando así una fórmula clásica de los juegos de Final Fantasy. La música igualmente ayuda bastante para los momentos cumbre en cada escena por lo que no dudamos que Crystal Chronicles será uno de los títulos que no puede faltar en tu colección.

Esta nueva aventura, nos lleva a un mundo donde la gente depende de un cristal bendecido. Para que este cristal mantenga su chispa y energía, las gotas de Mirula son constantemente necesarias. Estas gotas cristalizadas se pueden encontrar solamente en las cavernas más profundas y más oscuras de un calabozo remoto. Cada año, la caravana cristalina debe recoger las gotas de Mirula, cargadas con el destino de los aldeanos. Ahora es tu turno para participar en esta caravana e incluso puedes invitar a 3 de tus amigos para formar un equipo y así tomar la gran responsabilidad de salvar las vidas de los aldeanos.

Este será un viaje sumamente peligroso, te enfrentarás a enemigos de alto poder así como a una gran cantidad de bestias que no dudarán ni un segundo en atacarte. La forma de juego es un tanto nueva para este juego, ya que se manejará una serie de comandos muy sencilla para

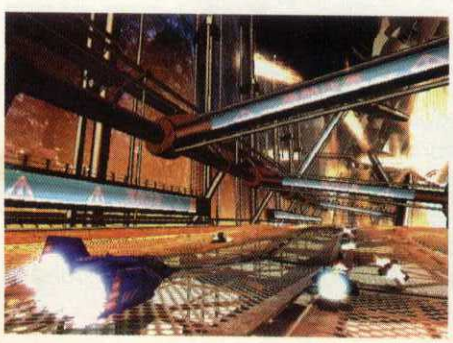
realizar cada acción en el turno del personaje y, como debes imaginarte, podrán interactuar los 4 personajes en la misma historia y por consiguiente en las mismas batallas, cosa que nunca antes se había visto en Final Fantasy. Las magias están de vuelta y con un derroche de efectos especiales dignos de esta serie. Por otro lado, uno de los detalles más interesantes en Crystal Chronicles es la conectividad con el AGB, ya que tu y tus amigos podrán usar el AGB para controlar los datos de su personaje o su información, incluso, algunas pistas serán encontradas por ciertos jugadores, por lo que tendrás que comunicarte y cooperar con tus amigos para compartir información que reciban en sus pantallas del AGB.

F-ZERO GX

AMUSEMENT VISION/SEGA

NINTENDO GAMECUBE

Dicen que la unión hace la fuerza ¿No? Pues aquí hay una muestra para corroborar ese dicho popular. Nintendo y Sega unidos para concebir un título como F-Zero GX y por supuesto su versión de Arcade F-Zero AX., con ello, estos colosos de la industria del videojuego colaboraron para crear el más rápido y visualmente extraordinario juego que se haya creado hasta la fecha. F-Zero GX, es la versión para el GameCube y ahora, los pilotos están dispuestos a arriesgar todo para conseguir el nombramiento del corredor más veloz del universo entero. El capitán Falcon y 29 otros pilotos se dirigen a ciertas ciudades estelares como la iluminada Mute City, Green Plant, Port Town y las tormentosas calles de Lightning que serán los escenarios de las carreras a más alta velocidades supersónicas. Además, puedes salvar tus datos en una Memory Card y emplearla directamente en la arcadia F-Zero AX.



En pleno evento tuvimos la oportunidad de checar la arcadia (F-Zero AX) y vaya que nos hizo sentir como si fuéramos en un auto de carreras de verdad. La sensación de velocidad es todavía mayor a la que disfrutaste en el Nintendo 64 y ahora, apoyada con la gran calidad de gráficos en todos los escenarios, así como los detalles del entorno y las clásicas pistas con giros, saltos y peligrosas vueltas. Esta misma acción y sobre todo este mismo reto lo puedes tener en la comodidad de tu casa con F-Zero GX.

El juego cuenta con 20 impresionantes pistas y más de 30 personajes en selección, muchos de ellos ya clásicos en esta serie y podrás jugarlo tú solo o con 3 de tus amigos más. Así mismo, podrás hacer uso de los tradicionales Turbo Boost para incrementar tu velocidad en los momentos que lo necesites e incluso, podrás usar los puntos que ganes en las carreras para comprar partes y crear tu propia y personalizada nave en el Custom Mode.

GEIST

N-Space, Inc.

NINTENDO GAMECUBE

N-Space está desarrollando un juego que espera captar la atención de todo tipo de videojugadores, con un título al estilo de Metroid Prime, de hecho, al parecer se esta empleando un engine que si no es el mismo de Metroid, es muy parecido.

Geist, es un juego en perspectiva de primera persona que te hará sentir que estás dentro del juego ya sea que participes en el modo de historia o que compitas con hasta 3 de tus amigos en el modo multiplayer. Sin duda, la modalidad multiplayer será de las más aclamadas para los fans, no solo por la diversidad de mapas, sino por la gran movilidad con la que puedes desenvolverte en cada escenario.

El concepto del juego es una tanto diferente a lo que haya sacado anteriormente Nintendo y se basa en que tu controlas a un fantasma, quien para realizar sus objetivos, debe poseer a ciertos personajes para emplear sus habilidades, armamento e incluso sus memorias, para terminar sus metas. Las posesiones se extienden de soldados con los armas hasta los típicos perros y ratones que pueden realizar tareas físicas especializadas. Pero recuerda, siempre los escenarios solitarios y tenebrosos como este, están llenos de peligros y sorpresas que harán más real cada paso que des en el camino, por lo que no te sorprendas si de repente te aparece un inmenso monstruo de algún punto misterioso.

Giftpia

Skip Ltd.

NINTENDO GAMECUBE

Nintendo abarcó muchos de los géneros posibles para un videojuego en este E3, tanto así que hasta mostraron un título al que denominaron como RPG alternativo, esto significa que sus bases no radican en las clásicas reglas de cualquier RPG, sino que busca nuevas formas tanto para jugarse como para el desarrollo del juego en general.

Giftpia ofrece a los jugadores una opción diferente a cualquier RPG que se haya comercializado hasta hoy en día donde no hay armas, ni armaduras, es más, ni siquiera hay combates. Todo esto se desarrolla en una historia donde Pockle (el personaje principal), es juzgado bajo las leyes de su isla por el simple hecho de quedarse un poco dormido y perder una ceremonia, pero eso no es todo, debido a que Pockle es menor de edad, se ha ordenado que nadie lo vea mientras esté en prisión. Ahora, después que el tiempo ha pasado, le han condicionado a pagar una suma de dinero al alcalde de la isla para llevar a cabo otra ceremonia, con el fin de que de una vez por todas, Pockle se convierta en adulto, por lo que tendrá que volverse mucho más responsable, así como deberá ayudar a los isleños en varias ocasiones.

El juego se ve bastante interesante y cuenta con muy buena calidad tanto en audio como en gráficos, sin embargo, debido a la historia nos podemos dar cuenta que es un RPG diseñado pensando en los jugadores pequeños, aunque no dudamos ni por un segundo que los desarrolladores del juego incluyan varios detalles y suficiente reto, como para que tenga la atención de los jugadores más experimentados.

Kirby Air Ride

HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Kirby, uno de los personajes más carismáticos y representativos de Nintendo por fin tiene su estelar en el Nintendo GameCube. Así es, este juego del cual tiempo atrás te habíamos comentado, ya está mucho más completo y sobre todo mucho más espectacular. De hecho, en el E3 tuvimos la oportunidad de jugarlo y aunque nada más estaba disponible la modalidad multiplayer, quedamos bastante satisfechos y con ganas de jugar la versión final que estará sumamente espectacular. Este es el primer título de carreras de Kirby y vaya que han cuidado a detalle cada parte del juego, desde el gameplay hasta el diseño de cursos y personajes, de hecho lo mejor de todo es que se conserva el estilo sencillo para cada movimiento y uso de botones con el que han contado todos y cada uno de los juegos de Kirby y ya que hablamos de tradiciones, te comentamos que se han conservado las diversas capacidades de transformación que podrás robarle a tus enemigos y usarlas para tu ventaja. Para que conozcas más a detalle el juego, checa las fotos que te presentamos, en ellas aparece Kirby sobre una estrella y en varias de sus múltiples transformaciones.

Mario Golf: Toadstool Tour

Nintendo/Camelot

La espera fue larga pero la recompensa es muy gratificante para los fans de Mario Golf. Si recuerdas, hace algunos años salió para el N64 y GBC una versión de Mario Golf que causó revuelo entre los fans . Ahora, con mejor calidad gráfica y mostrando un impresionante derroche de efectos especiales, cursos detallados hasta en el más mínimo detalle. Así que una vez más, reúne tus palos de Golf y adéntrate en el campo virtual de tu Nintendo GameCube para una de las experiencias más divertidas en cuanto al Golf se refiere.

Mario, Peach, Donkey Kong, Waluigi, Yoshi y un gran número de personajes están listos para aceptar el reto, así que solo faltas tú. Para agregar más diversión al juego, se han creado 2 nuevos estilos de cursos de Golf, con más y mejores formas para golpear la bola, dependiendo de la intensidad, distancia, dirección del viento y tipo de terreno en el que te encuentres. Uno de los cursos es de forma tradicional y el otro es un curso completamente diseñado al estilo del Mushroom Kingdom, este último, cuenta con varias trampas y elementos para interactuar con el campo, como por ejemplo, podrás mandar tu bola a través de las tuberías típicas de los juegos de Mario.

Mario Kart: Double Dash!!

Nintendo

Llego el tiempo de engrasar los motores de los Go Karts y sacarle brillo a los caparazones para disfrutar de uno de los juegos más solicitados y esperados para el Nintendo GameCube. Esta vez no solo vimos en movimiento este título, sino que tuvimos la oportunidad de jugarlo y comprobar una vez más que Mario Kart es el líder de los juegos de Go Karts. En el evento, se presento una serie de 8 GameCube conectados a través de una red LAN para que pudieran competir 8 personas simultáneamente, algo así como lo que podrás hacer desde tu casa a través de internet.

Ahora, las carreras se llevan a cabo mediante equipos de 2 personajes, un piloto y un copiloto. Las reglas del juego se mantienen similares a las de la versión de N64 donde dependiendo el personaje será la estabilidad y control del vehículo, así que cuida tus decisiones para encontrar al corredor ideal, ya que si escoges personajes ligeros como Baby Mario y Baby Bowser, y eliges un Kart que no esté diseñado para su peso y tamaño, tus personajes no dominarán el vehículo y terminará por salirse de control.

Por otro lado Nintendo nos muestra un Mario Kart con gráficas sorprendentes que dejarán con la boca abierta a cualquiera y mejor aún, la acción y competencia por lograr los primeros lugares nunca había sido tan entretenida, ya que ahora tendrás muchas más opciones y atajos para dejar comiendo el polvo a tus rivales. Otro detalle interesante en Mario Kart Double Dash!! es la capacidad de cambiar posiciones, es decir, puedes hacer que el piloto cambie a copiloto y viceversa, con lo que tendrás un Mario Kart mucho más completo.

Mario Party 5
Hudson Soft

NINTENDO GAMECUBE

Dicen que no hay quinto malo y prueba de ello es el reciente anuncio que hizo Nintendo sobre la quinta parte del divertidísimo juego Mario Party. Como se acostumbra en esta saga, los minijuegos serán más variados y con mucha más creatividad e ingenio cada vez, por lo que si te agradaron los minijuegos de Mario Party 4, deja que tengas en tus manos esta nueva versión.

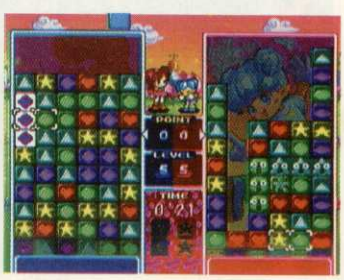
Prepárate a ordenar las pizzas, reúne a tus amigos e tiren los dados para iniciar este intenso juego de tablero. Mario Party 5 cuenta con más de 60 minijuegos, nuevos y más extensos tableros, nuevos personajes, con los que puedes participar en el modo individual o multiplayer.

La forma de juego sigue intacta, cada uno de los jugadores tirará un dado para ver quien inicia y de la misma forma usarán los dados para decidir el número de casillas por recorrer y claro, podrás obtener ítems y comprar estrellas en cada tablero. Trata de ganar las diferentes fases de minijuegos para colectar la mayor cantidad de monedas posibles y así comprar las estrellas que te permitirán ganar el juego e incluso, comprar todos esos ítems tradicionales con los que puedes tanto beneficiarte como perjudicar a tus oponentes y así tomar ventaja de ello. Mario Party 5 viene con mucha fuerza y una forma más ágil y dinámica para completar los mapas, así que no dudamos que se convierta en uno de los más populares para las reuniones entre amigos.

Puzzle Collection
Nintendo

NINTENDO GAMECUBE

Solo Nintendo podría crear un juego que contuviera a 3 de los más famosos juegos de destreza que hayan salido hasta la fecha, uno de ellos es el clásico Dr. Mario que desde sus inicios en el Super Nintendo nos ha demostrado que estuvo, esta y estará en el gusto de los videojugadores por el resto de los tiempos. Otro de los juegos incluidos en esta colección es nada más y nada menos que Yoshi´s Cookie, un juego bastante entretenido y que quizá muchos no conocieron y, por último pero no por eso menos importante estará "Panel de Pon" el juego que sirvió de inspiración para títulos como Tetris Attack y Pokémon Puzzle League.



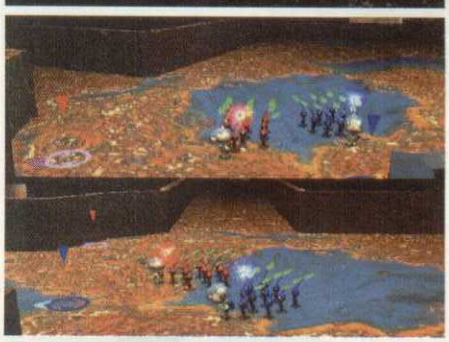
Cada uno de estos juegos, se ha caracterizado no solo por la sencillez de su control, sino por la extrema diversión que te provoca una vez que inicias el juego. De hecho, aquí en la redacción el que más nos ha hecho reír, gritar de emoción y hasta mantenernos a la expectativa por los castigos, es Panel de Pon, por ello, ya no aguantamos las ganas de tener este título en nuestras manos.

Puzzle Collection cuenta con otra ventaja, es decir, puedes conectar tu AGB y usarlo como control, o transferir tu juego favorito al AGB para jugarlo directamente. Ahh y como no mencionar que ahora cada uno de estos juegos cuenta con una opción multiplayer con lo que podrás competir hasta con 3 de tus amigos en algo que todos los fans de los puzzle estábamos ansiosos de ver.

Pikmin 2
Nintendo

NINTENDO GAMECUBE

El Capitán Olimar ha vuelto para comandar nuevos colores de Pikmin en una nueva aventura y esta vez, trae consigo un ayudante. La compañía en la que trabaja está por irse a la quiebra y para salvarla de su destino, Olimar ha venido a salvar el tesoro que está enterrado bajo de la superficie del planeta. La deuda de su compañía es de 10.000 Pokos. Afortunadamente, su ayudante se ha unido en esta aventura, por lo que si ellos 2 pueden llevar a cabo su trabajo satisfactoriamente, podrán pagar las deudas de su compañía en un corto tiempo. Ahh pero como es de imaginase, este par de aventureros necesitarán la ayuda de esas pequeñas criaturas llamadas Pikmin.



En el E3 se mostraron nuevas imágenes, video e incluso estaba un demo jugable donde pudimos checar a detalle las mejoras e innovaciones de Pikmin 2. Una de estas es el modo multiplayer que te servirá bastante para que tu y un amigo armen sus estrategias para vencer los obstáculos que presenta el juego, cada quien podrá liderar a varios Pikmin y así podrán realizar varios objetivos a la vez o apoyarse para resolver problemas más complicados.

Pokémon Box

Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.

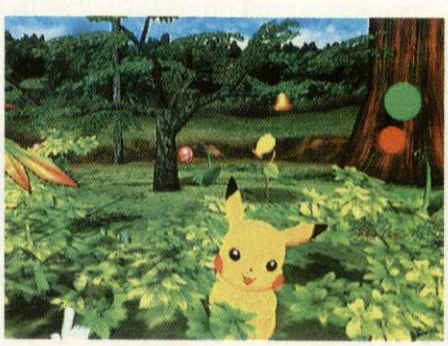
Pokémon Box es la forma más cómoda para los Poké-Fans. En este título, los jugadores buscan, clasifican y manejan otras funciones para organizar y mostrar a los Pokémon que el entrenador haya colectado de entre sus versiones de Pokémon Ruby y Pokémon Sapphire. Además de esto, Pokémon Box te puede dar la oportunidad de jugar Pokémon Ruby y Sapphire en la pantalla de tu televisión. Básicamente Pokémon Box es un complemento para las versiones de Game Boy Advance y que te servirá para tener un mejor orden en tus listas.

En adición a lo anterior, podrás guardar hasta 1,500 Pokémon en una tarjeta de memoria especial para el Nintendo GameCube (algo insólito no crees), más de 3 veces de los personajes que se pueden almacenar en las versiones de Pokémon Ruby y Sapphire, con lo que este juego, dará la oportunidad de almacenar todos esos Pokémon que quizá ya no puedas capturar por falta de espacio en tu AGB. Para el uso de este juego, se necesita que los jugadores tengan su AGB con algún juego de Pokémon (Ruby ó Sapphire), un Cable Link y por supuesto, un Nintendo GameCube con el juego Pokémon Box.

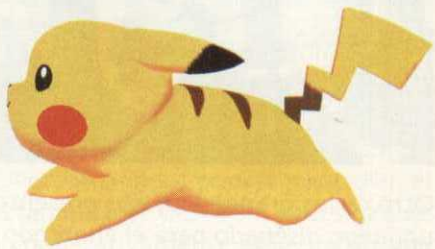
Pokémon Channel

Ambrella

El segundo título basado en los personajes de Pokémon para el Nintendo GameCube mostrado en este evento, fue Pokémon Channel, un título del que se había mencionado muy poco al respecto y del que ahora dieron más detalles para captar la expectación total de todos los espectadores. En Pokémon Channel, tendrás la oportunidad de volverte el mejor amigo de Pikachu (el más famoso Pokémon hasta el momento).



En Pokémon Channel, la estación de la televisión de Pokémon ha perdido segmentos de su programa más popular. Debido a ello, tendrás que encontrar y colectar los segmentos de video y regresarlos a la estación, para ayudarte en tu búsqueda, podrás tener la ayuda de Pikachu. Una vez que todas las piezas sean colectadas, el programa será reestablecido y listo para transmitirse. Pokémon Channel es un título que mantendrá entretenidos a jugadores de todas las edades.



Pokémon Colosseum

NINTENDO GAMECUBE

Genios

El tercer y último título de Pokémon presentado para el GameCube es nada más que Pokémon Colosseum, donde los puedes cargar Pokémon de tus juegos de AGB (Ruby y Sapphire) y competir con tus amigos mediante tu televisión y con las gráficas, sonido y efectos especiales que solo el GameCube puede proporcionar. Con una variedad de arenas en donde pelear, podrás incluir a tus personajes favoritos en un torneo, algo muy pero muy similar a lo que has podido checar en Pokémon Stadium, pero ahora con la capacidad de elegir desde el primer hasta el último Pokémon de la lista. Las peleas se llevan a cabo en modos multiplayer de hasta 4 jugadores ya sea que formes equipos de 2 VS 2 o de plano, vayas solo al combate para probar tus habilidades.

Para usar este título al máximo, debes insertar tu Pokémon Ruby o Sapphire en el Game Boy Advance, conectar el Advance a tu Nintendo GameCube vía el Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable y listo, estarás preparado para vivir las más intensas batallas en la historia de Pokémon.

Star Fox 2

NAMCO LTD.

NINTENDO GAMECUBE

Otro de los grandes colosos presentes en el E3 de este año fue Star Fox 2, un juego diseñado para el Nintendo GameCube y que retoma muchos de los aspectos que a todos los que somos fans de Star Fox nos gustan. En pleno evento, tuvimos la oportunidad de checar un poco el juego para probar tanto su gameplay como la acción que disfrutas en cada escena y, efectivamente, pudimos comprobar que esta versión será todo un hit en cuanto sea su lanzamiento.

El equipo Star Fox está de vuelta para disputar el más extraordinario combate tanto por tierra como por aire. Años después de que el desastre fuera evitado en Dinosaur Planet, el comando central de Lylat se da cuenta de una nueva amenaza que se presenta en el sistema solar. Por ello, nuestros héroes son enviados rápidamente a combatir este nuevo peligro, pero lo que inicia como una simple misión de campo, tomará un sentido sumamente diferente. Fox McCloud, Falco Lombarda, Slippy Toad y Pepe unirán una vez más sus fuerzas con ayuda de otros nuevos personajes para crear el más impresionante equipo en la historia de Star Fox.

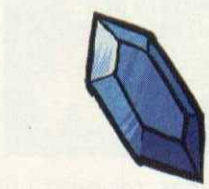
Durante el juego, podrás cambiar de Air Wing a conducir un Landmaster Tank o perseguir a tus rivales a pie, incluso, podrás participar en misiones cooperativas con algún amigo, en esta opción la pantalla de tu televisión se dividirá en 2 para que cada jugador pueda ver su entorno.

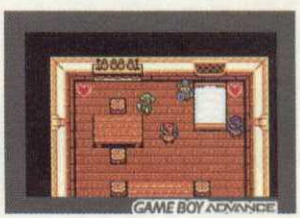
The Legend of Zelda: Four Swords

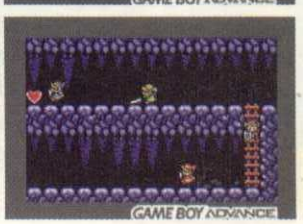
Nintendo

Este es un gran año para los fans de Zelda, primero, se estrena Wind Waker y ahora, se anuncian un par de títulos para el Nintendo GameCube para aumentar la colección de The Legend of Zelda. El primero de ellos es una conversión de Tour Swords hacia el Nintendo GameCube y lógicamente, contendrá detalles que solo este poderoso sistema puede generar, para así, dar el toque que Shigeru Miyamoto deseaba ver en ese juego.

La modalidad de juego será como en el Game Boy Advance, donde hasta 4 jugadores podrán unirse en las misiones: colectando la mayor cantidad de rupias que algún otro jugador. Pero como esta vez podrás explorar un mundo mucho más extenso, por ello, deberás hacer equipo para resolver acertijos y derrotar a tus enemigos. Por otro lado, podrás controlar el juego conectando de 1 a 4 AGB directamente al GCN (Sin necesidad de cartucho). Además, pueden explorar cooperativamente el juego en una sola televisión o entrar en un calabozo y ver detalles en la pantalla de tu Advance. Pero lo más interesante es que también en tu televisión, si alguno de los jugadores entra a una casa o a algún calabozo, aparecerá una pantallita donde cada jugador podrá ver en pantallas separadas el interior de las casas, sin que la pantalla principal pierda de vista el exterior, sin duda, esta es una gran innovación que solo puede ser lograda por el GCN.







The Legend of Zelda: Tetra´s Trackers

Nintendo

NINTENDO GAMECUBE

Después del rotundo éxito que tuvo The Wind Waker, Nintendo ha anunciado un nuevo juego sobre The Legend of Zelda para el GameCube llamado Tetra´s Trackers. Este título mantiene el tipo de gráficos en Cel Shaded que hizo de Wind Waker uno de los títulos más creativos y con infinidad de detalles que ha tenido la saga. Se ha comentado que Tetra´s Tracker no será plenamente una historia adicional a la saga, ya que más que nada se intenta aprovechar la compatibilidad entre el Game Boy Advance con el GameCube para ofrecer a los fans, una experiencia de conectividad como nunca antes se ha logrado.

Tetra, el líder de los piratas, ha puesto un desafío: Link debe competir a través de los varios retos, recogiendo estampas de los piratas de Tetra. Para completar este desafío, Link tendrá que usar todas sus habilidades de exploración y navegación. En esencia, lo que necesitas hacer es buscar a los piratas que están estratégicamente colocados por toda la isla de los piratas, una vez que lo hagas, recibirás una estampa de cada uno de ellos como prueba de que los has encontrado. Cada pirata, debe ser encontrado en un orden específico para que reúnas las pistas necesarias por parte de Tetra. Hasta 4 jugadores podrán participar para ver cual de ellos colecta las estampas en menor tiempo. Utiliza el AGB como una pantalla y un control adicional y compite contra tus amigos. Recuerda que en la pantalla de tu AGB, aparecerá información exclusiva, mientras Tetra guía al grupo a través del camino mediante pistas que aparecen en el GameCube.

LUNES - JULIO 05, 2003

	7:00	7:30	8:00	8:30	9:00	9:30	10:00	10:30	11:00	
2	Kirby™: Nightmare in Dream Land ★★★★		GT Advance 3: Pro Concept Racing		Crash Bandicoot® 2 N-Tranced		Yoshi's Island™: Super Mario® Advance 3 ★★★★			2
5	The Incredible Hulk™	Sonic Pinball Party™	The Legend of Zelda®: A Link to the Past®/ Four Swords ★★★★				Bratz™ ◄(09:50)	Sonic Advance™ 2		5
7	Sega Arcade Gallery™ ◄(06:30)		Rayman® 3 ◄(07:45)		High Heat™ Major League Baseball® 2004 ★★★★			Wario Ware,™ Inc.: Mega Microgame$ ►		7
9	Justice League™ In Justice for All ★★★★		Super Puzzle Fighter™ II ★★★★			Pokémon® Sapphire Version (09:45) ►		All-Star Baseball™ 2004		9
11	Wings™ ◄(06:30)	Ed, Edd n Eddy™ Jawbreakers! ◄(07:15)	The Legend of Zelda®: Oracle of Ages®			Daredevil™	Pokémon® Ruby Version ★★★★			11
20	Sega Rally™ Championship			The Lost Vikings™		MLB Slugfest® 20-04		Digimon® BattleSpirit		20
26	F1 2002	Lufia®: The Ruins of Lore		X2 Wolverine's™ Revenge ★★★★		Boulder Dash® EX™		Hamtaro™: Ham-Ham Heartbreak		26
32	Samurai Jack™ The Amulet of Time		Donkey Kong Country™		MegaMan™ & Bass ★★★★		◄Golden Sun™: The Lost Age (09:50)			32
38	Crazy Taxi™ Catch a Ride™ ◄(06:30)		Ninja Five-O™ ★★★★	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition: Stairway to the Destined Duel				Street Fighter® Alpha 3		38
44	The Legend of Zelda®: Oracle of Seasons™ ★★★★				Metroid® Fusion ★★★★	Advance Wars™		Disney/Pixar Finding Nemo (VER REVISION)		44
66	Castlevania® Aria of Sorrow™ ★★★★			Tony Hawk's Pro Skater™ 4 ★★★★		James Bond 007™: Nightfire™ (VER REVISION)				66

◄ PROGRAMA INICIADO ANTES DE 7PM DEPORTES ESPECIALES

FINALMENTE ALGO BUENO EN TV

AHORA TU JUEGO FAVORITO DE GAME BOY® ESTA EN TU TV. SOLO CONECTA TU GAME BOY PLAYER EN TU NINTENDO GAMECUBE™ Y JUEGALO EN PANTALLA GRANDE.

PRODUCTS RANGE FROM EVERYONE TO TEEN E-T CONTENT RATED BY ESRB

LAS MARCAS REGISTRADAS DE LOS JUEGOS SON PROPIEDAD DE LOS RESPECTIVOS PROPIETARIOS. ™, ®, LOS LOGOTIPOS DE GAME BOY PLAYER Y NINTENDO GAMECUBE SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO. © 2003 NINTENDO.

GAME BOY® PLAYER

Final Fantasy Tactics Advance

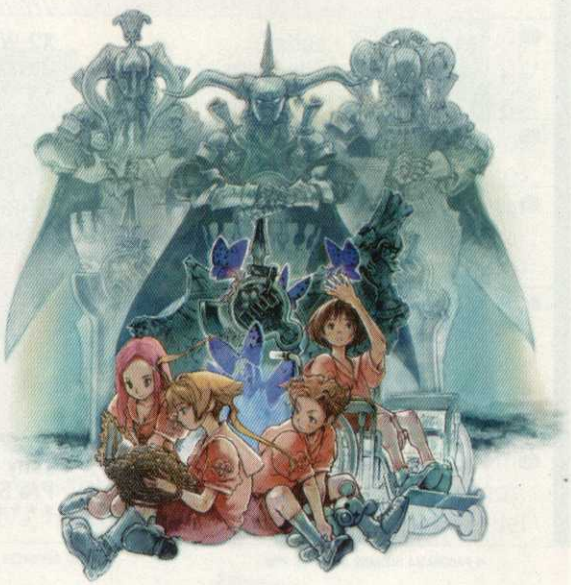
SQUARE ENIX CO., LTD

GAME BOY ADVANCE

Gracias a la participación de Square-Enix para las plataformas de Nintendo, todos los fans de Final Fantasy estaremos una vez más disfrutando de un juego esta saga, anteriormente te comentamos sobre the Crystal Chronicles y ahora te hablaremos de la versión para el AGB llamada: Final Fantasy Tactics Advance.

¡El mundo de Final Fantasy está de regreso! Cuando Marche y sus amigos, Mewt y Ritz, abren un tomo mágico y en consecuencia, su pequeña ciudad de St. Ivalice se transforma en un reino de espadas y hechicería conocido como Ivalice. Para regresar su mundo a la normalidad, Marche debe reunir un clan y levantar las espadas, aprender magia y pelear contra docenas de enemigos en unas batallas de estrategia (como las que viste en Ogre Battle).

En este juego, comandarás a una escuadrón de guerreros, magos y monstruos para crear un plan de ataque y golpear a tus enemigos con tus armas, magia y mediante la invocación de monstruos increíbles que son pieza clave de cualquier juego de Final Fantasy. Final Fantasy Tactics Advance es uno de los juegos de estrategia más completos que se ha creado para un sistema portátil y te ofrecerá horas y horas de entretenimiento mientras libras las batallas, organizas tu ejercito y tratas de regresar a tu ciudad.



Fire Emblem

Nintendo/Intelligent Systems

GAME BOY ADVANCE

Fire Emblem es un título que ya tiene trascendencia en los sistemas de Nintendo, tanto así que fueron incluidos en el juego Super Smash Bros. Melee 2 de sus clásicos personajes. Y ahora, gracias al aumento de su popularidad, Nintendo ha decidido lanzar una versión de Fire Emblem para el Game Boy Advance.

La historia narra que un viajero ha caído en el llano de Saka en la parte este del reino de Elebe y una joven huerfana de nombre Lin viene en auxilio del viajero. Instantes después de que Lin cura sus heridas, los 2 se embarcarán en una aventura para incrementar sus habilidades con la espada y de batalla. Después su viaje comienza y Lin debe enfrentar un destino inesperado ya que se entera de que ella es heredera del trono de Rikea. Una vez que la noticia se vuelve pública, los caballeros vienen a protegerla, por otro lado, una serie de asesinos viene a quitarle la vida.

El juego sigue sus principios y mantiene la estrategia como base de toda acción y batalla, ya sea que controles a magos, guerreros o dragones. Lo interesante es que podrás tener el control de docenas de soldados y elegir sus armas y magias que estarán a tu comando. Recuerda que cada personaje cuenta con habilidades distintas y si pierdes un elemento en batalla ya no podrás recuperarlo. La acción es bastante continua y la historia es parte fundamental e interesante en este juego, así que si eres fan de la estrategia, no dudes en adquirir Fire Emblem.

Hamtaro: Rainbow Rescue

Nintendo

GAME BOY ADVANCE

El segundo título de Hamtaro para el Game Boy Advance esta ya en proceso. Hamtaro, Bijou, el jefe y el resto de los Ham-Hams, se unen una para ayudar a un hamster en apuros. Un día, mientras Bijou y algunos de sus compañeros están mirando un arco iris que repentinamente desaparece. Entonces, un Ham-Ham cae del cielo y se estrella en la tierra enfrente de ellos, por lo que deciden llevarlo a la casa Club para que se recupere. Instantes después, su nuevo amigo les comenta que no puede regresar hasta que se forme de nuevo un arco iris y, para crearlo, Bo necesita algunos ingredientes, así que pide la ayuda de los demás Ham-Ham para conseguirlos.

Como siempre, Hamtaro llega como un juego sencillo de comprender, fácil de controlar y sobre todo, con una historia que te mantendrá entretenido por un buen rato. Algunas de las tareas que debes hacer, se basan en minijuegos muy sencillos pero entretenidos. Por otro lado, esta sería la primera vez en la que puedes tomar el control de Jefe, Oxnard, Pashmina y el resto de los Ham-Ham que ya conoces.

Sword of Mana

SQUARE ENIX CO., LTD

GAME BOY ADVANCE

El tercero de los juegos por parte de Square-Enix para Nintendo es nada más y nada menos que Sword of Mana, la precuela de la serie de Mana. Cuenta la historia de la fuente de la vida, la energía que fluye de la diosa del Mana y lleva su nombre. Hace mucho tiempo, en una era de oscuridad, un poderoso imperio golpeó ligeramente su energía para dominar el mundo. En un esfuerzo de parar el uso de tal energía para los propósitos malvados, una mujer de la tribu de Mana se transformó en el árbol de Mana, encerrando la energía fuera del alcance de cualquier persona que intentaría abusar de ella. El héroe, un joven líder de Grantz, ha sido criado y entrenado como un gladiador en los pozos de Grantz. La heroína en esta historia es una joven mujer de la tribu del Mana quien posee lazos estrechos con la diosa del Mana. Y como el caballero sombra está persiguiendo a la tribu del Mana, la heroína se embarca en una aventura por protegerlo y para cuando el héroe y la heroína se conozcan, las ruedas del destino llevarán a puntos inimaginables.

Uno de los puntos buenos de este juego, es que dependiendo del personaje que elijas variará un poco la historia, así que si quieres conocer todo sobre este título deberás probar con ambos personajes. Incluso, otro de los buenos detalles es que puedes pelear con un amigo en un modo cooperativo y así incrementar tus habilidades contra un enemigo en común.

Mario & Luigi

ALPHADREAM

GAME BOY ADVANCE

Una de las grandes sorpresas en este evento fue Mario & Luigi para el AGB. Esta saga que inició en el SNES y después continuó en el N64, llega ahora en una de sus facetas más espectaculares y, lo mejor de todo es que se mantiene el estilo de personajes de papel que se manejó en Paper Mario.

Uno de los detalles extra para este juego, es que será la primera vez en la saga que participan de manera compartida tanto Luigi como Mario, ya que si recuerdas, antes solo Mario era el protagonista del juego. Ahora, tomas el control de ambos personajes simultáneamente, pero hay un detalle curioso, por ejemplo, hay comandos de botones específicos para Mario y otros distintos para Luigi, con ello, pretenden que haya una interacción más completa y que sea un poco de reto al momento de resolver los acertijos mediante el uso de ambos personajes. Incluso podrás combinar las acciones de Mario y Luigi para hacer movimientos especiales.

Mario & Luigi es un juego que promete bastante, gráficamente es uno de los más representativos para el AGB y mantiene una interacción entre muchos otros personajes del mundo de Mario. Así mismo, las animaciones y diseño de personajes son de gran calidad, logrando así un juego visiblemente sensacional.

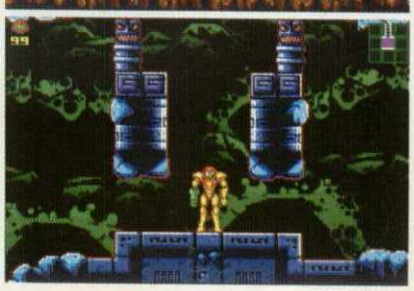
Metroid: Zero Mission

Nintendo

GAME BOY ADVANCE

Siguiendo la oleada de remakes que han salido recientemente para el AGB, Nintendo ha decidido lanzar una conversión de uno de sus juegos más populares del NES, es decir, Metroid. Al parecer, todo indica que se trata de una re-masterización de dicho juego, ya que incluso en los videos que se muestran, el traje de Samus es idéntico al de NES, sin embargo hay detalles que son diferentes, logrando así una mezcla entre la forma tradicional de juego del primer Metroid y detalles nuevos que elevarían el gusto por este juego.

Gráficamente Metroid: Zero Mission es un tanto superior al pasado Metroid Fusion y cuenta con gran cantidad de acción y la clásica búsqueda de misiles, energy tanks y demás accesorios que Samus debe colectar para poder derrotar a todos sus enemigos. Metroid: Zero Mission promete ser uno de los juegos más envolventes para el GameBoy Advance y con toda la acción clásica que envuelve a Samus. En cuanto tengamos más información de este título, te la proporcionaremos para que no pierdas detalle alguno.



Forma parte de la leyenda
CLUB NINTENDO
25%
de descuento
Suscríbete hoy mismo
y por sólo $180.00
recibe 12 ejemplares
Precio normal $240.00
Entérate LEYENDO las noticias más relevantes
No te pierdas los tips y los más completos Nintensivos
La opinión de nuestros expertos y la respuesta a tus preguntas
Mes a mes tendrás nuestra revista sin riesgo de perderte un sólo número
¡Suscribirte es muy fácil!
Por correo
Llena la tarjeta adjunta con tus datos completos y deposítala en el buzón
No necesita timbres
Por teléfono
Llama al 54 47 41 11
Del interior, marca sin costo al 01 800 849 99 70
Por fax
Llena la tarjeta adjunta con tus datos completos, llama al 52 61 27 99 y envíala
Acompañanos a la aventura
Oferta válida para no suscriptores. Precio válido hasta el 31 de julio de 2003
Unicamente para la República Mexicana

Super Mario Advance 4
Nintendo

GAME BOY ADVANCE

El juego mejor vendedor de todos los tiempos hace su arribo al Game Boy Advance. Super Mario Bros. 3, el juego de NES que marco a millones de videojugadores por su gran variedad de escenas y sobre todo, por la excelente movilidad de personajes, la gran cantidad de misiones y más aún, por la extensa gama de transformaciones que tenía Mario y Luigi.

Ahora, este estupendo hit esta de regreso y viene con nuevas características que lo hacen todavía mejor. Bowser y su grupo de seguidores han puesto a la tierra en un enorme caos, transformando a todos los reyes locales en animales, y solo Mario y Luigi podrán corregir este mal. Cada una de las cosas que hicieron de este juego todo un suceso se han recreado para que lo vuelvas a disfrutar y esta vez en la comodidad de tu Game Boy Advance. Como mejora adicional, Super Mario Advance 4, se han incluido nuevos niveles de juego que serán descubiertas en cuanto uses algunas tarjetas del E-Reader. Ahh y como era de esperarse, en esta versión también se incluye el modo multiplayer donde puedes competir con 3 de tus amigos más en el clásico juego Mario Bros.

Capcom

Resident Evil 4

CAPCOM

NINTENDO GAMECUBE

La saga más conocida y querida por los videojugadores de Survival Horror continúa en este juego. Resident Evil 4 es el más nuevo capítulo en la historia de los extraños y bizarros sucesos que acontecieron en Racoon City. En esta ocasión, el turno es de Leon S. Kennedy, quien se infiltra en lo más profundo de la corporación responsable del desastre, Umbrella. La diferencia es que ahora este héroe regresa, pero infectado por el letal virus de Umbrella, genial giro ¿no? Hace ya un buen rato, pudimos disfrutar del excelente re-make del primer Resident Evil, en donde las gráficas nos dejaron impresionados e intensificaron el sentimiento tan especial que trasmite el concepto del juego. El hecho de ver a los zombies y monstruos más reales que nunca, sumado a los efectos visuales y a los excelentes efectos de sonido, hicieron que de verdad te sintieras dentro de la mansión infestada de mutantes.

En este magno evento, el creador de esta grandiosa serie, Shinji Mikami mencionó que a pesar del éxito de los Resident Evil anteriores, quería darles aún más a los videojugadores y por fin, ahora esto es posible en Resident Evil 4; el mismo Mikami San dijo que esta iba a ser la más espeluznante de todas las entregas de la serie, con nuevos monstruos, nuevas sorpresas y muchos, muchos sustos para dejar satisfechos a los miles de fans de esta espeluznante saga.

Una de las cosas más representativas de este RE es que en las versiones anteriores, todo se llevaba a cabo con cámaras estáticas en ambientes muy detallados en 2D, en donde te "podías mover a tu antojo", obviamente esto te limitaba mucho para poder ver todos los detalles. Ahora, la acción del juego se desarrolla completamente en 3D, abriendo nuevos horizontes al juego y dando más expectativas de suspenso y terror. Ahora sí podemos ver que los personajes y los elementos proyectan sombras dependiendo de la fuente de luz y ésta cambia según la perspectiva.

No creas que por ser un juego enteramente en 3D quiere decir que verás polígonos como en Banjo-Kazooie o algo así. En Resident Evil 4 todos los ambientes están increíblemente detallados para darle un realismo como nunca antes visto. Algo importante es que el héroe del juego lleva casi todo el tiempo su linterna, con la que puedes alumbrar desde cualquier dirección. Esto intensifica el hecho de que los ambientes están muy bien detallados pues proyectan perfectamente la sombra gracias al haz de luz de la linterna de Leon.

Realmente este es uno de esos juegos que no deben de faltar en la colección de los fans del género, pero aunque no seas aficionado a este tipo de juegos, al probar RE4 sentirás miedo como nunca antes al jugar un título de Nintendo. Resident Evil 4 es exclusivo para el Nintendo GameCube y estará listo para principios del siguiente año, así que no te lo puedes perder.

Viewtiful Joe

CAPCOM

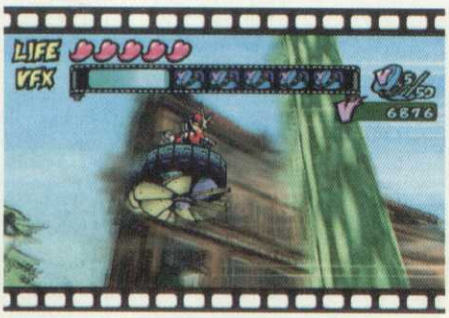
NINTENDO GAMECUBE

Otro de los juegos que atrajo nuestra atención sobremanera es el singular Viewtiful Joe. En esta alucinante aventura, Capcom combina los gráficos tan comunes últimamente en Cel-Shaded y efectos visuales increíbles con la poco utilizada manera de jugar en 2D para crear un título bastante original y novedoso que estamos seguros de que los videojugadores más veteranos sentirán muy familiar sin dejar de salirse de lo último en tecnología.

Aquí tomas el papel de Joe, un chico común y corriente con un estilo de vida muy actual, pero no creas que es solamente un sujeto más del montón. Joe puede transformarse en el último súper héroe: ¡Viewtiful Joe! Todo sucede cuando Joe y su novia Syvia se encuentran viendo una película de su héroe favorito (de Joe, por supuesto), Sylvia es de alguna manera secuestrada dentro de la película, así que Joe debe pelear dentro de la película y rescatar a su novia, usando los poderes que el Captain Blue le concede.

Más allá de un simple juego de avanzar y eliminar enemigos y pasar a la siguiente escena, VJ cuenta con muchas innovaciones que lo hacen todavía más divertido que otros juegos. Puedes activar diferentes modos según las circunstancias para poder enfrentarte a los retos del juego; puedes usar el modo "Slow" para hacer que la acción se desarrolle muy lentamente, según como tú quieras; esto te sirve en ocasiones de peligro como cuando te disparan, de esta manera, puedes ver los disparos y esquivarlos de manera más segura.

Por otro lado, está el modo "Zoom In" para ver más de cerca las cosas y que veas cómo les conectas los combos a tus enemigos y darle más emoción al juego. Esto sumado a que puedes acelerar y disminuir la velocidad del juego con solo presionar los botones L y R, hacen que Viewtiful Joe sea extremadamente divertido y adictivo. Para darle un reto extra, además de toda la acción de Viewtful Joe, en ocasiones deberás usar estas habilidades para poder resolver diferentes y desafiantes puzzles y acertijos durante el juego.

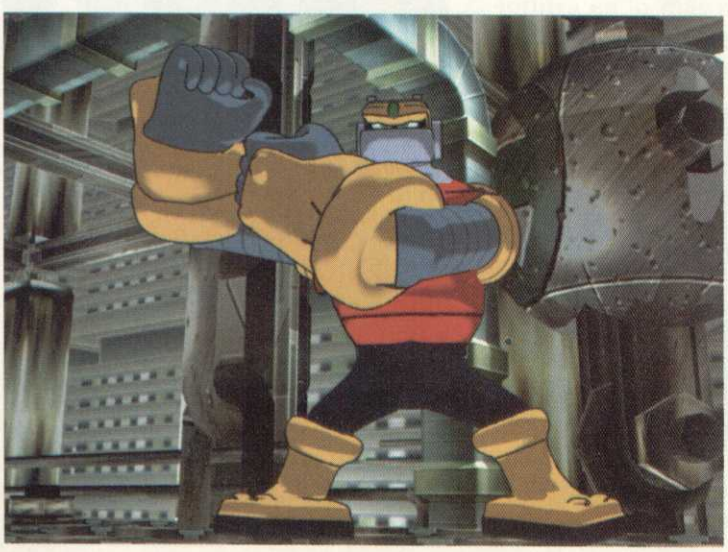


Mega Man Network Transmission

NINTENDO GAMECUBE

CAPCOM

Uno de los personajes más conocidos del mundo de los videojuegos es sin duda Mega Man y ahora arriva al Nintendo GameCube en esta nueva aventura basada en los exitosos títulos de Game Boy Advance: Mega Man Battle Network. Esta vez Mega Man viene en gráficas Cel-Shaded y en 3D para hacerlo visualmente más impresionante que nunca.



Si disfrutaste de los juegos de AGB, no debes perder de vista este estupendo juego que mantiene los estándares conocidos como el uso de los chips usables en batalla para realizar ataques y demás cosas. Obviamente, ahora los poderes son más llamativos y se ven muy bien gracias a que le pusieron mucho empeño en darle una imagen muy padre al juego. Son alrededor de 100 diferentes tipos de ataques que podrás usar para enfrentar a los enemigos y virus del juego.

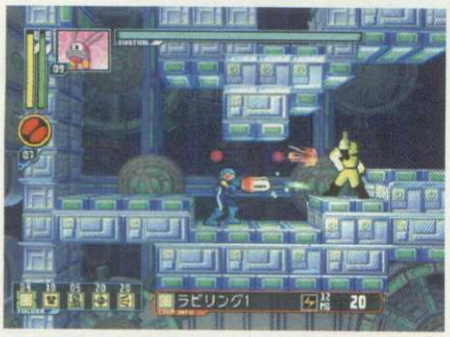
METROID® PRIME • JAMES BOND 007™ NIGHTFIRE™
MORTAL KOMBAT®: DEADLY ALLIANCE™ • ETERNAL DARKNESS
SANITY'S REQUIEM™ • THE LEGEND OF ZELDA® • SEGA
SPORTS™ NFL 2K3 • LORD OF THE RINGS™: TWO TOWERS™
STAR FOX® ADVENTURES • SEGA SPORTS™ NBA 2K3
NHL® 2003 • STAR WARS® JEDI OUTCAST™ JEDI KNIGHT® II
NHL® HITZ • SEGA PHANTASY STAR™ ONLINE EPISODE I & II

RESIDENT EVIL® ZERO • DIE HARD™ VENDETTA
MADDEN NFL 2003 • MEDAL OF HONOR FRONTLINE™
TIME SPLITTERS™ 2 • TONY HAWK'S PRO SKATER™ 4
GODZILLA® DESTROY ALL MONSTERS – MELEE
NBA LIVE 2003 • NEED FOR SPEED™: HOT PURSUIT 2
NASCAR THUNDER™ 2003 • SKIES OF ARCADIA LEGENDS™
SWINGERZ GOLF™ • KNOCKOUT KINGS™ 2003 • ETC.

PRODUCTS RANGE FROM EVERYONE TO MATURE
E-M
CONTENT RATED BY ESRB

MAS DE 180 JUEGOS. QUE DIVERSION.

Las Marcas Registradas de los juegos son propiedad de los respectivos propietarios. Logo de Nintendo GameCube es una Marca Registrada de Nintendo. © 2003 Nintendo. Juegos y Sistemas se venden por separado. www.nintendogamecube.com



La historia de este juego pasa entre Mega Man Battle Network 1 y 2, de manera que si eres un gran fan de este personaje y todos sus juegos, no debes dejar de checar esta aventura. Todo ocurre un mes después de que la organización WWW intentó apoderarse del satélite militar. Ahora, el ciberespacio está amenazado por alguien a quien solamente se le conoce como Zero Virus", así que una vez más, Lan y Mega Man deben combinar fuerzas para detener esta nueva amenaza.

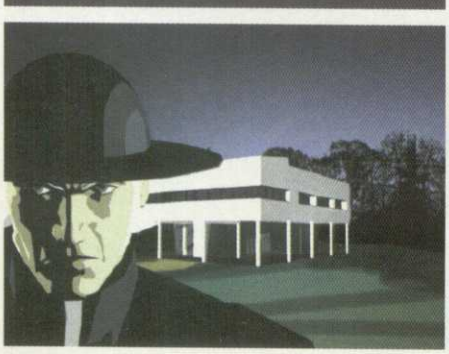
Killer 7

CAPCOM

NINTENDO GAMECUBE

Si eres de los que buscan algo más que gráficas impresionantes y te interesas más en conceptos que realmente pongan tu mente en jaque. Un buen ejemplo es Eternal Darkness, el cual jugó con nuestra mente y nos llevó a otro nivel en lo que a concepto, trama y estilo de juego se refiere. Ahora tenemos la oportunidad de jugar un título bastante interesante que nos presenta un nuevo concepto y una idea muy original; Killer 7 es el juego que Capcom mostró en el E3 y que nos dejó realmente impactados.

En Killer 7 tomas el papel de Harlan Smith, un misterioso asesino a sueldo. La diferencia de este personaje con los típicos asesinos es que Halan sufre de personalidad múltiple, teniendo siete personalidades distintas. La trama del juego lleva a Harlan a enfrentarse a Kun Ran, un poderoso líder del bajo mundo de la mafia, quien tiene el poder suficiente como para representar una amenaza a cualquier gobierno. Aceptando la tarea de eliminar a su enemigo, Harlan debe usar sus 7 alter egos para poder enfrentarse a tan poderoso rival. Killer 7 es un juego muy padre que presenta la rivalidad entre dos oscuros individuos y un estilo muy especial. Las gráficas son muy buenas y le dan un toque casi de cómic y por otra parte, parece que en realidad estás viendo las cosas desde la perspectiva de alguien tan enigmático y oscuro como Harlan.



P. N. 03
CAPCOM

NINTENDO GAMECUBE

Capcom dio más detalles acerca de este esperado juego del que se promete mucho para los fans de la acción. Como ya te habíamos comentado, aquí tomas el control de Vanesa Z. Schneider, una linda y valiente combatiente que pelea con sus manos y su habilidad para disparar lásers de ellas.

La historia dice que la colonización de los planetas distantes está bajo el cuidado y supervisión de la milicia y las defensas dependen principalmente de las CAMS (Sistema de manejo por brazos computarizados). Resulta que en un planeta, el sistema sufre un terrible fallo y por ende, el sistema eliminó a toda la colonia. Para poder poner orden, el ejército envía a Vanesa, una mercenaria que trabaja por su cuenta y que se especializa en enfrentar robots y este tipo de situaciones. Lo que nadie sabe, es que Vanesa tiene un oscuro pasado, su familia fue eliminada por CAMS y ahora ella va a aprovechar la oportunidad para vengarse.

Los escenarios están muy bien realizados y te sumergen en once tipos ambientes que varían desde desiertos y tiraderos de desechos metálicos, hasta instalaciones futuristas de la colonia espacial. La acción se desarrolla con impactantes dimensiones al controlar los hipnóticos movimientos acrobáticos de Vanesa. Debes saber combinar sus ataques y habilidades para crear ataques impresionante y combos para devastar al enemigo, todo en medio de una intensa fiesta de disparos.

Gotcha Force
CAPCOM

NINTENDO GAMECUBE

Otro de los juegos que se mostraron en el E3 fue Gotcha Force, un nuevo shooter en 3D con varios modos de juego hasta para cuatro jugadores. Básicamente, la idea es que debes usar tus juguetes para pelear contra los demás participantes en alguno de los modos, pero no creas que se trata de un fusilmon más.

En Gotcha Force se manejan otros detalles diferentes al típico juego de coleccionar y no se trata de conseguir muchos juguetitos o robots diferentes que nunca vas a usar. Son alrededor de 100 diferentes modelos para usar en los que verás muchas clases como humanoides, robots, monstruos y mecanoides.

Obviamente, cada uno de los juguetes tiene sus pros y sus contras, por lo que debes saber bien cómo combinarlos para que no te ataquen a tus debilidades y te derroten. Los personajes pueden usar disparos como lásers, proyectiles o artes marciales, entre otros para atacar a sus contrincantes. También cuentan con diferentes tipos de movimientos para evadir los ataques enemigos y que no se trate simplemente de ver quién dispara primero.

Lo más atractivo de este juego es que pueden participar de uno a cuatro jugadores en diferentes modos de batalla, ya sea en contra, cooperativo o todos contra todos para hacer más divertidos los encuentros. Otro de los detalles que sobresalen es que los jugadores que estén en equipo, pueden combinar sus robots para crear un personaje más poderoso y así conseguir una ventaja sobre sus oponentes. Pero si uno es destruido, el que quedó activo perderá un poco de energía y el caído obtendrá otro robot inmediatamente. Obviamente esto difiere en algunos modos. Como no todo podía ser belleza, está el hecho de que puedes intercambiar partes y juguetes para tener diferentes tipos y hacer más poderosas a tus legiones.

Mega Man Zero 2

CAPCOM

GAME BOY ADVANCE

Por fin, tenemos la continuación de uno de los juegos más entretenidos del género de acción/aventuras en 2D. Esta secuela mantiene toda la acción, diversión y envolvente trama que caracterizó a la primer versión. Una de las cosas que más nos gustaron es que ahora cuenta con un modo para dos jugadores, dándole más opciones para jugar y llevarlo a un nuevo nivel.

Ahora, este legendario reploide cuenta con un novedoso sistema que le permite adquirir poderes latentes en él. Dependiendo de los poderes que tengas, serán las habilidades nuevas de Zero, las cuales podrá utilizar a lo largo del juego para poder pasar ciertas partes y enfrentar más fácilmente algunos retos. Este modo es muy similar al sistema de copia de poderes de Mega Man, solamente que se maneja de forma diferente. Ahora bien, si puedes acabar una escena con un buen nivel, podrás usar las habilidades de ese jefe en escenas posteriores.

El modo para dos jugadores es excelente pues permite a cada persona controlar a un Zero y competir en diferentes cosas; encontrar y recolectar ítems, correr a la meta o encontrar una ruta de escape de cada escena. Ahora los Cyber Elves son mucho más numerosos y te dan por ende, una mayor variedad de poderes y ayuda durante tu jornada. Estamos seguros de que los fans de Mega Man no podrán dejar de checar este estupendo título que estará muy pronto listo para que lo traigas en tu Game Boy Advance.

Disney´s Aladdin/ Magical Quest 2

GAME BOY ADVANCE

CAPCOM

Capcom también mostró los Remakes de dos clásicos del legendario SNES. Disney's Aladdin y Disney's Magical Quest 2 contienen toda la emoción y diversión de los juegos originales, claro que traen un par de elementos extras para hacerlos todavía más recomendables. No te los puedes perder.

Onimusha Tactics

GAME BOY ADVANCE

CAPCOM

La exitosa serie de Capcom, Onimusha, llega al Game Boy Advance con un estilo diferente. Onimusha Tactis mantiene las características de la serie, así como su intrigante historia, pero con el género de las batallas tácticas, en donde la estrategia es la mejor arma para conquistar al enemigo.

En Onmusha Tactis podrás comandar a tus ejércitos y ver todas las acciones desde diferentes puntos de vista. Podrás checar el mapa general en el que podrás dar ordenes a tus legiones, cambiarles el equipo, ver sus estadísticas y crearles diferentes tipos de armas usando piedras especiales para darles un mejor apoyo.

Los fans de los juegos de estrategia quedarán encantados con las excelentes gráficas de este juego, así como de las opciones del juego, que lo hacen una buena elección. Así que no dejes de checarlo y ponerte al frente de tus ejércitos para poder conquistar el mal que se cierne sobre el mundo.

S.O.S.

Super Puzzle Fighter II Turbo (AGB)

Juega con Mei-Ling (hermana de Hsien-Ko)

Para jugar con Mei-Ling mantén presionado Select en la pantalla de selección de personaje, ahora coloca el cursor sobre Morrigan y después muévelo hacia Hsien-Ko. Deja el cursor ahí por lo menos un segundo y ahora presiona A o B para escoger a tu personaje.

Juega con Anita

Para jugar con Anita mantén presionado Select en la pantalla de selección de personaje, ahora coloca el cursor sobre Morrigan y después muévelo hacia Donovan. Deja el cursor ahí por lo menos un segundo y ahora presiona A o B para escoger a tu personaje.

Juega con Dan

Coloca el cursor sobre Morrigan, mantén presionado Select y ahora presiona izquierda, izquierda, izquierda, abajo, abajo, abajo, A. Para que el jugador 2 pueda ser Dan, debe colocar el cursor sobre Felicia, mantener presionado Select y presiona derecha, derecha, derecha, abajo, abajo, abajo, A.

Juega con Akuma

Coloca el cursor sobre Morrigan, mantén presionado el botón Select y ahora presiona abajo, abajo, abajo, izquierda, izquierda, izquierda, A. Para que el jugador 2 pueda ser Akuma, debe colocar el cursor sobre Felicia, mantener presionado Select y presiona abajo, abajo, abajo, derecha, derecha, derecha, A.

Juega con Devilot

Coloca el cursor sobre Morrigan y mantén presionado Select, ahora presiona izquierda, izquierda, izquierda, abajo, abajo, abajo, A justo cuando el contador llegue a 10.

Solamente en Donkey Kong Country.

Carros mineros en fuga, barriles explosivos y un gorilla nadador.

EVERYONE
E
CONTENT RATED BY
ESRB

© 1994, 2003 Nintendo. TM, ® y Game Boy Advance SP son Marcas Registradas de Nintendo. © 2003 Nintendo.
Game y Game Boy Advance SP se venden por separado. www.donkeykongcountry.com

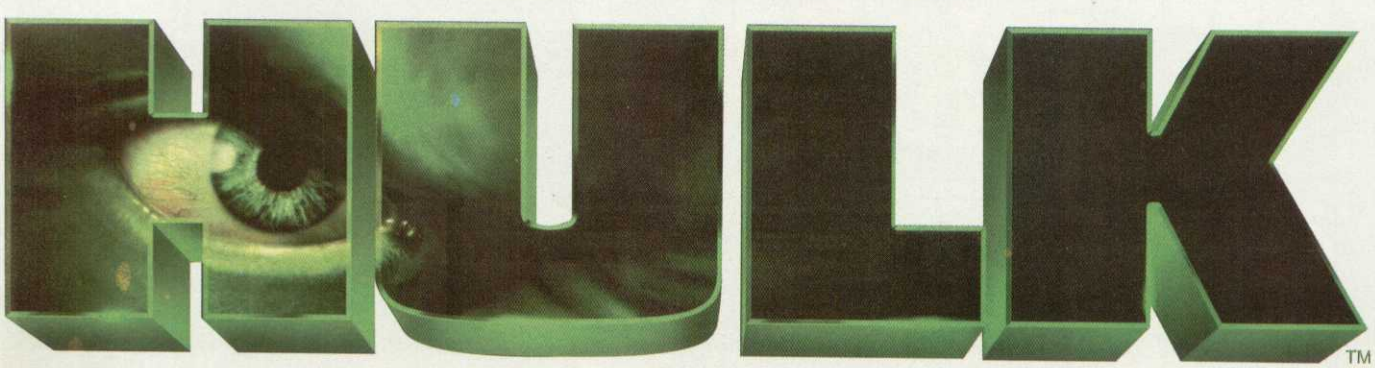
Vivendi Universal

The Hulk
Vivendi Universal

NINTENDO GAMECUBE

Actualmente se ha vuelto ya una tradición el trasladar una película a un videojuego y más aún cuando la película se trata de un personaje histórico de los comics como Hulk, que viene tanto para el GameCube como el Game Boy Advance.

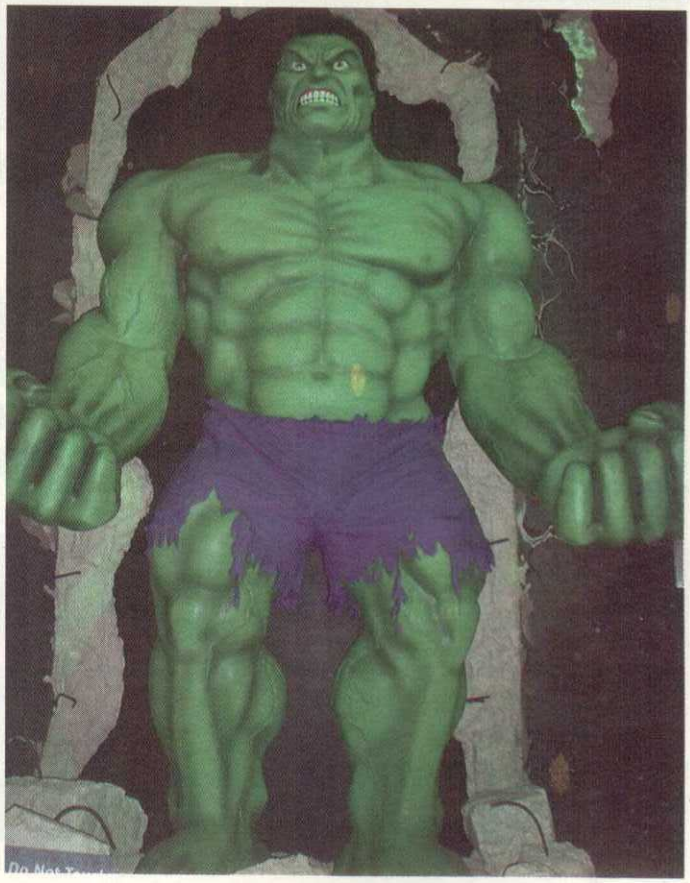
La trama de The Hulk toma lugar algunos un año después de la trama de la película donde Bruce Banner y su alter ego Hulk tendrán que combatir a un villano que intenta usar la energía gamma de Hulk para crear un ejercito de criaturas similares a Hulk.



Los niveles son completamente en 3D, lo cual te permite moverte libremente para atacar o esquivar a los enemigos. Hulk contará con más de 45 movimientos devastadores como el Sonic Clap o el Gamma Stomp para abrirse paso a través de los escenarios del juego y así poder llegar hasta los jefes que internan detenerlo a como de lugar.

Además de todo esto, el juego fue programado con física real, es decir, que toda la destrucción que causas no es generada por animación, sino por la intensidad de los golpes que realizas (como si fuera en la vida real). Claro que no todo es tirar golpes a todo lo que se mueva, tendrás que ser lo suficientemente inteligente para poder encontrar la salida de cada nivel sin que lo lastimen demasiado.

Hulk es un título que a diferencia de muchos otros que se aprovechan de la popularidad de la película de moda, ofrece algo más que una historia repetitiva. The Hulk te muestra una trama que realmente va más allá de lo que ves en el cine y muestra la creatividad, talento e interesrés del equipo de desarrolllo detrás de este proyecto por brindar entretenimineto y calidad.



Crash Nitro Kart

Vivendi Universal

NINTENDO GAMECUBE

Crash Bandicoot regresa de nueva cuenta al Nintendo GameCube con un una nueva ventura, pero no es precisamente a pie. El malvado emperador Velo ha capturado a Crash y lo ha obligado a competir en una peligrosa carrera donde verás a personajes nuevos, pero también algunos ya conocidos. Para salvar al mundo Crash deberá competir con más de 17 personajes y al final, derrotar a Velo.

El juego tendrá 4 diferentes mundos en los que encontrarás junglas, volcanes, ciudades futuristas, estaciones espaciales, etc. Entre los modos de juego habrá Arcade, Adventure, Time Trial y Multiplayer. Podrás acceder a la opción de Arena Editor donde podrás crear tus propias pistas para competir contra tus amigos.

The Hobbit

Vivendi Universal

NINTENDO GAMECUBE

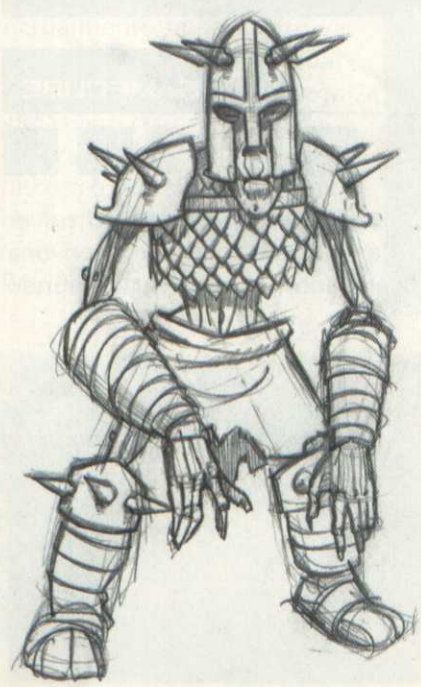
SIERRA ENTERTAINMENT PRESENTS

THE Hobbit™

THE PRELUDE TO THE LORD OF THE RINGS™

"The Hobbit" es la novela donde inicia toda la aventura The The Lord of the Rings y es la que da pie precisamente al inicio de la fatídica travesía de Frodo. En éste título estilo acción/aventura tomas el papel de Bilbo, tío de Frodo, quién en sus aventuras por la tierra-media deberá enfrentar con tu ayuda a toda clase de criaturas como Trolls, Hechiceros, Gnomos entre otros.

Bilbo también deberá atravesar laberintos, escalar montañas y sobrevivir por pantanos entre otros extraños lugares para poder regresar a salvo a la comarca. Otros personajes que aparecen en la travesía de nuestro héroe son Gandalf, Thorin y Gollum. Los gráficos de éste juego te recordarán mucho la los escenarios de la película y, aunque en algunos casos son los mismos, también verás otros nuevos que no aparecen ahí. The Hobbit: The Prelude to the Lord of the Rings estará disponible en Septiembre en su versión de GCN y AGB.



Star Craft: Ghost

Vivendi Universal

NINTENDO GAMECUBE

En StarCraft: Ghost podrás tomar el papel de una hermosa, letal y habilidosa operativo llamada Nova, entrenada en el arte de espionaje y el combate táctico. Nova ha sido instruida durante 20 años para convertirla en un arma con un potencial impresionante. Nova junto con un grupo de aliados deberá cumplir con las misiones que se le ordenan (Cada misión te revela parte de la trama del juego). Para ello, en muchas ocasiones deberá librar batallas intergalácticas sola (el apoyo de tus aliados no es precisamente en el campo de batalla) para poder terminar con la operación indicada.

StarCrasft es una saga que ya tiene varios años, 14 para ser exactos, es más, hubo una versión hace algún tiempo para el N64 que no estaba mal, era de estrategia, pero esta vez, StarCraft: Ghost será de acción/aventura con toques de estrategia.

El juego contará con un nuevo sistema de juego revolucionario con habilidades físicas y psionicas que Nova podrá usar y que tú deberás dominar. Además, los gráficos tendrán una gran cantidad de detalles y efectos especiales que lo harán lucir extraordinarios. Starcarft sin duda será un juego que dará mucho de que hablar, pero por el momento, te dejamos con algunas imágenes para que vayas checando el trabajo hecho hasta ahora, y de paso, para que conozcas a la bella heroína.

Midway

ESPionage

MIDWAY

NINTENDO GAMECUBE

ESPionage es un título de acción en tercera persona bastante bueno que muestra una historia fresca. Aquí tomas el control de un sujeto que trabaja con el gobierno de los Estados Unidos utilizando su capacidad de ESP, que para no hacernos bolas, son una especie de poderes a partir del uso de la mente. El héroe debe detener a un terrorista conocido como "The General" quien les lava el cerebro a sus soldados para crear un ejército de terroristas psíquicos y con él, conquistar al mundo. Original ¿no crees?

A pesar de que la historia es básicamente el clásico enfrentamiento de un héroe "puedelotodo" contra un maloso que planea conquistar al mundo, el hecho de usar los poderes psíquicos para enfrentarte a los enemigos es bastante bueno. Así que debes combinar tus dotes de espía con tu poder mental para ser prácticamente invisible.

Puedes usar poderes como la Telekinesis (manipular objetos y gente con la mente), la Pyrokinesis (encender cosas con un pensamiento), Mind Drain (absorber el poder mental del enemigo para recuperar el propio), Remote Viewwing (ver a través de las paredes) y otros más que te ayudarán en tu lucha contra el mal. Claro está, que debes aprender a usarlos correctamente.

SpyHunter 2

MIDWAY

NINTENDO GAMECUBE

Midway presentó además la continuación de un juego que ya tiene bastante historia desde los tiempos del NES, pero que no ha cambiado nada en su tema, más bien, ha evolucionado. SpyHunter 2 es un título muy al estilo del clásico agente 007, pero con muchísima más acción y un nuevo vehículo para poder llevar a cabo las distintas misiones del juego.

El vehículo más poderoso del mundo, el completamente resideñado G-8155 Interceptor es el vehículo de combate más avanzado para las más rudas misiones. Esta formidable máquina puede transformarse en diferentes tipos de vehículos para perseguir a los maleantes por todo tipo de terrero, ya sea en las calles, a campo traviesa, por agua o aire, entre otros.

Los enemigos también son más astutos, más grandes y peligrosos, de manera que debes tener mucho cuidado para poder salir ileso de las más comprometidas situaciones a las que los agentes secretos están acostumbrados. El juego cuenta con 16 niveles de intensa aventura, muy bien acompañada de buena música y efectos de sonido que hacen más impresionante este juego.

Freaky Flyers

MIDWAY

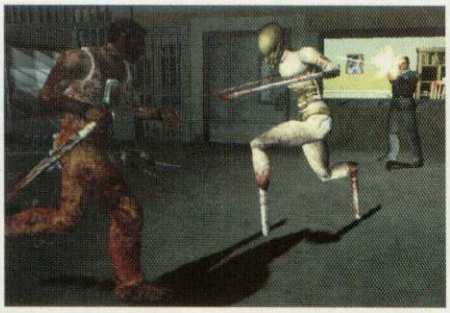
NINTENDO GAMECUBE

Por si pensabas que Midway solo se la pasaba con puras peleas y aventuras, déjanos decirte que en el E3 de este año mostró muchos juegos nuevos que nos pondrán a darle duro al control por un buen rato. Freaky Flyers es un título bastante chistoso de aviones, pero no es un shooter o algo parecido, son loquísimas carreras en aviones con personajes muy cotorros.

Freaky Flyers es un parecido a Diddy Kong Racing pues las carreras se desarrollan en mundos en 3D muy bien detallados. No creas que solo se trata de correr en circuitos establecidos y que la aventura se reduce a ir de un mundo a otro; aquí podrás explorar los extensos escenarios en los que podrás correr e interactuar con el entorno.

The Suffering
MIDWAY

NINTENDO GAMECUBE



Midway mostró varios juegos para distintos gustos y la prueba es este interesante título del género de Survival Horror con mucha acción para ponerte los pelos de punta. Esta historia se lleva a cabo en una prisión de máxima seguridad en donde los prisioneros ejecutados regresan grotescamente a la vida como los métodos que sufrieron.

The Suffering cuenta con nueve niveles que están llenos de los más inimaginados horrores. Lo padre es que conforme vas explorando los corredores de tan lúgubre lugar, encontrarás zonas en donde hay luz que te permitirán experimentar sentimientos encontrados por los horrores que verás y a los que te enfrentarás en intensas secuencias de combates. En contraste, muchas zonas de la prisión estarán realmente oscuras, por lo que no sabrás de qué rincón, celda, árbol o sombra aparecerá un ser para atacarte, sorprendiéndote de gran manera.

Otro detalle es que podrás transformar a Torque, el "heroe" de este juego en su monstruoso alter ego para que puedas aprovechar sus habilidades. Si eres un gran fan de este género y no te pierdes ni un solo Resident Evil, no debes dejar pasar por nada este interesante título que estamos seguros de que dejará a muchos sin aliento.

Super Duper Sumos
MIDWAY

GAME BOY ADVANCE

¡Ahora sí podemos decir que Midway tuvo razones de peso para presentar este juego en el E3! Super Duper Sumos es un juego bastante chistoso basado en la serie de televisión del mismo nombre que narra las aventuras de tres jóvenes sujetos que adoran el sumo y la justicia, de manera que se la pasan haciendo el bien usando sus voluminosos atributos para lograrlo.

Los tres amigos: Boomer, defensor de la paz, Kimo, defensor del honor y Mammo, defensor de la verdad. Los tres pelean por el bien del mundo y para derrotar a Ms. Mister y a Genghis Fangus, quienes usan sus hordas para lograr sus objetivos. Cada uno de los tres sumos tiene su propio movimiento para aplastar literalmente a sus enemigos.

Este es un juego de aventuras muy divertido, tanto por que el modo de juego es muy cómodo, como por lo gracioso de los personajes. Las batallas contra los jefes son muy impresionantes e inclusive trae mini juegos muy al estilo de estos robustos personajes, así que si eres fan de la serie o si quieres probar algo nuevo, Super Duper Sumos es para ti.

Mortal Kombat: Tournament Edition

CAPCOM

GAME BOY ADVANCE

La alianza mortal todavía no ha sido disuelta, los hechiceros Quan Chi y Shang Stung están de regreso en el Game Boy Advance listos para llevar a cabo sus siniestros planes. Afortunadamente, Rayden y los demás guerreros están listos para hacerles frente de nuevo. do, la opción de multiplayer permite a cuatro jugadores conectarse entre sí y jugar en intensos modos de equipos o bien, participar en un modo de torneo para ver quién es el mejor, entre otros más. Claro está, que cada quien con su AGB y su cable Link.

No creas que esta es una versión más con dos o tres cositas nuevas con el pretexto de lanzar un juego más; en Mortal Kombat: Tournament Edition podrás encontrar más personajes, más modos de pelea y más violencia al estilo Mortal Kombat.

Lo más interesante y atractivo de esta edición especial es que ahora podrán participar hasta cuatro jugadores, pero no creas que van a correr en Karts o algo pareci-

Entre las cosas nuevas también viene el modo de práctica, apostar monedas (sí, están de regreso y ahora hay monedas rojas), nuevos escenarios y guerreros. Por cierto, además de los clásicos personajes ocultos, tiene una bella guerrera exclusiva de esta versión: Sareena, quien hace su arribo desde MK Mythologies: Sub-Zero a su primer participación en peleas; así que ojo fans de Mortal Kombat, este es un juego que no pueden dejar de checar.

Sphinx and the Shadow of Set

NINTENDO GAMECUBE

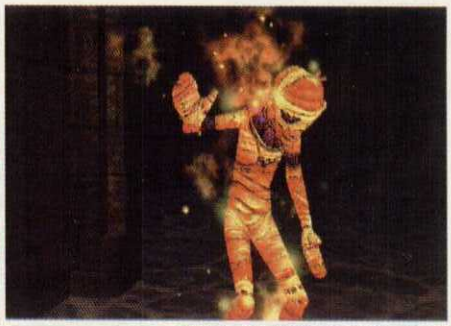
THQ/Eurocom Entertainment Software

THQ nos mostró en el E3 una propuesta nueva para el Nintendo GameCube, un juego de nombre Sphinx and the Shadow of Set, este título nos hizo recordar un poco a juegos como Vexx o algunos otros del mismo género, pero con una muy buena ambientación que nos permite adentrarnos en mundos virtuales de proporciones inimaginables. Sphinx and the Shadow of Set, es una aventura fascinante y llenada de misterio que en conjunto con la acción bien definida a cada instante de la historia da resultados que elevan el grado de diversión de este título.

El juego se fija en un universo enteramente original que tiene lugar en el Egipto antiguo, donde emprendes una gran aventura, exploras diversos mundos, descubres los secretos más oscuros y combates contra centenares de criaturas.

La forma de viajar entre mundos, es mediante portales mágicos, estos te llevan más allá de los desiertos de Egipto y hacia asombrosos mundos basados en la fantasía. Las habilidades de tu personaje son variadas, Sphinx es un Semi-Dios, que posee habilidades metamórficas que le permiten transformarse en un león alado.

Sphinx and the Shadow of Set aún está en desarrollo y esperemos que próximamente esté en nuestras manos para analizarlo más a detalle, así que en cuanto tengamos más información sobre te daremos una actualización con muchos más detalles relevantes.



SPHINX
AND THE SHADOW OF SET

Wrestlemania X IX

THQ/Yukes

NINTENDO GAMECUBE

La lucha Libre está de vuelta en el Nintendo GameCube en una de sus más gratas versiones: Wrestlemania X IX. Es más, justo el año pasado estuvimos checando la versión anterior y en general nos pareció buena aunque tenía sus problemitas en cuanto a Gameplay y valores en los luchadores, sin embargo, para esta nueva etapa en Wrestlemania se han tomado en cuenta todos los detalles antes mencionados para lograr un juego impresionante.

Uno de los detalles importantes que nos reveló THQ en el E3, se refiere a que Wrestlemania X IX será exclusivo para el Nintendo GameCube y por ende, no lo podrás tener en ninguna otra consola. Así mismo, la forma de realizar los movimientos ha sido mejorada, regresando un poco al estilo de WCW VS NWO, donde había agarres débiles y fuertes que te permiten hacer una llave o algún movimiento especial de diferente magnitud. El diseño de personajes también cambio para bien, ya que se contó con un nuevo ilustrador que dio frescura al juego

WWE WRESTLEMANIA XIX

Ahora pasemos a los detalles generales del juego. Wrestlemania X IX cuenta con aproximadamente 40 luchadores reales, incluyendo las legendarias estrellas como Rey Misterio, Stone Cold Steve Austin, Hule Hogan y The Rock. Además de esto, se incluyen varios modos de juego, de entre los que destaca un modo tipo historia, donde eliges a tu luchador y tendrás que completar varios objetivos hasta lograr todas las habilidades de un verdadero luchador. Por último, en Wrestlemania X IX vuelve el modo de crear tu jugador para que hagas tu luchador personalizado.

Pokécenter

POKÉMON RUBY VERSION

POKÉMON SAPPHIRE VERSION

REGRESANDO Y MIRANDO ADELANTE

Mientras más te internes en el brillante Pokémon Ruby y Sapphire, más comprenderás qué tan fenomenal es el universo Pokémon. En este mes veremos varias cosas, pero primero debemos regresar a Hoenn para continuar con la guía.

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

©2003 Pokémon. ©1995-2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

RETA A TU PADRE

En el mes pasado te ayudamos a derrotar a Flannery, la líder del gimnasio de Lavaridge para obtener la cuarta Gym Badge. Tu papá, el líder del gimnasio de Petalburg reusó pelear contigo hasta que tuvieras cuatro Badges, así que regresa pronto a su gimnasio Pokémon para enfrentarlo.

¡Pedalea de regreso a Petalburg rápidamente!

La manera más fácil de ir de Lavaridge a Petalburg es subir a tu Mach Bike y correr a Ciudad Rustboro por el atajo del Rusturf Tunnel. De Rustboro, dirígete al sur através del bosque a ciudad Petalburg.

Pokémon recomendados para derrotar a Norman

Tu papá pelea con tres poderosos Pokémon de tipo Normal. Hariyama tiene movimientos tipo Fighting para ponerlos en su lugar. Los Pokémon de Norman causan gran daño, así que detenlos con Wobbuffet. Su HP es extremadamente alto, dándole oportunidad de usar su Charm, Counter y Destiny Bond contra ellos.

Entrenadores de Petalburg

01. **Cool Trainer Randall** — Delcatty NRM ♀ L27
02. **Cool Trainer Mary** — Delcatty NRM ♀ L27
03. **Cool Trainer Parker** — Linoone NRM ♂ L27
04. **Cool Trainer Lori** — Linoone NRM ♀ L27
05. **Cool Trainer George** — Linoone NRM ♂ L27
06. **Cool Trainer Jody** — Zangoose NRM ♀ L27
07. **Cool Trainer Berke** — Zangoose NRM ♂ L27
08. **Leader Norman** — Slaking NRM ♂ L28, Vigoroth NRM ♂ L30, Slaking NRM ♂ L31

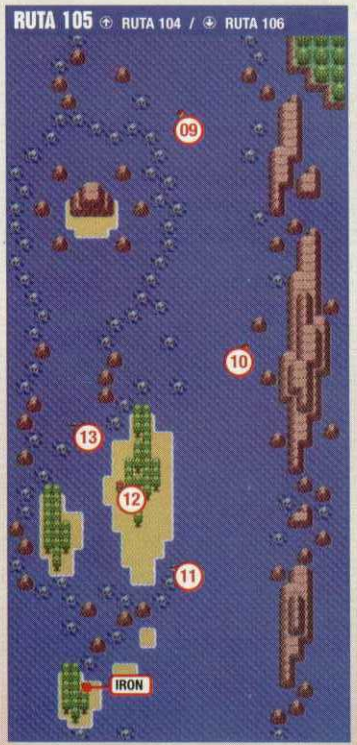
GIMNASIO DE PETALBURG

SURFEANDO

Después de derrotar a tu papá, te dará la Balance Badge, la cual te permite usar la HM 03 (Surf) fuera de la batalla. El surfear te abre muchas posibilidades de exploración, incluyendo algunas áreas que pasaste anteriormente en el bote de Mr. Briney.

¡Usa la HM 03 y sube a las olas!

Visita los papás de Wally en Petalburg después de que derrotes a tu papá. En agradecimiento por ayudar a su hijo, te darán la HM 03. Dirígete con Mr. Briney al oeste de Petalburg y surfea a las Rutas 105, 106, 107, 108 y 109 para que encuentres más entrenadores y áreas.



Entrenadores de la Ruta 105

- 09 **Swimmer♀ Dawn** — Marill WTR ♀ L27
- 10 **Swimmer♀ Beverly** — Wailmer NRM ♀ L26 (x2)
- 11 **Swimmer♂ Luis** — Carvanha WTR DRK ♂ L27
- 12 **Ruin Maniac Foster** — Sandshrew GRD ♂ L26; Sandslash GRD ♂ L26
- 13 **Swimmer♂ Austin** — Magikarp WTR ♂ L25; Tentacool WTR PSN ♂ L25; Wingull WTR FLY ♂ L25

Entrenadores de la Ruta 107

- 16 **Swimmer♀ Beth** — Marill WTR ♀ L25; Goldeen WTR ♀ L25; Wingull WTR FLY ♀ L25
- 17 **Swimmer♂ Darrin** — Tentacool WTR PSN ♂ L27
- 18 **Sis and Bro Lisa & Ray** — Goldeen WTR ♂ L28; Tentacool WTR PSN ♂ L26
- 19 **Swimmer♂ Tony** — Carvanha WTR DRK ♂ L27
- 20 **Swimmer♀ Denise** — Wingull WTR FLY ♀ L27

Entrenadores de la Ruta 108

- 21 **Swimmer♀ Tara** — Horsea WTR ♀ L26; Marill WTR ♀ L26
- 22 **Swimmer♂ Jerome** — Tentacool WTR PSN ♂ L26; Wingull WTR FLY ♂ L26
- 23 **Swimmer♀ Missy** — Goldeen WTR ♀ L24; Wingull WTR FLY ♀ L24; Marill WTR ♀ L24; Wailmer WTR ♀ L24
- 24 **Swimmer♂ Matthew** — Carvanha WTR DRK ♂ L27

Entrenadores de la Ruta 105

- 14 **Swimmer♀ Nicole** — Wailmer WTR ♀ L27
- 15 **Swimmer♂ Douglas** — Tentacool WTR PSN ♂ L26 (x2)

LA NAVE ABANDONADA

Surfea por el océano por la Ruta 108. Hay más de la nave de lo que puedes apreciar a simple vista. Deberás regresar después en tus viajes para investigar más a fondo. Durante tu visita, checa la parte de arriba por ítems.

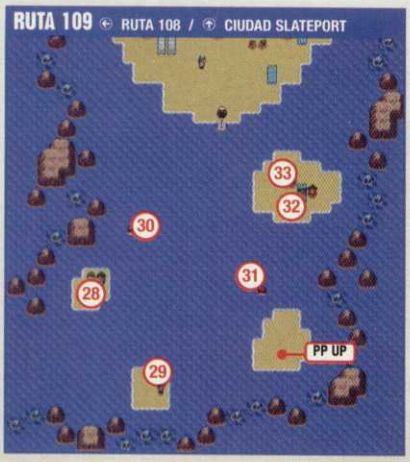
Checa la cubierta ahora, sumérgete después

Primero visita al científico en el primer nivel, él te hablará del tesoro escondido de la nave. Obtén la Storage Key cerca de él y baja al nivel de abajo para abrir la puerta que señalamos. Encontrarás la TM 13 (Ice Beam) dentro del cuarto.

En el mismo nivel de abajo, podrás entrar en un cuarto que está medio inundado. Desafortunadamente, todavía no tienes la HM 08 (Dive) que te permite nadar bajo el agua. Regresa cuando la tengas para que descubras lo que hay aquí.

Entrenadores de la Nave Abandonada

- 25 **Sailor Duncan** — Wailmer WTR ♂ L26 / Machoke FTG ♂ L26
- 26 **Tuber Charlie** — Marill WTR ♂ L27
- 27 **Young Couple Lois & Hal** — Volbeat BUG ♂ L27 / Illumise BUG ♀ L27



Entrenadores de la Ruta 109

28 **Young Couple Mel & Paul**
Dustox BUG PSN ♂ L27
Beautifly BUG FLY ♂ L27

29 **Fisherman Carter**
Tentacool WTR PSN ♂ L23
Tentacool WTR PSN ♂ L24
Wailmer WTR ♂ L24
Tentacool WTR PSN ♂ L25

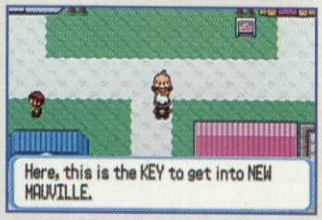
30 **Swimmer♂ David**
Wingull WTR FLY ♂ L26
Carvanha WTR DRK ♂ L26

31 **Swimmer♀ Alice**
Goldeen WTR ♀ L25 (x2)
Wingull WTR FLY ♀ L25

32 **Tuber Gwen**
Marill WTR ♀ L27

33 **Tuber Carmen**
Marill WTR ♀ L27

El último zumbido de ciudad Mauville



Después de derrotar a tu papá, Wattson saldrá de su gimnasio en Mauville y esperará a alguien que acepte su misión vital. Para encontrarlo rápidamente, surfea a Slateport y usa tu bicicleta hasta Mauville.

NEW MAUVILLE: ¡IMPACTANTE!

¿Quién sabía de que existía una New Mauville? Wattson te explica que el área subterránea cercana tiene un generador eléctrico fuera de control y tu debes apagarlo. New Mauville está llena de Pokémon tipo Electric, así que lleva Pokémon tipo Ground para contrarrestarlos.

Solo un pequeño salto de Mauville

Llega cruzando las olas al sureste de Mauville para que llegues a una península. Entra en la cueva para que llegues a New Mauville. Esta área subterránea está llena de puertas, ábrelas usando los botones que están en el piso.

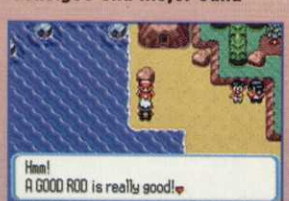
Atraviesa la ciudad secreta

Recorre los corredores de New Mauville hasta el generador que no funciona. Agarra la Thunderstone que está cerca del generador y apaga la maquinaria con el botón rojo del suelo. Habla con Wattson una vez más para que te de la TM 24 (Thunderbolt).

LLEGA AL ESTE DE HOENN

Ya te has hecho de buena fama en el lado oeste de Hoenn. Ahora surfea por la Ruta 118 cerca de Mauville para que llegues al territorio este. En su momento, cruzarás el océano para hallar unas islas, pero primero combate un poco.

Consigue una mejor caña



Tan pronto como llegues a la playa del otro lado de la Ruta 118, habla con el sujeto en la costa, él te dará la Good Rod, que te ayudará a atrapar diferentes tipos de Pokémon acuáticos.

Luces, Cámara, ¡Revancha!

Las Interviewer Gabby y Ty están tras tu pista. Peleaste con ellos al principio de tus viajes en la parte oeste de Hoenn y quieren otra pelea. Si los derrotas, pronto verás tus logros en televisión.

Entrenadores de la Ruta 118

34 **Interviewer Gabby & Ty**
Magnemite ELC STL L27 / Loudred NRM ♂ L27

35 **Fisherman Barney**
Carvanha WTR DRK ♂ L26 (x2)

36 **Bird Keeper Chester**
Taillow NRM FLY ♂ L26 / Swellow NRM FLY ♂ L26

37 **Bird Keeper Perry**
Wingull WTR FLY ♂ L27

Atiende los jardines de Steward, es una buena idea

El Berry Master cuida el jardín más grande de Hoenn. Habla con el para obtener nuevas Berries, ahora cosecha sus Berries para dejar abiertos espacios y que siembres tus propios árboles de Berries.

Entrenadores de la Ruta 123

38 Aroma Lady Violet
Shroomish GRS ♀ L25 /
Gloom GRS PSN ♀ L25 /
Breloom GRS FTG ♀ L25

39 Twins Miu & Yuki
Beautifly BUG FLY ♂ L27 /
Dustox BUG PSN ♂ L27

ALGO RARO EN EL VIENTO

El equipo Aqua o Magma intentarán causar estragos atmosféricos en Mount Chimney y esta vez es algo peor que en las ocasiones anteriores. Dirígete al norte en la Ruta 119 para llegar al Weather Institute, donde los causa-problemas intentarán algo nuevo.

Las diversiones sin fin de la Ruta 119

La Ruta 119 tiene muchos entrenadores que son parte de un grupo llamado Mimic Circle, enséñales que un poderoso entrenador como tú no puede ser copiado. A lo largo del río que cruza esta Ruta has muchas costas privadas, explóralas con Surf y la Acro Bike.

Entrenadores de la Ruta 119

40 Bug Catcher Kent
Ninjask BUG FLY ♂ L26

41 Bug Maniac Donald
Wurmple BUG ♂ L25
Beautifly BUG FLY ♂ L25
Silcoon BUG ♂ L25

42 Bug Catcher Greg
Volbeat BUG ♂ L26
Illumise BUG ♀ L26

43 Bug Maniac Taylor
Wurmple BUG ♂ L25
Dustox BUG PSN ♂ L25
Cascoon BUG ♂ L25

44 Bug Catcher Doug
Nincada BUG GRD ♂ L26 (x2)

45 Bug Maniac Brent
Surskit BUG WTR ♂ L27

46 Fisherman Eugene
Magikarp WTR ♂ L30
Tentacool WTR PSN ♂ L21
Feebas WTR ♂ L27
Carvanha WTR DRK ♂ L24

47 Pokémon Ranger Catherine
Gloom BUG PSN ♀ L27
Roselia GRS PSN ♀ L27

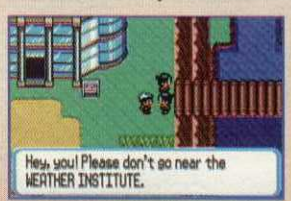
48 Pokémon Ranger Jackson
Breloom GRS FTG ♂ L28

49 Bird Keeper Phil
Taillow NRM FLY ♂ L25
Wingull WTR FLY ♂ L25
Swellow NRM FLY ♂ L25

50 Ninja Boy Takashi
Nincada BUG GRD ♂ L25
Ninjask BUG FLY ♂ L25
Koffing PSN ♂ L25

51 Bird Keeper Hugh
Swellow NRM FLY ♂ L27

Salvando el día y obteniendo a Castform



No podrás cruzar el puente a ciudad Fortree hasta que te hayas encargado de la situación en el Weather Institute. Después de que derrotes al equipo dentro, obtendrás al Pokémon Castform.

Equipo Magma

52 Team Magma Grunt
Numel FIRE GRD ♀ L28

53 Team Magma Grunt
Zubat PSN FLY ♂ L27
Poochyena DRK ♂ L27

54 Team Magma Grunt
Poochyena DRK ♂ L27
Numel FIRE GRD ♂ L27

55 Team Magma Grunt
Poochyena DRK ♂ L26
Zubat PSN FLY ♂ L26
Numel FIRE GRD ♂ L26

56 Aqua Admin Courtney
Numel FIRE GRD ♀ L28
Mightyena DRK ♀ L28

Equipo Aqua

52 Team Aqua Grunt
Carvanha WTR DRK ♀ L28

53 Team Aqua Grunt
Zubat PSN FLY ♂ L27
Poochyena DRK ♂ L27

54 Team Aqua Grunt
Poochyena DRK ♂ L27
Carvanha WTR DRK ♂ L27

55 Team Aqua Grunt
Poochyena DRK ♂ L26
Zubat PSN FLY ♂ L26
Carvanha WTR DRK ♂ L26

56 Aqua Admin Shelly
Carvanha WTR DRK ♀ L28
Mightyena DRK ♀ L28

EN GUARDIA ENTRENADORES

Todavía falta un gran camino por recorrer, pero estamos seguros de que con este inicio, podrásllegar tan lejos como te lo propongas. Si llegas a tener alguna duda, escríbe al Centro de Entrenamiento para que te podamos ayudar.

ATRAPALOS A TODOS ATRAPANDO AMBAS VERSIONES

¿Estás buscando a Solrock o a Lunatone? Tendrás que explorar Hoenn en ambos Pokémon Ruby y Sapphire para atrapar a todos los Pokémon. Aunque puedes obtener algunos Pokémon intercambiando con otro entrenador, podrás controlar tu propio destino jugando ambas versiones tu mismo e intercambiando entre ellas, ¡además de que los Pokémon que pases ganarán experiencia más rápido!

EXCLUSIVOS PARA POKÉMON RUBY VERSION

#22 SEEDOT

TIPO: **GRASS**

¡Despierta y huele el café! Tendrás un Seedot en tu equipo si puedes capturarlo con la habilidad Early Bird, que te permite despertar rápidamente.

#23 NUZLEAF

TIPO: **GRASS-DARK**

Cuando Nuzleaf crece a un buen nivel, obtiene el movimiento tipo Psychic Extrasensory, el cual devasta a los enemigos.

#199 GROUDON

TIPO: **GROUND**

Tienes una sola oportunidad de capturar este legendario Pokémon. Usa la Master Ball si es necesario, porque el Eruption de Groudon acaba con la pelea.

#24 SHIFTRY

TIPO: **GRASS-DARK**

No podrás encontrar a Shiftry en estado salvaje, deberás evolucionarlo de Nuzleaf. Pero vale la pena, ¡Shiftry tiene su Status extraordinariamente algo!

#149 DUSCLOPS

TIPO: **GHOST**

Puedes atrapar a un Dusclops salvaje solo en la versión Ruby. Es uno de los dos Pokémon que pueden usar el Pressure, que quita PP.

#69 MAWILE

TIPO: **STEEL**

Ninguna colección está completa sin Mawile, es uno de los más raros y sus mandíbulas acaban con las defensas.

#123 ZANGOOSE

TIPO: **NORMAL**

Rápido como pocos, Zangoose tiene una gran velocidad; eso y su feroz Crush Claw lo hace una malévola máquina de pelea.

ENCUENTRA A 4 RAPIDOS

¿Cansado de buscar por todo Hoenn por Duskull, Illumise, Koffing y Minun? Puedes encontrarlos en ambas versiones, pero aparecen más seguido en la versión Ruby.

#148 DUSKULL

TIPO: **GHOST**

#87 ILLUMISE

TIPO: **BUG**

#108 KOFFING

TIPO: **POISON**

#81 MINUN

TIPO: **ELECTRIC**

#126 SOLROCK

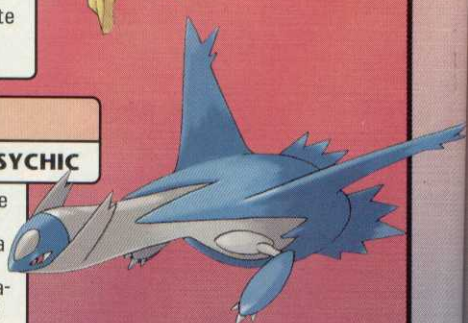
TIPO: **ROCK-PSYCHIC**

Solrock y su primo Lunatone son los únicos Pokémon de esta combinación de tipos y Solrock es muy fuerte con su ataque Solar Beam.

#197 LATIOS

TIPO: **DRAGON-PSYCHIC**

Una de las estrellas de la nueva película Pokémon, Latios brilla junto a su hermana, Latias. Son un formidable duo en batallas de dos contra dos.



EXCLUSIVOS PARA

Pokémon SAPPHIRE VERSION

Pokémon

#198 KYOGRE

TIPO: **WATER**

Como si su movimiento Water Spout no ahogara la batalla de entrada, su habilidad Drizzle añade un torrente de daño acuático. Solo tienes una oportunidad.

#68 SABLEYE

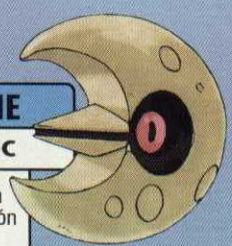
TIPO: **DARK-GHOST**

Sableye tiene una combinación rara de ataques tipo Ghost y Dark. Con su exclusiva habilidad Keen Eye, se reúsa a que sus oponentes se metan con su puntería.

#124 SEVIPER

TIPO: **POISON**

Este serpenteante Pokémon usa su ataque Poison Tail durante su tiempo de joven. Cuando madura, desarrolla uno de los peores ataques venenosos: Poison Fang.



#125 LUNATONE

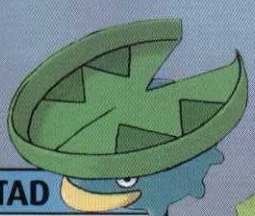
TIPO: **ROCK-PSYCHIC**

Ningún otro Pokémon tiene esta combinación excepto su primo, Solrock. Pero Lunatone tiene un gran arsenal de movimientos tipo Psychic.

#147 BANETTE

TIPO: **GHOST**

Puedes obtener a Banette evolucionando a Shuppet, pero solamente lo puedes obtener en Pokémon Sapphire. Tiene un feroz ataque: Grundge.



#19 LOTAD

TIPO: **WATER-GRASS**

Si Lotad tiene la habilidad Rain Dish, puede convertir la lluvia en un torrente de HP, es bueno que tenga Rain Dance pues le causa una tormenta de cinco turnos.

#20 LOMBRE

TIPO: **WATER-GRASS**

A un nivel alto, Lombre aprende Water Sport, el cual acaba con los Pokémon tipo Fire y su ataque Hydro Pump también es muy útil contra este tipo.

#21 LUDICOLO

TIPO: **WATER-GRASS**

Ludicolo no anda salvaje, debes evolucionarlo de Lombre. Si esperas lo suficiente para esto, Ludicolo podrá subir su Status y usar su ataque Uproar.

#196 LATIAS

TIPO: **DRAGON-PSYCHIC**

Tal como su hermano, la legendario Latias puede usar su movimiento Helping Hand. En batallas dobles, ambos pueden subir sus poderes enormemente.

ATRAPALOS RAPIDAMENTE

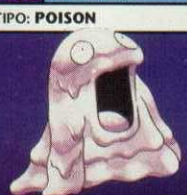
Aunque Shuppet, Volbeat, Grimer y Plusle están en ambos juegos, no tendrás mucho problema en encontrarlos si los buscas en la versión Pokémon Sapphire.

#146 SHUPPET

TIPO: **GHOST**

#86 VOLBEAT

TIPO: **BUG**



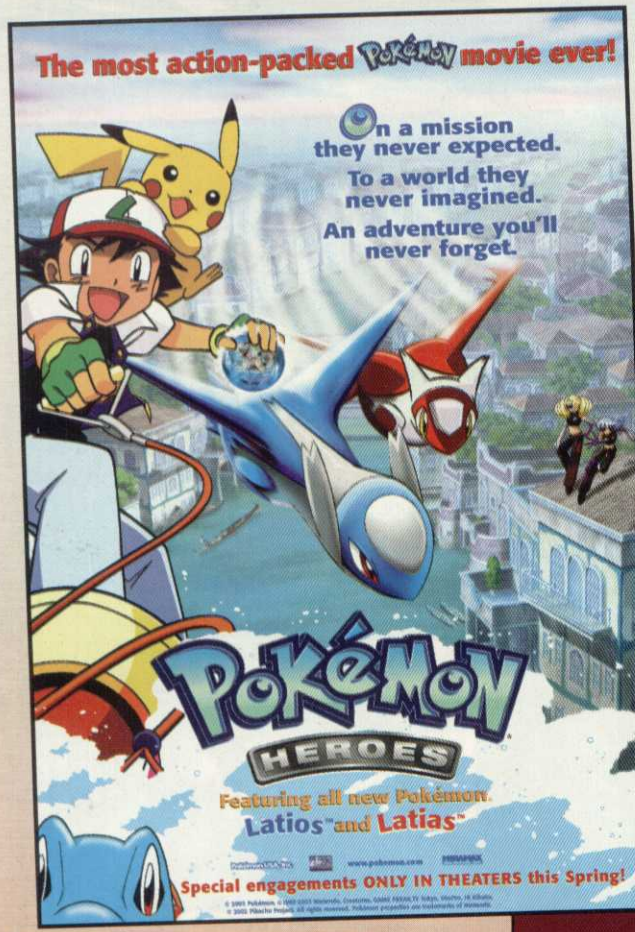
#106 GRIMER

TIPO: **POISON**

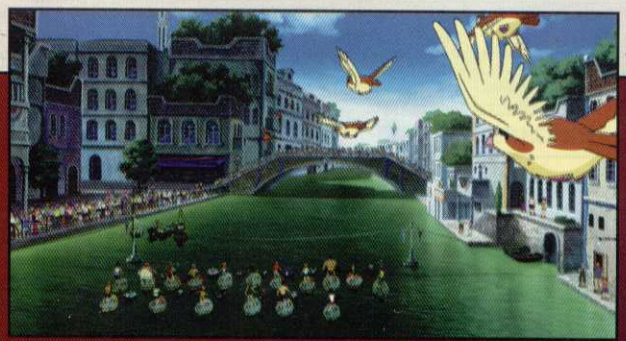
#80 PLUSLE

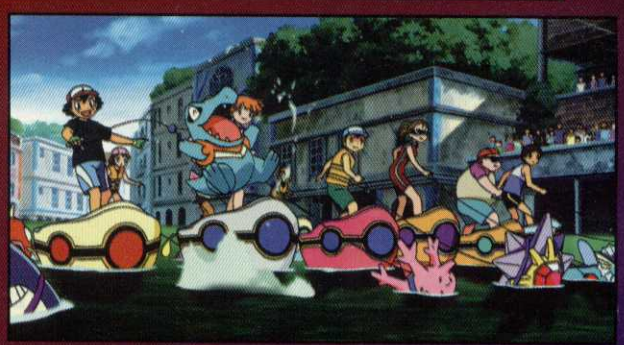
TIPO: **ELECTRIC**

¡LATIAS Y LATIOS VISTOS!



En Mayo 16, la quinta película Pokémon - Pokémon Heroes- llega al los cines en Estados Unidos y llega al fenómeno Pokémon en una nueva dirección. La película revela secretos acerca de dos de los más elusivos nuevos Pokémon, Latias y Latios. En Pokémon Ruby y Sapphire verás eventualmente programas de televisión acerca de estos dos misteriosos Pokémon. ¿Pero porqué esperar por avances televisivos si puedes enterarte de todo sobre Latias y Latios en Pokémon Heroes? ¡Son parte de la más misteriosa película de Pokémon que inicia en leyenda y termina en un gigantesco final sorpresa!



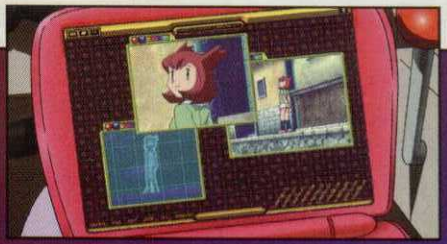


Ash, Misty y Brock han llegado a la ciudad de Altomare (nombre basad en la ciudad italiana, Venecia), donde Ash y Misty entran en una carrera de río. La especialidad de Misty en los Pokémon de tipo Water le da una gran ventaja en cualquier competencia acuática, pero tiene que aprender a llevarse con Totodile.

Cuando Ash rebasa a Misty, se pregunta qué fue lo que le pasó a su Totodile. Se trata de algo sobre Totodile; un poderoso Pokémon invisible es lo que le da esa velocidad. La victoria es segura, hasta que el Pokémon invisible los lleva por el lado equivocado terminando en un violento choque.

Misty gana el premio por la carrera, un medallón con dos Pokémon que ella comprende que son el centro de la leyenda de Altomare. ¿Podrán los Pokémon legendarios ser reales?

Dos lindas villanas, Oakley y Annie saben la verdad y han llegado a Altomare en busca de Latios, Latias y su poderosa joya Soul Dew.



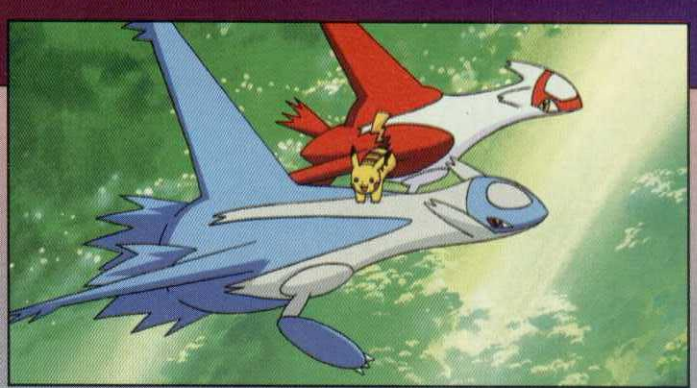
El malévolo duo de villanas viene equipado con lo último de la tecnología, incluyendo un aparato que ayuda a distinguir las formas humanas que toman Latias y Latios.

Cuando el par atacan a una insospechada chica con sus Ariados y Espeon, Ash y Pikachu entran en escena para salvar a la chica de las villanas.

La muchacha huye de la escena pero después, cuando Ash la encuentra de nuevo, ella escapa. A pesar de que escapa, Ash descubre su secreto.

Ash la sigue a un parque escondido de Altomare, donde ella lo protege de una fuerza invisible y revela su verdadera identidad y la de su hermano. Ellos son Latios y Latias.

Cuando se conoce el secreto, Oakley y Annie explotan a los Pokémon legendarios y su joya Soul Dew para recolectar energía. Oakley enloquece con el poder, usando la energía para resucitar Pokémon fosilizados y controlar el océano que rodea Altomare. ¿Podrá Ash salvar a Latias y a Latios y restaurar la armonía de Altomare? ¡Si quieres saberlo, deberás ver Pokémon Heroes!



FUTURO BRILLANTE EN LAS CARTAS PARA TCG

¿Qué es lo nuevo en la siguiente serie de Pokémon-e TCG? ¡Ten listos tus mazos, la nueva Pokémon-e Trading Card Game EX: Ruby y Sapphire llegará muy pronto!

Las cartas Pokémon-e TCG EX: Ruby and Sapphire encajarán perfectamente con todas las cartas que has estado coleccionando los últimos años. Estas cartas tienen muchos de los nuevos Pokémon y sus poderes. Como siempre, algunos Pokémon como Torchic, Mudkip y Treecko tendrán más de un tipo de carta, cada una con diferente ilustración y movimientos. Muchas cartas tendrán la opción de la tecnología de punto, así que podrás usarlas con tu e-Reader.

Las nuevas series también contienen nuevas inovaciones en el modo de juego, incluyendo cartas cuyos Pokémon tendrán poderes que te dejarán boquiabierto, pero por su parte, tendrán distintos y devastadores efectos cuando sean derrotadas. La nueva serie también introducirán una manera adicional de pelear, ¡las batallas dobles!

Las cartas Pokémon-e TCG EX: Ruby and Sapphire estarán listas en dos diferentes mazos de principiante con 60 cartas estándar, incluyendo una carta especial holográfica. Cada Booster Pack contiene nueve cartas al azary la posibilidad de que venga una especial dentro. Tendremos más detalles sobre estas nuevas cartas próximamente, así que mientras ve barajeando tus cartas y que gane el mejor entrenador.

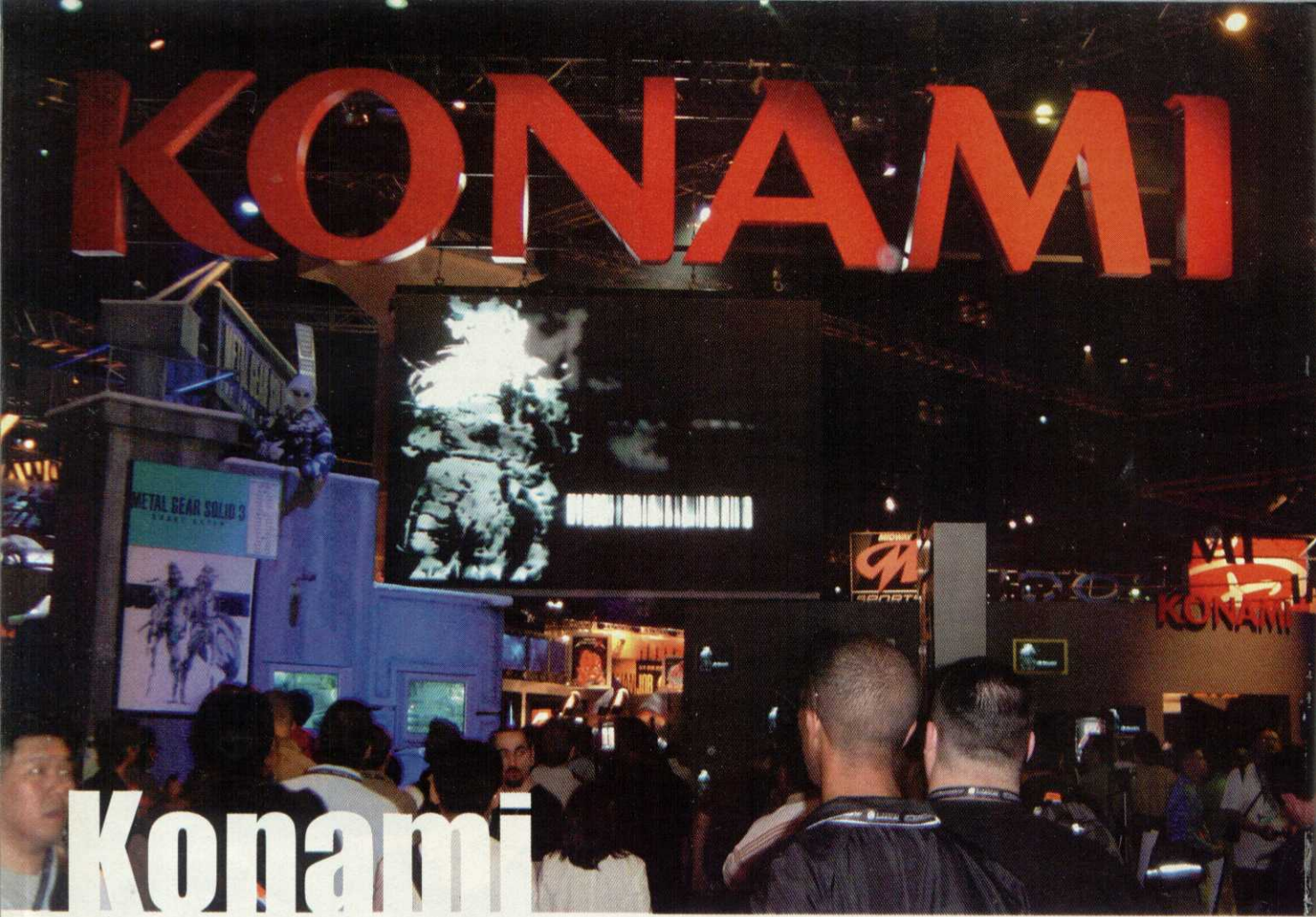
CHECA LOS NUEVOS JUEGOS

Nintendo anunció varias noticias acerca de los nuevos juegos de Pokémon que estarán listos a salir en la Electronic Entertainment Expo, si quieres enterarte de todo esto y de más sobre los juegos nuevos, chéca el reporte del E3. ¡No te lo pierdas!

La fiebre Pokémon todavía tiene mucha pila para los entrenadores y estamos ansiosos de conocer los nuevos títulos que están próximos a salir. Te recordamos que si tienes alguna duda, puedes escribirnos al Centro de Entrenamiento a: Amores 707 int. 401 Col. Del Valle o por correo electrónico a: panteon@clubnintendomx.com con el subject o asunto Centro de Entrenamiento.

www.nintendo.com

© 2002, 2003, TM, ® y logo de Game Boy Advance SP son Marcas Registradas de Nintendo.



Metal Gear Solid: The Twin Snakes

NINTENDO GAMECUBE

KONAMI

Sin duda uno de los títulos que mayor revuelo causo durante el E3 fue Metal Gear Solid: The Twin Snakes, pero no sólo por la clase de juego que es, o por los gráficos, sino por todo lo que hay detrás de este impresionante proyecto.

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

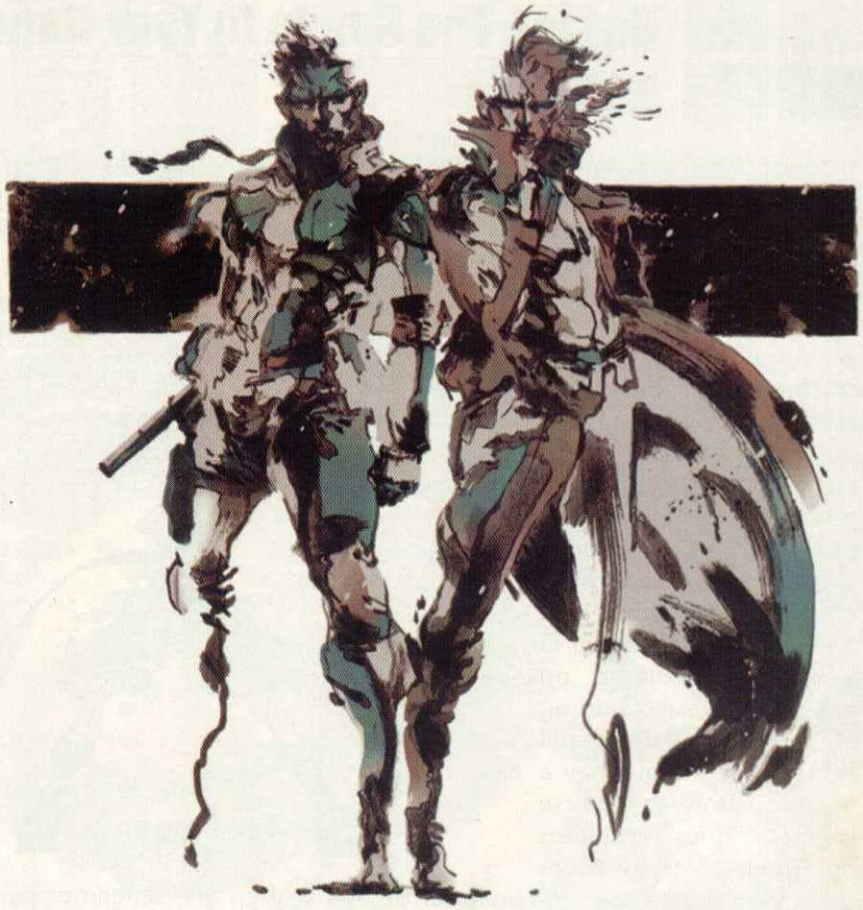
METAL GEAR SOLID®

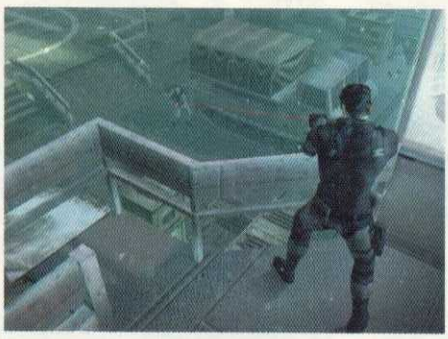
THE TWIN SNAKES

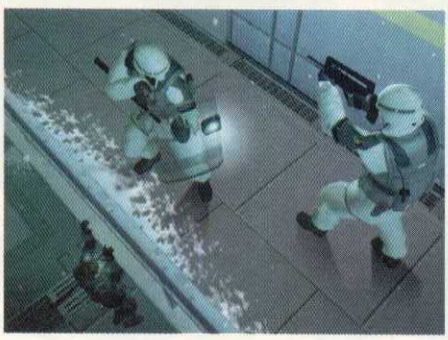
Para comenzar, tenemos que recalcar que el juego será supervisado por dos grandes genios de ésta industria: Hideo Kojima, vicepresidente de Konami Computer Entertainment Japan, Inc. y creador de la saga de juegos de Metal Gear y Shigeru Miyamoto, director de la división de desarrollo y análisis de entretenimiento de Nintendo Co., Ltd. y creador de personajes como Mario, Link, Donkey Kong y muchos otros. En pocas palabras, dos personas que saben lo que hacen y gracias a ello puedes estar seguro que el resultado final será algo sorprendente. Por otra parte, no hay que quitarle mérito a la gente de Silicon Knights (creadores del gran éxito Eternal Darkness) quienes están desarrollando éste título.

En una pequeña charla que tuvimos con Denis Dyack, presidente de Silicon Knights, nos comentó que el hecho de trabajar con Hideo Kojima fue algo inesperado, pero se encuentra muy entusiasmado de poder estar participando en la producción de éste juego. También nos comentó que el desarrollo del MGS: TTS ha sido sumamente sencillo en el Nintendo GameCube, por lo que no esperan ningún contratiempo.

Metal Gear Solid: The Twin Snakes será una mezcla entre el pasado y el futuro pues mezcla la trama original con todos los adelantos tecnológicos que el Nintendo GameCube puede ofrecer.







Gráficamente el juego se ve increíble, todo lo que verás será en tiempo real y con todo lujo (o derroche) de detalle; además, realmente se han esmerado en poder atención en todos ellos, especialmente en los originales, pero también en otros tantos en los que se está trabajando.

La jugabilidad, aunque era muy lenta en el demo que jugamos (eso se debió a que aún estaba en una etapa muy preliminar), se veía bastante bien, es más, la animación de cada personaje en la pantalla lucia muy real, y es que se pasaron más de 2 meses haciendo "motion capture" para el juego. Claro, todo esto mejorará considerablemente conforme se acerque su fecha de lanzamiento a fines de éste año.

Algo muy importante de éste título es que si tendrá conectividad con el Game Boy Advance, aunque no se han dado a conocer muchos detalles sobre como funcionará en tu favor, pero estamos seguros de que tendrá alguna función que te ayude en esos momentos de desesperación.

Ver Metal Gear para el Nintendo GameCube ha entusiasmado no sólo a todos los fans de Snake, sino que también, Hideo Kojima y Shigeru Miyamoto están muy contentos de poder trabajar en este proyecto de Kojima para GameCube.

Boktai: The Sun Is In Your Hand

KONAMI

GAME BOY ADVANCE

Éste juego para el Game Boy Advance también es un proyecto de Hideo Kojima (este hombre nunca descansa) y, fue uno de los títulos "revelación" del E3.

Boktai es un juego estilo RPG con toques de acción/aventura que no solamente involucra una trama envolvente y muchos enemigos, también debes tener presente un factor muy importante, como la hora en la que juegues, porque Boktai es el primer juego para el AGB, que es sensible a la luz solar, mediante un dispositivo ya incluido en el cartucho que detecta la cantidad de luz que hay a tu alrededor, y esto se reflejará en los resultados del juego. Por si fuera poco, necesitas tomar en cuenta el tiempo real en el que vivimos, y en base a ello, ajustar el reloj interno del cartucho antes de iniciar.

Todo este asunto de la energía solar y la hora de día tiene mucho que ver con la trama que gira alrededor del personaje principal llamado "Django", un caza vampiros que posee un arma llamada "Gun del Sol" (no hay mucho que explicar sobre esta arma ¿o si?), con ella, Django se encarga de eliminar a todos los vampiros que, por si no sabias, no resisten la luz del sol (por eso es tan importante el sensor de luz y la hora del día en que juegues).

Este juego de Konami llamado Boktai lo tendremos a la venta en el mes de septiembre y seguramente, en base a lo que estamos viendo será uno de los mejores juegos que tengamos para el Game Boy Advance en este año, así que espéralo.

Tennage Mutan Ninja Turtles

KONAMI

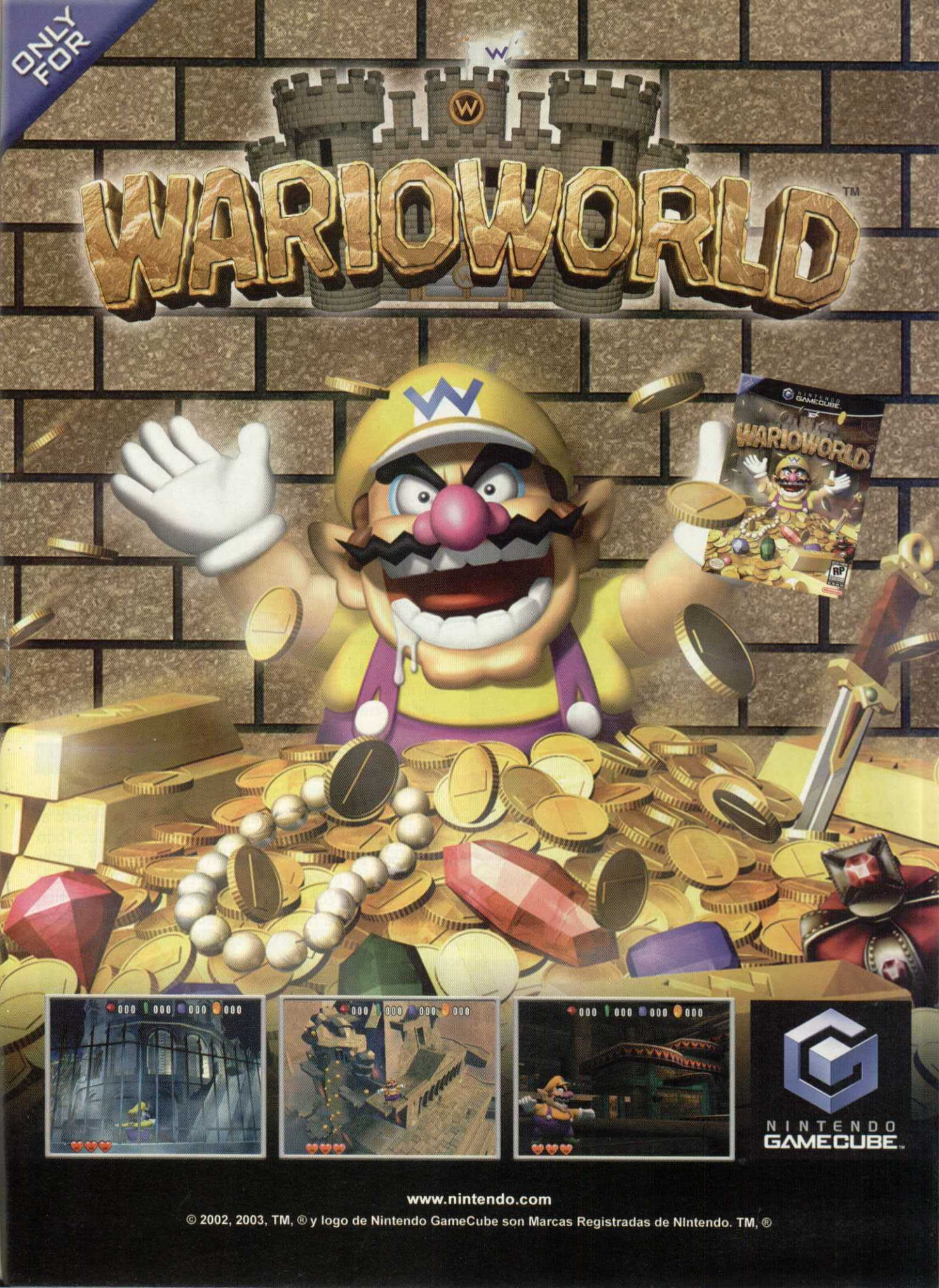
NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

Quién no recuerda con cariño a los juegos de las Ninja Tortugas Adolescentes Mutantes (como les decían aquí en México), todos los juegos que salieron para el NES, Game Boy y Super NES eran muy divertidos, claro, unos eran mejores que otros, pero al final, casi todos valían la pena. Ahora, Konami trae de regreso Leonardo, Donatello, Miguel Ángel, Rafael, Splinter, Casey Jones, Abril O'Neil, Baxter Stockman, Shredder y muchos otros personajes que seguramente recordarás de la serie de TV.

En estos momentos se encuentran en desarrollo dos juegos de las TMNT, uno para el GameCube y otro para el Game Boy Advance, ambos son juegos de acción clásica en 2-D y con gráficos en 3-D en el caso de la versión para el GCN (utilizan la técnica Cell Shading) para dos jugadores simultáneos (esperemos que eso definitivamente CAMBIE para la versión final).

El factor diversión es bastante bueno en ambos juegos, pero los demos te limitaban mucho ya que la movilidad era un poco mala, lenta y no podías realizar muchos movimientos especiales, pero como siempre, al hacer equipo con otra persona el juego se vuelve más interesante. TMNT estará listo para Octubre de este año y realmente esperamos ver mejoras significativas.



www.nintendo.com

© 2002, 2003, TM, ® y logo de Nintendo GameCube son Marcas Registradas de NIntendo. TM, ®

Namco

Soul Callibur II
KONAMI

NINTENDO GAMECUBE

Namco fue uno de los licenciatarios que más impresiono en el evento al presentar uno de sus títulos más prometedores del momento. Todo mundo quedó con la boca abierta al ver ya en movimiento y poder checar físicamente y en todo su esplendor la versión final de Soul Calibur II, y más aún, cuando ya es bien conocido que uno de los tantos participantes en este gran combate será nada más y nada menos que Link, el valiente héroe de Hyrule que ahora después de su incursión en Super Smash Bros, brincará hacia los escenarios de Soul Calibur.

En este gran juego Link cuenta con una gran cantidad de movimientos que lo ponen al par con cualquiera de los poderosos combatienes en este título. Unos de sus ataques son los que le han impuesto tradicionalmente en juegos como Smash Bros y algunos otros son completamente nuevos y espectaculares. Los gráficos son sumamente impresionantes y digo, si en la versión pasada para Arcade todos nos quedamos con la boca abierta y pensamos que sería difícil superar esa versión, ese pensamiento tuvo un giro de 360 grados porque aunque no lo creas, Soul Calibur II viene con un calidad extrema en gráfico, diseño de personajes, escenario y backgrounds generales dando así como resultado, un juego dinámico y potencialmente atractivo para los fans de los juegos de pelea.

Este juego ya es un icono en los centros de Arcadias por su dinamismo y variedad de personajes, la facilidad para realizar los movimientos y sobre todo, la acción que no para ni por un segundo mientras dura el encuentro. Uno de los puntos a favor, es que el control es bastante cómodo y no te genera ningún problema para realizar los movimientos. Con esto quedamos más que satisfechos y con ansias de que sea agosto para tener en nuestras manos nuestro juego de Soul Calibur II para armar la reta aquí en la redacción.

Como se ha acostumbrado en esta saga, el juego no se encasillará en el modo de pelea tipo arcadia, sino que tendrá algunos otros modos de juego para darle un mayor grado de diversión y replay value. Por ejemplo, se cuenta con un modo tipo aventura donde puedes checar mas detalles de tu personaje.

No cabe duda que Namco se ha anotado un 10 perfecto en el desarrollo de este juego y no dudamos que cuando llegue a nuestro país, sea todo un Hit en cuanto a ventas se refiere, así que manténte pendiente para que no te quedes sin tu Soul Calibur II de Nintendo GameCube. En próximas ediciones de tu revista Club Nintendo te daremos más información para que no pierdas detalle de esta obra de arte.

Electronic Arts

The Lord of the Rings: The Return of the King

EA

NINTENDO GAMECUBE™

GAME BOY ADVANCE

Basado en la tercer cinta de la gran saga The Lord of the Rings, este juego promete ser una de las más espectaculares aventuras que hemos visto. Tal y como en la versión anterior, los programadores se pulieron en recrear los escenarios de la película con increíbles efectos y cuidando los detalles para que sientas que realmente estás jugando la película. Son más de veinte escenarios que podrás explorar y en los que deberás combatir a los enemigos de la comunidad del anillo.

Ahora tendrá a ocho personajes a elegir para poder enfrentarte a Sauron y sus hordas, como Gandalf, Aragorn, Legolas, Gimli, Sam y Frodo, con exclusivas voces de los propios actores de la película. The Return of the King cuenta con muchos detalles y elementos que podrás usar en las batallas y para explorar los vastos mundos. Podrás colgarte de cuerdas, usar catapultas, patear piedras y muchas cosas más.

Cuenta con el mismo tipo de escenas entrelazadas de la película y el juego para que los cinemas se vean más interactivos con la historia y la acción; si esto se veía muy padre en la versión anterior, espérate a ver este episodio. Además de todo esto, podrás conectar tu Game Boy Advance con el juego de The Lord of the Rings: The Return of the King con la versión de Nintendo GameCube para obtener material extra.

Lo mejor del juego es que ahora podrás invitar a un amigo a jugar contigo y que ambos participen cooperativamente en contra de los enemigos de la tierra media. La acción se vuelve más intensa y divertida cuando están dos personas jugando, podemos recomendar ampliamente este juego a todos los videojugadores, sean o no, fans de The Lord of the Rings.

También mostraron la versión para el Game Boy Advance de The Return of the King el cual es muy similar al anterior (Two Towers). La acción se lleva a cabo con perspectiva "desde arriba" y la acción es muy buena. Podrás explorar los detallados escenarios de este juego y conectarlo con su hermano mayor de GCN para obtener extras.

James Bond 007: Everything or Nothing

EA

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

El agente más famoso vuelve a la acción en un juego más. James Bond llega con todas sus artimañas que trae bajo la manga y otras nuevas para que puedas sentir la emoción de ser un agente secreto con este juego de tercera persona. En esta aventura, James deberá ir a varias partes del mundo con tal de derrotar nuevos y viejos villanos y como siempre, quedarse con la bella chica.

Podrás elegir qué hacer según las situaciones que se presenten, podrás evitar enfrentamientos y pasar inadvertido por los enemigos, muy al estilo de Bond. Pero como no todo es belleza, en ocasiones deberás usar tus puños con un buen modo de pelea para deshacerte de los problemas. También podrás usar objetos del escenario para ayudarte.

Según tus acciones, obtendrás calificaciones de cómo pasaste la escena, si usaste tu ingenio para que la misión fuera más discreta o bien, si arreglaste las cosas a golpes y saliste haciendo que todos se enteraran. También cuenta con un modo cooperativo para que realices misiones con ayuda de un amigo.

Este juego también llega al Game Boy Advance con casi todos los elementos de la versión de Nintendo GameCube, pero con muy buenas gráficas y control. Si eres fan de este agente secreto, no dudes en checarlo. Ojalá alguien se acordara de Duke Togo...

Harry Potter: Quidditch World Cup

NINTENDO GAMECUBE

EA

No hay nada como exprimir una franquicia a más no poder y este es el caso de Harry Potter, quien regresa al Nintendo GameCube con un título bastante interesante. Este juego está basado en el popular deporte llamado Quidditch, claro, es popular solamente en la escuela de magia de Harry porque se juega en escobas voladoras.

Fuera de que tenga gráficos muy vistosos y animaciones fluidas, este título no es demasiado llamativo si te interesan las aventuras, peleas o Survival Horror. Simplemente se trata de un juego en donde debes competir contra los demás equipos para ganar. Es recomendable para los fans de Harry Potter solamente.

FIFA Soccer 2004

NINTENDO GAMECUBE

EA

Finalmente, tenemos la más reciente versión del popular juego de Foot Ball; Fifa Soccer 2004. En este título podemos ver que los programadores hicieron un gran avance en cuanto a movilidad (que de por sí era muy buena) y a gráficos. Los estadios se ven mucho más impresionantes y llenos de detalles para que se vean más reales. Los jugadores también tienen animaciones más fluidas y realistas.

Algo que nos gustó mucho y que nos pareció muy bueno es que los cuates de EA realizaron un excelente trabajo en el valor físico del balón y de cómo interactúa con los jugadores. Sabemos que esto no ha sido siempre un obstáculo; pero debes saber que ya no se trata de aprovecharse de las circunstancias solo por las limitantes del juego, ahora deberás poner más empeño en jugar lo mejor posible pues el valor del balón te obliga a ser más preciso y pensar mejor tus jugadas. Este juego es altamente recomendable para los fans de este popular deporte, así que checalo en cuanto puedas.

SOLO PARA

NINTENDO GAMECUBE™

THE LEGEND OF ZELDA®

the Wind Waker™

www.nintendo.com

© 2002, 2003. TM, ® y logo de Nintendo GameCube son Marcas Registradas de Nintendo. TM, ®

Sega

Sonic Heroes

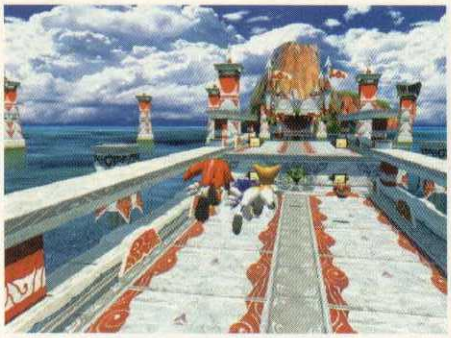
SEGA

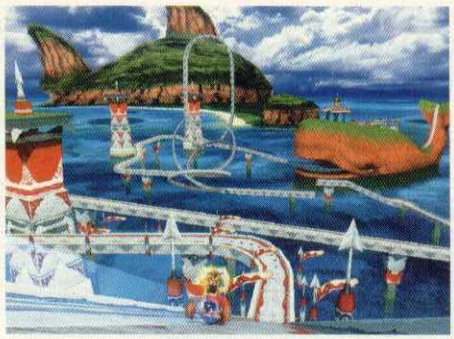
NINTENDO GAMECUBE

Este año Sega presentó varios títulos para el Nintendo GameCube y el Game Boy Advance, en su gran mayoría, son juegos de su famosa mascota Sonic; aunque también hubo algunas otras sorpresas.

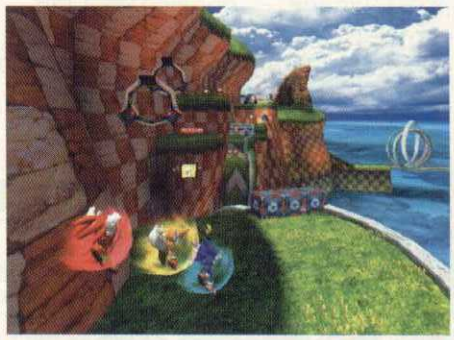
SONIC HEROES™

Sonic Heroes será la nueva aventura de Sonic donde una vez más compartirá créditos con Tails y Knuckles, pero de una forma muy peculiar. Ahora el juego involucra a tres personajes como equipo, por ejemplo, Sonic, Tails y Knuckles forman un equipo el cual permanece junto en todo momento y tú puedes cambiar de personaje cuando lo necesites. Para ello, SONICTEAM ha desarrollado un innovador sistema de juego que te permite cambiar el orden de los miembros de tu equipo cuando así lo requieras. Cada uno de ellos cuenta con una habilidad distinta que tendrás que usar en un momento dado, por ejemplo, Sonic tiene súper velocidad para poder atravesar esos tramos exóticos que requieren mucha rapidez, Tails puede flotar por unos segundos en el aire para alcanzar esos lugares lejanos y Knuckles tiene súper fuerza para poder abrir camino entre las rocas. Cabe mencionar que cada nivel cuenta con múltiples rutas, misiones y puzzles para que puedas jugarlo una y otra vez.





Este nuevo modo de juego no sólo es innovador, sino que también muy divertido (y práctico) ya que no tienes que estar a vuelta y vuelta regresando por un ítem, o salir de la escena para entrar con otro personaje, aunque claro, como lo mencionamos, hay múltiples rutas para tomar, así que, si te atoras en una puedes ir a usar otra e intentar con un personaje distinto.



En total habrá 4 equipos para escoger, cada equipo con personajes diferentes para hacer un total de 12; los equipos se llaman: Team Sonic, Team Dark, Team Rose y Team Chaotix. Como es de esperarse, cada team tiene diferentes integrantes con habilidades similares a las de los otros equipos que de igual forma tendrás que dominar para poder avanzar. Cada equipo tiene su propia historia y sus propias películas en CG para que disfrutes (y entiendas) lo que ocurre con cada uno.

Billy Hatcher and the Giant Egg

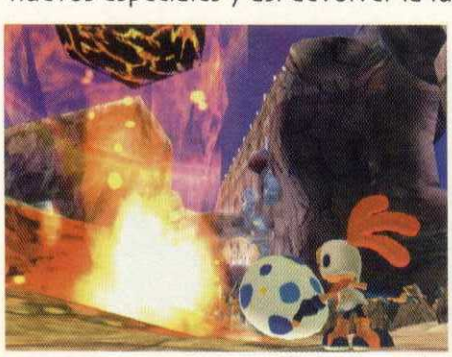
NINTENDO GAMECUBE

SEGA

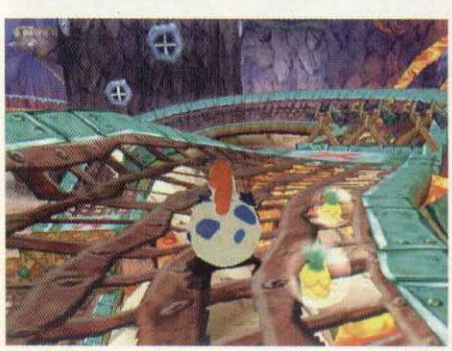
Yuji Naka, creador de Sonic y SONICTEAM están preparando un juego estilo plataformas que, aunque parece un tanto extraño, en realidad es muy divertido.

La trama del juego es esta: La oscuridad ha caído sobre una tierra llena de magia. Un rey malvado quién busca gobernar bajo la noche eterna ha capturado a los seres que habitan este mundo. Ahora un muchacho debe usar los poderes del traje legendario para controlar huevos especiales y así devolver la luz a esa tierra.

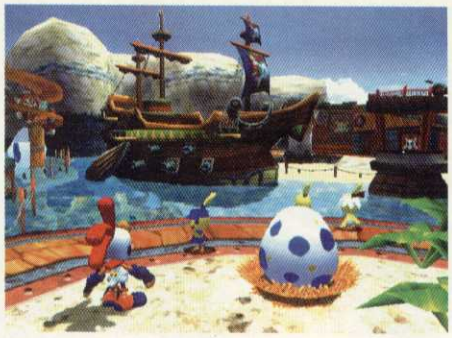
Para poder ayudar a los habitantes de este mundo, tendrás que recolectar unos huevos mágicos, alimentarlos con ítems y usarlos para resolver los puzzles de cada nivel. También podrás empollar estos huevos para que nuevas y misteriosas criaturas mágicas nazcan y te ayuden con la gran variedad de habilidades y poderes con los que cuentan, agregando mayor reto al juego ya que debes planear una buena estrategia para poder aprovechar estas habilidades y así poder avanzar por los complejos laberintos.



BILLY HATCHER and the Giant Egg



Los escenarios son gigantescos y llenos de color, cada uno de ellos tiene sus propias misiones por cumplir y secretos por descubrir, lo que le agrega replay value; al final de un nivel, deberás derrotar al jefe de este para poder avanzar. El juego es multiplayer, por lo que 4 personas pueden jugar simultáneamente para aumentar la diversión.



Hasta este punto, todo lo que te hemos dicho suena un poco raro para un juego, pero Billy Hatcher es realmente entretenido, es de esos títulos que una vez que comienzas a jugar, algo te impulsa a querer terminarlo.

Phantasy Star Online Episode III: C.A.R.D. Revolution

NINTENDO GAMECUBE

SEGA

Si tuviste oportunidad de jugar PSO Episodes I & II dentro de Internet, seguramente te entusiasmará la idea de saber que ahora, el próximo episodio de la saga será exclusivo para el Nintendo GameCube y tendrá muchos cambios muy interesantes, claro, también tendrá la opción de conectarse a la red.

Como el nombre del juego lo indica, el juego ahora estará basado en un sistema de cartas que te permitirá ser mucho más estratégico en las batallas, y coleccionarlas como lo harías en la vida real para mejorar tu deck (mazo). Además, los usuarios de PSO III podrán platicar con otros jugadores en el lobby del juego (esta función online) y así podrán platicar acerca de sus status, ítems que hayan conseguido o lo que quieran. Otro detalle interesante es que los usuarios de PSO Ep. I & II podrán comunicarse con los de PSO Ep. III en el lobby, pero no podrán participar juntos en una batalla ya que no será para el mismo sistema de juego.

La historia del juego se sigue llevando a cabo en la superficie del planeta Ragol donde tú tomas el papel de un hunter, y ya sea por tu cuenta (offline u online), con tus conocidos en Internet o con 3 amigos más jugando offline (multiplayer) en la comodidad de su sala, deberán encargarse de eliminar a los Arks. Para lograr vencerlos, tendrás que ir mejorando tu deck con tarjetas de armas, ítems, y otro tipo de accesorios que podrás obtener conforme vayas derrotando enemigos y vayas subiendo de dificultad.

Otro de los nuevos detalles es que ahora podrás jugar como Hunter escogiendo el Ítem Deck, o podrás hacerlo como los Arks (los enemigos) escogiendo el Enemy Deck; aunque realmente no depende cual escojas, será tu astucia la que te ayude. Definitivamente PSO Ep. III es un título del cual podemos esperar mucho, además, ofrece la posibilidad de jugar online.

Sonic Adventure DX Director´s Cut

NINTENDO GAMECUBE

SEGA

Ésta, es la versión que precede a Sonic Adventure 2: Battle (por si te preguntabas que había ocurrido con la parte 1) y que no habíamos podido ver en el Nintendo GameCube. Para esta versión Director's Cut SONIC TEAM hizo varias mejores sobre la versión original para que la pudieras disfrutar "remasterizada". Entre estas mejoras, se agregaron más escenas que suman casi 5 horas extras de gameplay, más de 60 mini juegos y la posibilidad de conectar tu Nintendo GameCube con Sonic Advance 2 y Sonic Piball Party para el Game Boy Advance.

Además de esto, el juego sufrió cirugía mayor ya que los gráficos fueron realzados para aprovechar el poder del Nintendo GameCube; ahora los personajes se ven mucho más detallados, los escenarios mucho más elaborados y más efectos especiales que antes no estaban.

En este episodio de las aventuras de Sonic, debes ayudarlo a él y a sus amigos a recuperar los fragmentos de la Chaos Emelard que el Dr. Eggman quiere recuperar para darle más poder a Chaos, una criatura que intenta acabar con el mundo. Como te puedes dar cuenta, la trama del juego obviamente es previa a la de Sonic Adventure 2: Battle, por lo que personajes como Shadow no figuran para nada, en cambio, el juego ofrece una trama desde 6 puntos de vista diferentes, con 6 personajes con habilidades diferentes que tendrás que dominar si es que quieres ver el final verdadero. Por si fuera poco, esta versión mejorada incluye 12 juegos clásicos del Sega Game Gear.

SONIC DX ADVENTURE Director's Cut™

Sonic Pinball Party

SEGA

GAME BOY ADVANCE

No cabe duda que los juegos de Pinball a veces resultan ser muy adictivos ya que su simplicidad y factor diversión te pueden mantener entretenidos por horas, y el SONIC TEAM ha aprovechado eso precisamente para crear un título que tiene como protagonista a Sonic.

Sonic Pinball Party tiene tableros muy locos extraídos de juegos como Sonic the Hedgeoh, Samba de Amigo y Nights; y claro, también podrás encontrar a personajes de los mismos juegos en estos tableros. En cada uno habrá varias zonas escondidas que deberás encontrar, en ellas podrás acceder a otros mini juegos (Ruleta, Slots y Bingo) para obtener más puntos.

En total habrá 5 modos de juego que son: Arcade Mode, Vs. Mode, Story Mode, Casinopolis y Chos Garden. Algunos de estos modos de juego están hechos para que puedas jugar con otras personas a través del Game Boy Advance Cable Link para que puedas expandir tu diversión. Además de estos modos, hay tres juegos llamados "Party Games" los cuales son: Hot Potato, Air Hockey y Ladders.

En general, Sonic Pinball tiene muchos extras que lo hacen más complicado, completo y divertido en comparación de tros títulos de su misma categoría.

Sonic Battle

SEGA

GAME BOY ADVANCE

Sonic Battle es un juego donde personajes como Sonic, Tails, Shadow y muchos otros saldrán determinados a pelar y demostrar que son los mejores peleadores. El juego tendrá 8 personajes diferentes de donde escoger (más uno secreto que tú deberás de sacar); cada uno con sus puntos fuertes y puntos débiles que los hacen únicos; además, cada uno cuenta con ataques aéreos, terrestres, técnicas de defensa y 3 movimientos especiales para atacar a tus oponentes. Dentro de las opciones podrás escoger la arena en la que quieras pelear y ajustar el estilo de pelea de tus personajes para que te sea más fácil jugar.

Para aprovechar al máximo las técnicas de los personajes, deberás planear estratégicamente tus ataques y así tomar ventaja sobre tus enemigos. Hasta 4 personas pueden jugar simultáneamente utilizando el Game Boy Advance Game Link Cable para poder jugar en equipos y crear combos devastadores, o todos contra todos. Ahora bien, si prefieres jugar sólo, podrás hacer el Story Mode, ahí podrás terminar el juego con todos los personajes y ver el final de cada uno.

Entro otros extras que tiene Sonic Battle, veremos un modo para poder crear a tu propio personaje y entrenarlo para las batallas, también habrá una opción adicional llamada Party Game que permitirá que 4 personas puedan jugar con un solo cartucho.

Dragon Ball Z: Budokai

ATARI

NINTENDO GAMECUBE

Si eres fan de Dragon Ball, seguramente te entusiasmará la idea de saber que Dragon Ball Z: Budokai saldrá para el Nintendo GameCube a fines de año. Éste título de peleas incluye a los personajes de la serie de TV de Dragon Ball Z desde su inicio hasta la evolución final de Cell.

En total hay 23 peleadores entre los que encontraremos a Goku, El Gran Saiyaman, Piccolo, Vegeta, Trunks, Hercule (Mr. Satán aquí en México) No. 18 y Frieza entre otros. La mayoría de estos personajes los tendrás que obtener al ir jugando en los diferentes modos de juego que encontrarás; además, a cada personaje le podrás enseñar habilidades, para adquirirlas deberás de ahorrar dinero (Zenie) que ganes en tus peleas en el Tournament Mode para después comprar unas cápsulas que contienen cada movimiento.

Una vez que los tengas los podrás modificar e intercambiar para crear un guerrero sumamente poderoso y poder hacer hasta combos de 60 hits. En total hay 5 modos de juegos diferentes, Story, Duel, Practice, Tournament y Legend of Hercule. En ciertos modos de juego podrás revivir batallas legendarias que aparecieron en la serie de TV, como la de Goku contra Raditz.

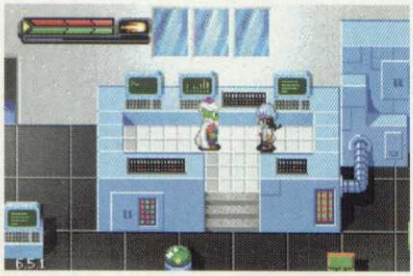
DRAGON BALL Z

A ésta versión se le agregaron mejoras en el audio y los gráficos, éstos ahora se ven mucho más detallados y no se distorsionan tanto, gracias al poder del GCN. En general, Dragon Ball Z es un título para todos los fan de la serie que siempre han deseado ver a Goku en un juego de peleas en 3D.

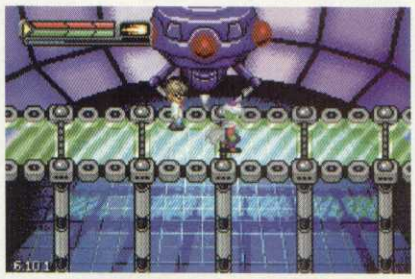
Dragon Ball Z: Legacy of Goku II

GAME BOY ADVANCE

ATARI



Justo cuando los guerreros Z creían que la paz había llegado y que por fin habían terminado con toda la maldad, una nueva amenaza se aproxima. Dragon Ball Z: Legacy of Goku II te lleva a revivir la saga de Trunks hasta el torneo de Cell. Podrás escoger a personajes como Gohan, Trunks, Vegeta, Piccolo y el mismísimo Goku para revivir la aventura de la serie de TV en tu GameBoy Advance. Entrena a tu o tus personajes para hacerlos más fuertes y así poder participar en eventos especiales y misiones que sólo los guerreros Z podrán realizar.



Dragon Ball Z: Legacy of Goku II contiene muchas más horas de gameplay, o sea, que el juego es entre 4 y 5 veces más largo y extenso que su versión anterior, además, ahora tendrás acceso a más de 200 mapas para explorar y divertirte con situaciones muy interesantes. Si te gusto la primer versión de éste título lo más seguro es que este te vaya a gustar aún más pues es más extenso, más completo, tiene varias mejoras y sobre todo, ese factor DBZ que a todos los fans de la serie les encanta.

Mision Impossible

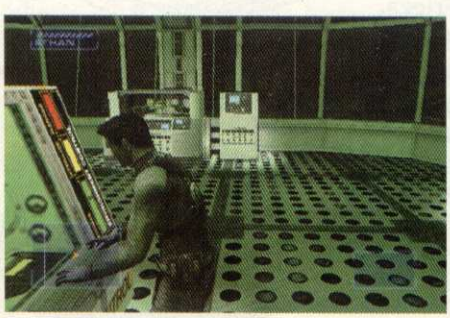
NINTENDO GAMECUBE

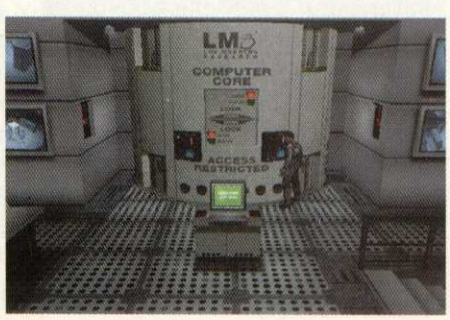
ATARI

Aunque no tuvimos oportunidad de verlo físicamente en el E3, nos enteramos de un nuevo título de Mission Imposible que está en desarrollo. Aunque no hay mucha información disponible por el momento, pudimos ver un juego de acción-espionaje que promete bastante.

Hasta donde pudimos ver, el juego tendrá muchos de los elementos ya acostumbrados en los juegos de su mismo genero, es decir, tendrás que deslizarte silenciosamente por los niveles para no ser detectado por el enemigo, evitar o destruir cámaras de seguridad, buscar rincones para ocultarte, utilizar artefactos especiales para cumplir con tus objetivos, buscar armas especiales, disfrazarte como uno de tus enemigos y todo lo que se acostumbra ver en un juego como M:I. Además de esto, Ethan (el protagonista de la serie de TV y películas) podrá hacer otra clase de acciones más físicas como cargar los cuerpos de sus enemigos para ocultarlos y que no lo detecten.

Gráficamente el juego se ve bastante bien, tiene muchos efectos especiales que lo hacen resaltar y tendrá videos FMV para que puedas vivir una experiencia cinemática. El menú de armas e ítems se ve simple, pero te permite tener acceso rápido a las armas u objetos que tengas que usar. Del audio no sabemos si usará Dolby Pro Logic II, pero por lo poco que logramos escuchar, se enfocaron mucho en los "detallitos" para agregar esa sensación de "no me vayan a cachar".





Terminator 3: Rise of the Machines

ATARI

NINTENDO GAMECUBE

Como sabes, el estreno de la más reciente película de Terminator está será este año (al menos, en los Estados Unidos) y por ello, Atari junto con Black Ops están desarrollando un juego basado en ésta nueva cita de acción protagonizada por Arnold Schwarzenegger.

Terminator 3: Rise of the Machines será un juego de acción en primera persona el cual contará con muchos detalles y opciones bastante peculiares. De entrada, el juego contará con un modelo en 3D lo más parecido a Arnold Schwarzenegger y lo mejor es que también contará con su voz. Otro punto importante es que éste título tendrá escenas exclusivas que no fueron incluidas en la película, algo así como ocurrió con el juego de Enter the Matrix.

La trama del juego toca varios puntos que verás en la película, pero también podrás ver otros aspectos y detallitos que no se ven ahí, en la sala del cine. Algunos de éstos tienen que ver con temas como el origen de Terminator y otras situaciones que te aclararán algunas de las dudas que puedas tena er al ver la película (no decimos más para no echartela perder).

El juego te lleva por varios escenarios llenos de robots que intentarán detenerte, en total, hay más de 20 niveles que van desde el futuro apocalíptico donde las máquinas gobiernan, pasando por bases militares y laboratorios ocultos hasta el presente, en la ciudad de los Angeles donde el Terminator debe proteger a John Connor. En total contarás con más de 20 armas distintas para lograr tu objetivo y destruir a todos los oponentes que se pongan en tu camino; claro que también hay algunos movimientos especiales que podrás hacer como es arrojar a tus enemigos contra las paredes, atacar con las dos manos o dar patadas devastadoras.

Y como es de esperase, el modelo más letal de todos los Terminator aparecerá aquí, el T-X; la máquina encargada de asesinar a John en el pasado.

Terminator 3: Rise of the Machines estará listo para finales de éste año y hasta donde pudimos ver, valdrá la pena echarle un ojo.

Como puedes ver en las fotos, los efectos especiales estarán a la orden del día. Si te das cuentas la perspectiva en primera persona es como realmente ver a través de los ojos del Terminator (la foto en tono color rojo). Además también hay rayos láser y explosiones que dan más vida a cada escenario.

Como habíamos mencionado, los modelos de los personajes son casi iguales a los actores de la vida real (claro, guardando toda proporción), esto con el propósito de brindarle al videojugador una experiencia "cinemática". Lo anterior también aplica para los modelos "sin piel" de los Terminator que tendrás que eliminar en cada uno de los niveles, ellos han sido recreados lo más fielmente posible al modelo original, claro que esto fue más sencillo ya que muchos de los robots de la película fueron hechos en computadora.

Star Wars Rogue Squadron III: Rebel Strike

NINTENDO GAMECUBE

Lucas Arts

Todavía recordamos cuando estaba próximo a salir el Nintendo GameCube y que Lucas Arts mostró la segunda parte del afamado título de N64; el Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II. Entonces, a pesar de que había muchos juegos muy padres y divertidos, Rogue Leader capturó la atención por el gran salto que se dio en cuanto a gráficos, modo de juego y era sorprendente ver el juego en movimiento y todavía más cuando por fin pudimos jugarlo. En el E3 de este año, pudimos por fin checar la más reciente parte de Rogue Squadron, en donde se ve que Factor 5 se lució con todos los detalles del juego.

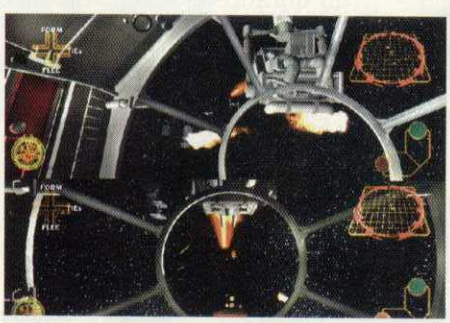
Si ya jugaste alguno de los RS anteriores, sabrás que se trata primordialmente de un juego de naves tipo Arcadia con mucha acción en donde debes pilotear diferentes naves de la rebelión para detener al Imperio Galáctico. Pues eso ahora fue llevado todavía más allá pues ahora no te quedarás sobre una nave y ya, puedes pilotear distintos tipos de vehículos como las clásicas X-Wing, B-Wing, además de que ahora podrás subirte a las veloces Speeder Bikes, a un Tauntaun, un AT-ST del Imperio e inclusive, podrás ir a pie, todo con tal de derrocar a las fuerzas de Darth Vader.

En esta versión, la historia regresa un poco más a la trilogía clásica de Star Wars (Episodios IV, V y VI), donde los héroes son Luke Skywalker, Han Solo, Wedge Antilles, Chewie y la Princesa Leia. De manera que podrás jugar de nuevo escenas clásicas de las cintas, como es la batalla de Hoth o la persecución en las Speeder Bikes en la Luna de Endor.

En Rogue Squadron III tendrás más de trece misiones diferentes llenas de acción en donde deberás realizar diferentes objetivos para completar la etapa. El nuevo modo de juego te permite tener una mejor perspectiva de la acción; por ejemplo, puedes estar combatiendo en una intensa batalla aérea en Yavin 4 y aterrizar tu nave para enfrentarte a los Stormtroopers imperiales y después regresar a una X-Wing para derribar a los Tie Fighters en una intensa pelea aérea.

STAR WARS
REBEL STRIKE
ROGUE SQUADRON III

Lo más trascendente de este título es que por fin tiene multiplayer para que la acción no la disfrute solo una persona; hay distintos modos de juego como el típico Versus, capturar la base enemiga y otros en modo cooperativo para darle más valor al juego y elevar el Replay Value, que de por sí es muy bueno. Estamos seguros de que los fans de Star Wars quedarán encantados con este estupendo juego que estará muy pronto en nuestras manos. ¡Que la fuerza te acompañe!



Gladius
Lucas Arts

NINTENDO GAMECUBE

Lucas Arts no es solamente puro Star Wars y este título lo demuestra. Gladius es un título para los amantes de las mitológicas batallas en donde las armas y la magia se utilizan para medir quién es el más poderoso. En este RPG podrás vivir las aventuras de dos jóvenes héroes que buscan detener al malvado Dark God of Chaos, quien ha decidido regresar al mundo de los vivos.

Este juego está basado en los espectaculares torneos de gladiadores de la antigüedad. Como en dichos torneos, tú deberás reclutar diferentes peleadores para entrenarlos en tu propia escuela de gladiadores y que ganen experiencia, aprendan nuevas técnicas de combate para poder prepararlos para que eventualmente, estén listos para los más brutales combates.

Gladius tiene dos modos de juego para hacerlo más divertido y entretenido; puedes jugarlo de una persona o en modo cooperativo para explorar los vastos mundos en 3D llenos de detalles y personajes inesperados.

La historia trata de las aventuras de Ursula (descendiente de la aristocracia) y/o Valens (hijo del más grande gladiador del mundo). Debido a las guerras entre sus reinos, un rencoroso dios oscuro se levantó y casi destruye toda la humanidad. Con la ayuda de Valkyrie yla pérdida de muchísimas vidas, el dios fue vencido trayendo una época de paz entre ambos reinos. Ahora, la amenaza de que se planea regresar al dios caído hace que Ursula y Valens se unan para ponerle fin a esta situación de una vez por todas.

Podrás pelear con diferentes tipos de armas contra tus oponentes, así como magias poderosas para que eleves tu nivel de pelea y aprendas tácticas de combate. Podrás cambiar y mejorar a los diferentes personajes conforme vayas progresando durante el juego. Gladius ofrece más de 36 horas de juego y muchos escenarios que conforman el mundo donde te verás sumergido. Hay veinte diferentes arenas para poder combatir con tus gladiadores que hayas entrenado.

GLADIUS™

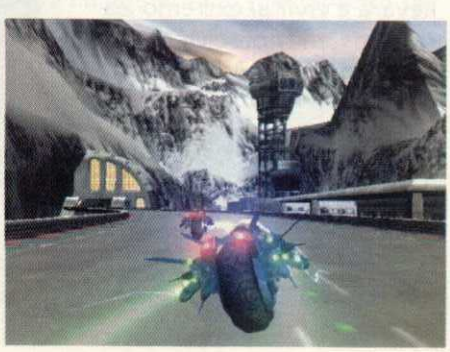
Acclaim

XGRA

Acclaim Studios Cheltenham

La gravedad vuelve a tu Nintendo GameCube en XGRA (Extreme G Racing Association), donde los giros y piruetas en conjunto de las extensas pistas y enorme cantidad de armas en tus motocicletas, será el tema a tratar y el punto a vencer incluso con tus amigos.

XGRA es quizá uno de los títulos que más compita con F-Zero, ya que aunque varía el formato de vehículo en uso, ambos mantienen un objetivo: Lograr que el jugador sienta la velocidad al máximo mediante cursa los diferentes escenarios creados con el fin de verse espectaculares, así como permitir una buena oportunidad para competir contra todos los rivales. Extreme G es uno de los títulos más populares para los aficionados a la velocidad extrema en motocicletas y esto va en aumento cuando aparte de todo, puedes usar armamento de alto calibre para dañar a tus rivales.



En esta ocasión, puedes seleccionar de entre 8 diferentes equipos para competir y a su vez, cada equipo tendrá su propia historia, rivalidades e incluso diferentes patrocinadores. Cada carrera, puede ser variada en cuanto a tipo de clase y estructuras de pista, todo esto para darle un mayor desempeño a los vehículos, que por cierto, son totalmente modificables en el aspecto de que puedes poner las piezas de tu elección a tu moto, para hacerla más a tu gusto. Y lo que era de esperarse, en XGRA podrás habilitar más y más pistas y extras del juego mediante vayas acumulando victorias, pero no creas que será tan sencillo, porque tendrás que enfrentarte a varias adversidades como el clima (que realmente afecta la estabilidad y control de la moto).

Otro de los puntos interesantes en XGRA es la cantidad de objetos destruibles en todo el entorno y que van desde tuberías de gas hasta grandes puentes. Acclaim a través del tiempo ha consolidado a Extreme G como uno de los juegos que mayor sensación de velocidad te provocan tanto en los juegos de Nintendo 64, como en el pasado para GameCube. Así que si eres un fan de la velocidad y quieres competir en los circuitos para motocicletas más alocados de todos los tiempos, prepárate a vivir una vez más la adrenalina provocada por Extreme G.

SX SUPER STAR

NINTENDO GAMECUBE

Acclaim/Climax London

Acclaim mostró pocos títulos para este E3 a diferencia de otros años, sin embargo estaremos pendientes para próximos anuncios por parte de este gran licenciatario. De hecho, uno de los títulos más llamativos al lado de XGRA es Adéntrate en el mundo del motocross en SX Superstar, un juego sumamente realista que te llevará a vivir al extremo las carreras en motocicletas con toda la esencia del supercross en cualquier modo de juego de este título y ya sea sólo o con algún amigo. En SX Superstar, podrás hacer una gran cantidad de movimientos sobre tu motocicleta muy apegados a la realidad, mientras avanzas por los primeros lugares en la pista.

Para que te des una idea de la calidad de este juego, te comentamos que es sumamente similar al anterior Jeremy McGrath e incluso en su Engine, de hecho, podríamos suponer que SX Superstar es el título que reemplazará a la franquicia de Jeremy, de igual manera, tanto los programadores como los diseñadores del juego han dado una buena muestra de su trabajo al presentar su juego con muy buen gameplay y un magnífico diseño de estructuras, pistas y entornos, para dar así la mayor sensación de realismo. Este juego cuenta con aproximadamente 24 motociclistas, cada uno de ellos con habilidades diferentes que en conjunto con las características de las distintas motos disponibles harán posible la victoria en cada circuito.

SX Superstar cuenta con opciones tradicionales para un juego de Supercross, pero lo más interesante es el modo de editar pistas (algo como ocurrió en Excitebike64, pero con más opciones) totalmente a tu agrado e imaginación. Con ello, podrás expandir tu imaginación y ser el arquitecto de tus propios circuitos para competir sólo o contra tus amigos. El editor de pistas, cuenta con más de 100 piezas intercambiables y 6 inmensas arenas para desarrollarlas, así que si gustas de un juego de carreras en motocicletas, SX Superstar es la opción que buscas.

All-Star Baseball 2004

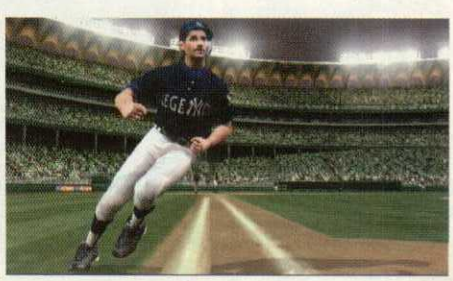
Acclaim Studios Austin

NINTENDO GAMECUBE

ALL-STAR BASEBALL 2004
Featuring Derek Jeter

Quizá los deportes no son el gran fuerte de muchos de nosotros pero para conocer y platicar sobre todo tipo de juegos, nos pusimos a checar All Star Baseball 2004 y cual fue nuestra sorpresa que nos dimos cuenta que es de esos juegos que aunque no te gusten los deportes te atraerá para jugar unas cuantas entradas en el diamante. Esta franquicia se ha colocado en el gusto de los fans por un largo tiempo, quizá por su buena movilidad y respuesta al control o tal vez por la sencillez con la que realizas cada comando y parte del juego. Desgraciadamente como en toda ocasión, el punto malo en este juego es que básicamente es lo mismo que en la versión anterior (All Star Baseball 2003), solo que para la versión 2004 se han actualizado las estadísticas de cada equipo y sus jugadores, para darle la frescura de la MLB.

Desarrollado por Acclaim Studios Austin bajo la licencia de la Major League Baseball (MLB), así como la Major League Baseball Players Association. La franquicia de All Star Baseball ha sido de las más aclamadas entre los jugadores por sus detalles y gran modo de juego y, ahora con el lanzamiento próximo de ASB 2004, Acclaim nos promete un estimado de 80 nuevas características y mejoras, All Star Baseball 2004 combina la simulación más realista con un gamaplay sumamente fácil de dominar. Y por si fuera poco, podrás disfrutar de toda la temporada del Baseball directamente en tu GCN o llevarla a cualquier lado mediante tu Game Boy Advance.



© 2003 Konami

Castlevania
Aria of Sorrow

Castlevania es, sin duda, una de las sagas que más trascendencia ha tenido en la historia de los videojuegos. Aria of Sorrow es la tercer entrega de Konami para el Game Boy Advance y realmente es un juego digno de pertenecer a la serie; esta vez vamos a darte unos buenos Tips de este sensacional título para que no te pierdas en el lúgubre hogar del Conde más conocido de los videojuegos.

Aria of Sorrow es muy similar a sus antecesores Circle of the Moon y Harmony of Dissonance en el estilo de jugarlos. Básicamente, debes recorrer todo Castlevania en búsqueda de respuestas a muchas incógnitas de cómo es que estás en el castillo y aún más importante, ¿quién está detrás de todo esto? La jornada por buscar una salida y la verdad no es nada sencillo, tendrás que investigar por el castillo para aprender a usar tus poderes y para obtener habilidades que te serán de gran ayuda en las situaciones de peligro.

Como podrás imaginarte, no se trata de un simple paseo, debes de tener cuidado con las hordas del mal que están en todas partes y que no titubearán en atacarte y evitar que vivas para contar lo que viste. En algunas ocasiones, tendrás que regresar a varios puntos del juego pues no podrás pasar porque el camino está bloqueado o simplemente es inaccesible. Al conseguir diferentes habilidades, podrás regresar a dichos lugares para continuar con tu exploración del castillo.

Mina

La amiga de Soma. Ella debe esperar a que Soma encuentre una salida de Castlevania.

Yoko

Esta enigmática dama te econtrará en el castillo varias veces. Tal parece descender de una antigua familia...

Hammer

Este militar de mal humor te proveerá de armas e ítems; claro, por un precio razonable.

Arikado

Este personaje parece saber demasiado del castillo y tener algo que ver con Yoko y el castillo.

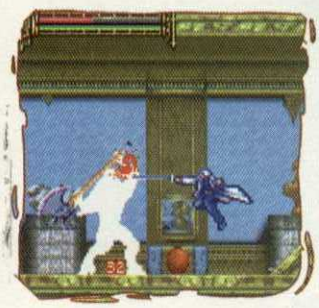
J

J ha perdido la memoria y trata de saber quién es y qué hace ahí. ¿Será aliado o enemigo?

Soma Cruz

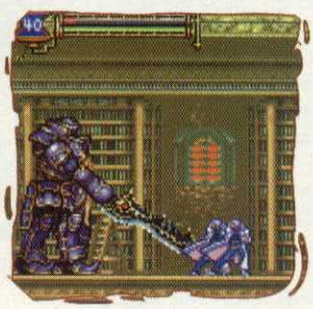
Soma es el nuevo héroe (muy a su pesar) de Castlevania: Aria of Sorrow. Soma posee habilidades que ningún otro humano tiene, aunque no lo sabía hasta que llegó a Castlevania. Soma puede absorber las almas de algunos enemigos que haya derrotado para usarlas a su favor. Este modo es el equivalente a las cartas de COTM y a los libros de HOD, aunque también, de cierta manera, suple a las reliquias de dichos juegos, ya que los poderes de algunos enemigos dan a Soma habilidades más allá de lo normal como el doble salto en el aire, técnica sumamente útil para alcanzar lugares altos y para esquivar mejor los ataques al enfrentar enemigos de gran tamaño como son los jefes.

Dentro de las habilidades de Soma está el típico ataque normal. Esto lo logras al presionar el botón B en tu AGB y con él, causas daño a tus enemigos; claro está que dependiendo de tu nivel y del arma que utilices, será la cantidad de daño que causes al enemigo.



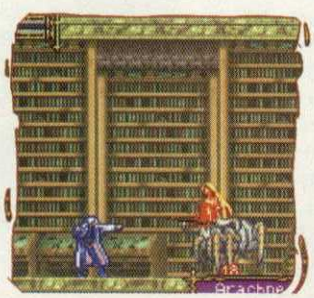
El salto lo logras presionando el botón A. Dependiendo del tiempo que lo dejes presionado será la altura del salto. Cuando tengas la habilidad de doble salto, puedes realizar un segundo salto en el momento que desees al volver a presionar el botón A.

El Botón L te sirve para activar algunas habilidades especiales de Soma como el Back Dash, que te permite esquivar rápidamente ataques enemigos.



En ocasiones, podrás conseguir algunas habilidades al absorber el alma de algún enemigo que usarás por medio del botón R. Este tipo de poderes te ayudarán como si fueran Reliquias, pero al ser de almas de los enemigos, consumirán tu barra de magia.

Para no perder la costumbre, al presionar B + Arriba en el Control Pad podrás usar las armas secundarias o más bien, las almas de los enemigos derrotados. Algunas de las almas te dan armas o poderes, otras te sirven a manera de invocaciones. Las almas consumen la barra de magia que está debajo de la de vida, así que debes cuidarte de no gastarla demasiado.



Si presionas Abajo + A podrás ejecutar una barrida que te permitirá alcanzar lugares estrechos; claro está que debes tener el alma que te lo permite.

Equipate para vencer

Dentro del juego, podrás obtener muchos tipos diferentes de ítems que te serán de gran ayuda en la difícil aventura. Podrás encontrar desde los típicos corazones, pero dado que en Aria of Sorrow no tienes armas secundarias, los corazones te recuperan una cantidad de magia para usar las almas de los enemigos derrotados. A lo largo de todo el castillo podrás encontrar las clásicas velas y objetos que guardan los ítems o bien, al eliminar a algunos enemigos, éstos dejarán caer ítems al azar.

Las armas varían bastante, desde cuchillos cortos con poco alcance, hasta martillos lentos pero formidablemente fuertes. Debes saber qué tipo de arma te sirve mejor en contra de los distintos enemigos pues algunos son lentos pero fuertes y otros son más escurridizos y rápidos.

No creas que solamente se trata de hacer mucha experiencia par subir tu nivel, también debes conseguir los diferentes ítems y armas para hacer a Soma más fuerte, que tenga más resistencia, suerte y otras cosas más. Para lograr esto, debes equipar a Soma con diferentes tipos de capas, brazaletes, armas, etc.

En ocasiones, debes de usar tu ingenio en lugar de la fuerza pues te serán puestos algunos acertijos y deberás pensar dos veces cómo poder pasar ciertos obstáculos. Una de las maneras más comunes es el uso de las cajas para alcanzar lugares altos.

Usando las almas

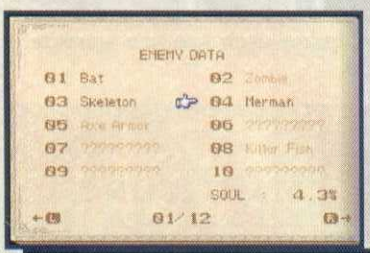
Como ya mencionamos, hay diferentes tipos de poderes que las almas te dan, para que nos comprendas mejor, te lo vamos a explicar más detalladamente. Por cierto, en ocasiones obtendrás almas que ya tenías antes. Estas almas repetidas puedes intercambiarlas con tus amigos que tengan su cartucho de Aria of Sorrow para hacer más grande su colección. Obviamente, es más sencillo conseguir almas repetidas de los enemigos más fáciles o comunes, aunque no te creas que esto es una regla, pues algunos enemigos no te dan su alma tan fácilmente a pesar de ser muy comunes y débiles y si no nos crees, trata de obtener el alma de un zombie. Eso si, no podrás usar almas muy avanzadas en juegos que no estén muy avanzados; esto lo hicieron con el fin de que no le quiten el sabor y el reto al juego, ¿genial no?

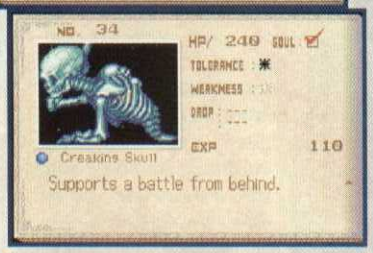
El tipo rojo de almas sirven para atacar a los enemigos, éstos poderes son muy útiles si los sabes utilizar sabiamente. Para poderlos usar debes seleccionarlos en la pantalla de Soul Set y ya durante el juego, presiona Arriba + B para activarlas.

El segundo tipo de almas es el azul. Esta serie de almas te provee de habilidades sobrehumanas que te permitirán pasar ciertas partes o alcanzar lugares inaccesibles. Para usar este tipo de alma, debes tenerla seleccionada en el menú de Soul Set y en el juego presionar el botón R.

Por último, el tipo amarillo te provee de efectos que te ayudarán durante todo el juego y no consumen magia. Solamente debes seleccionarlos para gozar de sus beneficios.

Algo que ya se está haciendo tradición en la saga, especialmente en este tipo de juegos es la clásica tienda en la que puedes gastar todo el dinero que ganas dentro del castillo comprando ítems, equipo, armas y otras cosas. Esta vez el "tendero" es un militar que quedó atrapado dentro del castillo cuando pasó lo del eclipse. Aunque la primera vez que te lo encuentres no te venderá nada, pero tendrás una charla amistosa con él. Su "tienda" está situada en la entrada del castillo, donde se encuentra Mina. Ahora sí podrás comprar y vender lo que necesites.





La opción de la enciclopedia que en los juegos anteriores te tardabas en obtener, aquí la tienes desde el inicio. Aquí se va llevando un registro de los enemigos que has enfrentado y eliminado, junto a una pequeña descripción. También puedes ver el tipo de ataques a los que es resistente, los que más le afectan; así como los ítems que llega a arrojar al ser eliminado, su HP y la cantidad de experiencia que te da. Además de todo esto, puedes ver si ya tienes el alma de dicho enemigo y su efecto para que lleves un mejor registro de las almas que te faltan.

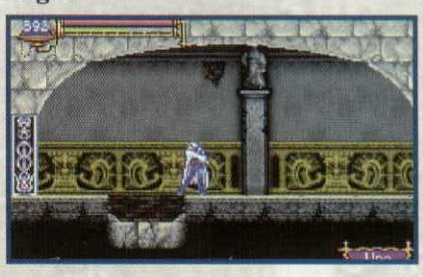
Siendo un gran Castillo el que tienes que explorar, en todo Castlevania hay varios Warps que te ayudarán a investigar más cómodamente al llevarte instantáneamente de un lugar a otro. Obviamente, debes haber estado en los cuartos de Warp para poder usarlos (excepto los primeros dos).

Dado el estilo de juego de Aria of Sorrow, seguramente te esperas una gran cantidad de cuartos ocultos, pues la respuesta es que si, efectivamente hay muchos cuartos que deberás encontrar al estilo de los juegos anteriores de AGB. Dentro de estas habitaciones secretas encontrarás ítems raros y muy útiles que te serán de gran ayuda, aunque también puedes encontrar caminos ocultos cuyas entradas deberás descubrir. Para que sepas cuando una pared es falsa, verás que al golpearla salen nubecitas de humo y polvo de ella, sigue golpeando para descubrirla.

Esta cabeza se abre únicamente cuando estás de espaldas a ella. Tal vez el Back Dash te ayude a pasar.

El alma del Minotauro te será de gran ayuda pues te sube ocho puntos tu fuerza, te recomendamos ampliamente que consigas su alma rápidamente para que tengas una ventaja sobre los jefes.

Cuando veas una puerta como la de la foto, quiere decir que detrás hay un jefe esperándote. Te recomendamos ampliamente regresar a un cuarto para salvar y que guardes tu juego antes de enfrentarte al enemigo; de paso, recuperas tu vida y tu magia.



Seguramente te imaginarás que las probabilidades de obtener el alma de un jefe (porque se puede) son muy pocas ya que lo enfrentas una sola vez. Pues no te preocupes, conforme vayas avanzando en el juego, encontrarás de nuevo a algunos jefes anteriores, aunque ya no tienen la misma fuerza que antes, pero sí puedes obtener su alma.

Jefes

CREAKING SKULL

Para eliminar al primer jefe que te encontrarás, solo mantente atacándolo con la mejor arma que traigas de frente. Si ves que alza la mano, prepárate para realizar un Back Dash y si ves que empieza a brillar de la espalda, quiere decir que te lanzará bolas de fuego, sáltalas y continúa golpeándolo hasta que lo elimines.

GREAT ARMOR

Para derrotar a este formidable jefe no se necesita mucha habilidad o una técnica compleja, más que nada, debes tener mucha paciencia para vencerlo. Esta armadura está cubierta por un gran escudo que la protege, por lo que deberás atacar a sus pies para causarle daño. Debes de darle uno o dos impactos como máximo para evitar ser golpeado por su espada pues causa gran daño, retrocede y cuando retire su espada, repite la técnica. Si traes el alma del Zombie Soldier, lánzale granadas a distancia para causarle un mayor daño.

HEAD HUNTER

La primer forma de este enemigo es relativamente ; atácalo un par de ocasiones y usa tu Back Dash cuando te ataque o bien, si traes la Whip Sword o alguna arma de gran alcance, atácalo sin cesar hasta que lo arrincones. Cuando cambie de forma, debes atacarlo cuando esté en el aire, pero debes estar atento para cuando use su magia pues aparecerá dos cabezas que te lanzarán rayos. La tercer forma de este enemigo es bastante difícil, debes mantenerte en constante movimiento y atacarlo cuando tengas oportunidad, pero no te la pases escapando o te derrotará sin dudar. Ten cuidado con su lengua de largo alcance y su aliento venenoso.

BIG GOLEM

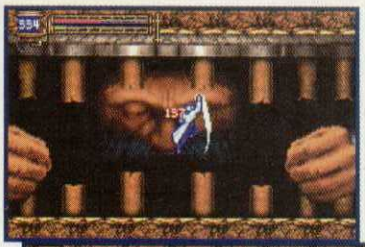
Este enemigo no es tan difícil como parece. Te recomendamos que equipes a Some con la mejor arma de largo alcance que tenga y preferentemente un tipo de alma que ataque a distancia. El chiste es que este enemigo avanza y retrocede lentamente, atacándote con sus brazos o lanzándote piedras de su boca. Debes mantenerte a distancia y golpearlo las veces que puedas en las piernas para evitar sus ataques, si ves que se detiene, quiere decir que va a atacarte, así que esquívalo rápidamente.

MANTICORE

Esta bestia mítica no te causará muchos problemas si te mantienes alejado de ella y le disparas cualquier tipo de arma a distancia usando las almas de enemigos anteriores. Ten cuidado con su cola pues su veneno te causará daño progresivamente. Si ves que abre la boca, prepárate a saltar sus bolas de fuego.

DEATH

Este enemigo vuelve por la revancha, tiene dos formas. En la primera usará su guadaña y te atacará de dos maneras; se pondrá a perseguirte por todos lados girando o te atacará con rayos. Solo mantente atacando y esquivando sus embistes. La segunda forma es más difícil, aparecerá con una gran guadaña doble. Aquí usará tres tipos de ataques; te lanzará su guadaña con efecto de boomerang (agáchate para esquivarla), la hará girar por la pantalla (agáchate y luego salta) o bien, te embestirá con una mortal estocada (usa tu doble salto, pero ten cuidado porque regresa horizontalmente). Obviamente, debes medir bien el momento para evitar que te cause daño.



BALORE

Este enemigo es al revés de los demás, aquí la primer forma es más difícil que la segunda. Debes golpear directamente su ojo, pero con cuidado de que sus manos no te peguen. Con la segunda forma no tendrás mucho problema, sólo mantente saltando y atacando al otro ojo hasta que lo derrotes. Te recomendamos que obtengas el alma del Weretiger para que le des Uppercuts a su ojo, debes tomar en cuenta que solo sus manos tienen valor de golpe y no sus antebrazos.

GRAHAM

Cuando te enfrentes a este enemigo, te recomendamos que uses un arma de gran poder pero de no tan corto alcance como una espada o algo así. Debes checar bien para que veas el momento y el lugar en el que va a aparecer, arrodíllate en ese lugar y atácalo (puedes usar el alma de Weretiger para darle un uppercut después de que te lance sus disparos), ten cuidado cuando te lance bolas negras pues a veces lanza varias por arriba (agáchate) y en ocasiones por abajo y arriba alternando, puedes ver qué tipo de ataque te va a lanzar por su voz. Cuando te lance bolas negras, agáchate enfrente de él para que no te dañe y atácalo, es muy efectivo que te agaches una vez y le des un uppercut y te vuelvas a agachar (chéca la segunda foto).

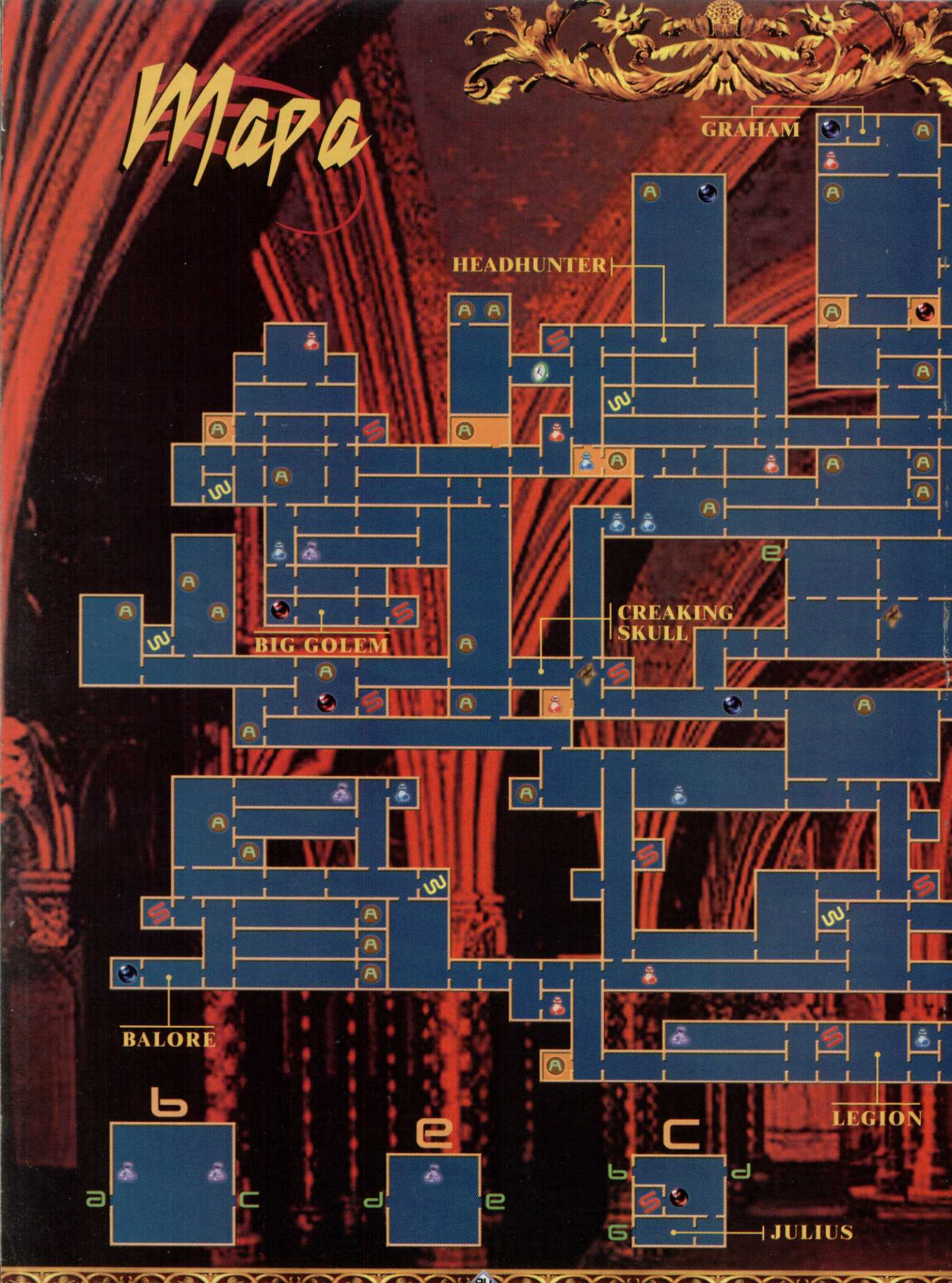
Su segunda forma es sencilla si no te desesperas, solo cuídate de la cosa que está arriba para que no resultes lastimado. Verás un pequeño destello cuando una mano te ataque, así que agáchate para esquivarla y ataca a Graham en medio hasta que lo derrotes. Si vez una situación muy comprometida, usa tu barriba para evitar las manos y el rayo de arriba. También aquí es muy útil el alma del Weretiger ya que te evita saltar mucho para atacarlo.

LEGION

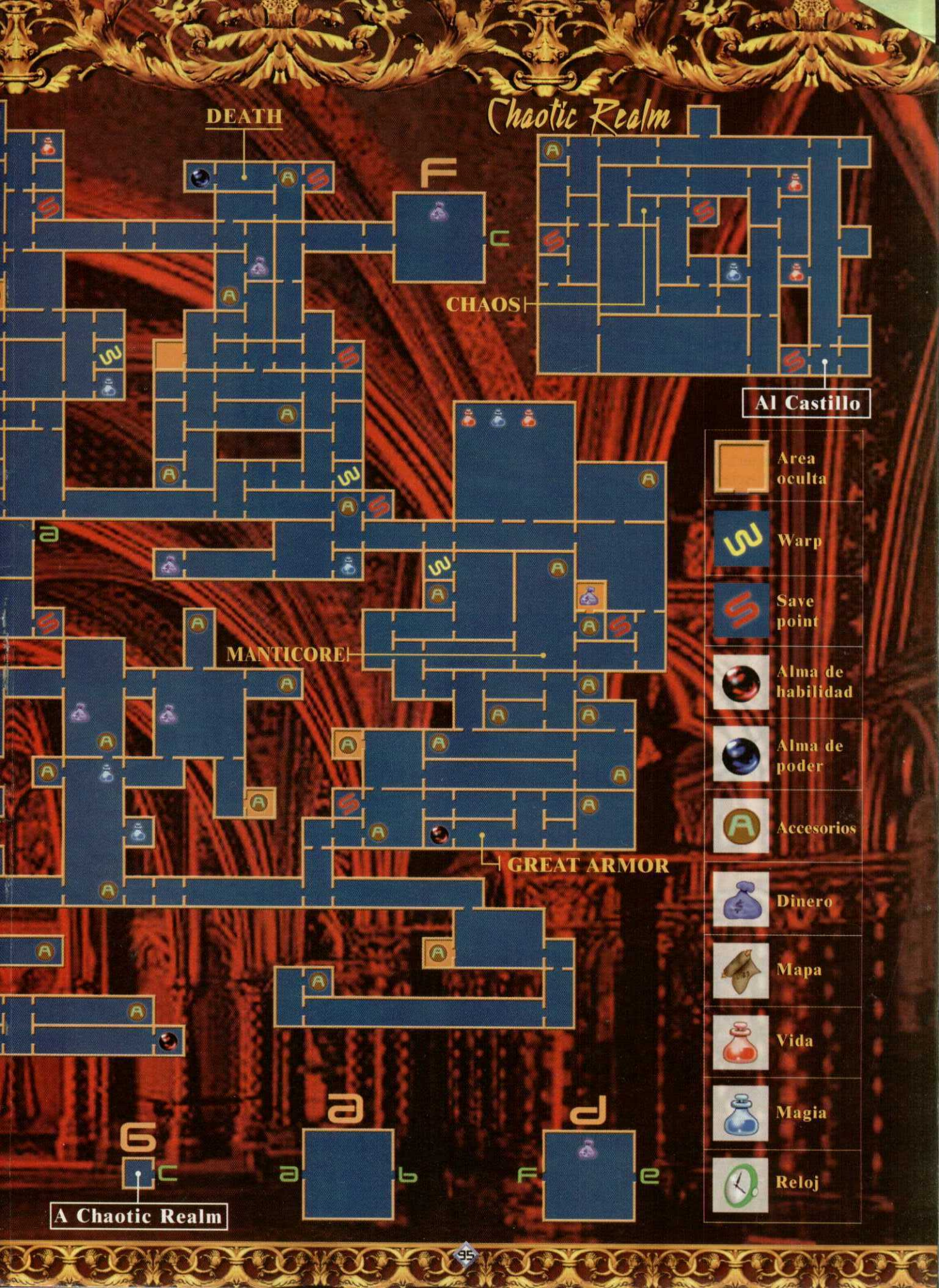
Realmente, este tipo de enemigos nunca ha representado mucho problema, pero si no tienes cuidado, puede que esta vez si te ponga en apuros. Debes mantenerte a una distancia segura con un arma de largo alcance y de preferencia un alma que ataque de lejos (preferentemente usa el alma de Death). Solo mantente alejado y continúa golpeándolo hasta que lo elimines. Ten cuidado con los rayos que lanza cuando queda expuesto el centro de Legion.

No creas que este es el final, todavía hay mucho por recorrer y después de terminar el juego, podrás accesar a la opción New Game + que te permitirá iniciar un juego nuevo con tu nivel y tus ítems, así como las almas de los enemigos. Algunos ítems especiales aparecen solamente cuando inicias un nuevo juego con esta opción y tal vez encuentres un par de detalles o a alguien más en esta segunda vuelta, así que para ayudarte un poco, te vamos a dar el mapa de Castlevania con todos los cuartos, solo falta tu habilidad para pasarlo.

Mapa


GRAHAM
HEADHUNTER
CREAKING SKULL
BIG GOLEM
BALORE
LEGION
JULIUS

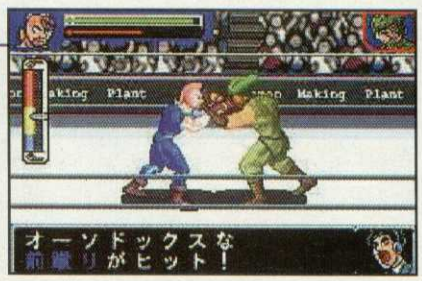
Chaotic Realm



ULTIMA PAGINA

Una vez más nos encontramos en la página 96 de esta tu revista Club Nintendo. En esta edición tuvimos muchas sorpresas con títulos sorprendentes. No cabe duda que uno de los juegos que se llevaron el evento fueron Metal Gear Solid: The Twin Snakes, y el tan esperado Mario Kart Double Dash!! En la próxima edición te traeremos más información y noticias frescas de Nintendo, pero mientras, te dejamos un avance de lo que encontrarás en el mes de agosto en Club Nintendo

ULTIMATE MUSCLE
THE PATH OF THE SUPERHERO (AGB)



Prepárate para vivir la acción de la Lucha Libre de una manera fuera de lo tradicional. Ultimate Muscle es un juego creado por los genios de Bandai y está basado en unas historietas que incluso tuvieron una versión en videojuego para el NES y ahora estarán de regreso para el GCN y, por supuesto para el AGB. Cada uno de los luchadores, tendrá ataques impresionantes que te harán disfrutar cada segundo del juego, así que mantente pendiente para sus detalles.

DINOTOPIA
THE SUNSTONE ODISSEY (GCN)

El famoso autor James Gurney creó un día un mundo de fantasía, donde los humanos y los dinosaurios vivían tranquilamente y en armonía y ahora, gracias a la tecnología del GCN, esta historia nos puede ser contada de forma más visual y con espectaculares efectos para que desde el más pequeño jugador, hasta el más veterano lo disfruten. Dinotopia es una historia que se puede encontrar en libros, miniseries e incluso vio la luz en la televisión.

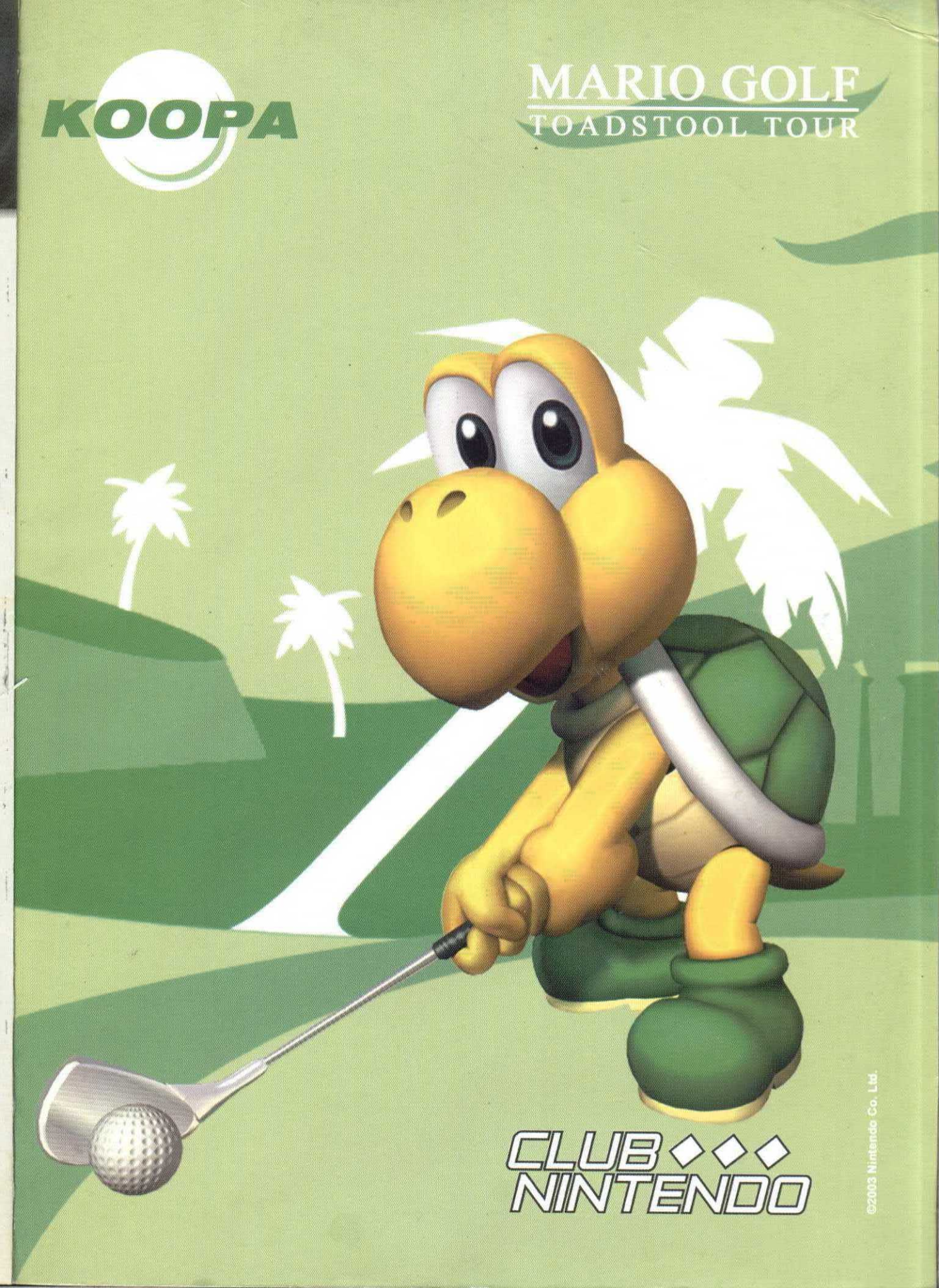
DONKEY KONG COUNTRY (AGB)

Donkey está de vuelta. El clásico juego que hizo brillar al SNES y que le dio gran fuerza al GBC, está ahora disponible en tu AGB. Esta nueva versión es mucho más apegada a la original, es decir, la de SNES, tanto en su calidad auditiva, como en la parte gráfica. Así que si por algún motivo no pudiste jugar este hit en el SNES y por alguna extraña razón te lo perdiste en el GBC, ahora es tu oportunidad.

Además de secciones como: El ojo del Cuervo, El cementerio de Videojuegos, Dr. Mario, S.O.S y el Centro de Entrenamiento entre otras. Por cierto, te comentamos que nuestras direcciones de correo electrónico han cambiado, así que, tus dudas, comentarios, preguntas en general o al Dr. Mario y demás, las mandes a: clubnin@clubnintendomx.com
Y también puedes envíarnos tus cartas a:
Amores 707 – Interior 401 Colonia Del Valle
Delegación Benito Juárez México, D.F. CP: 03100

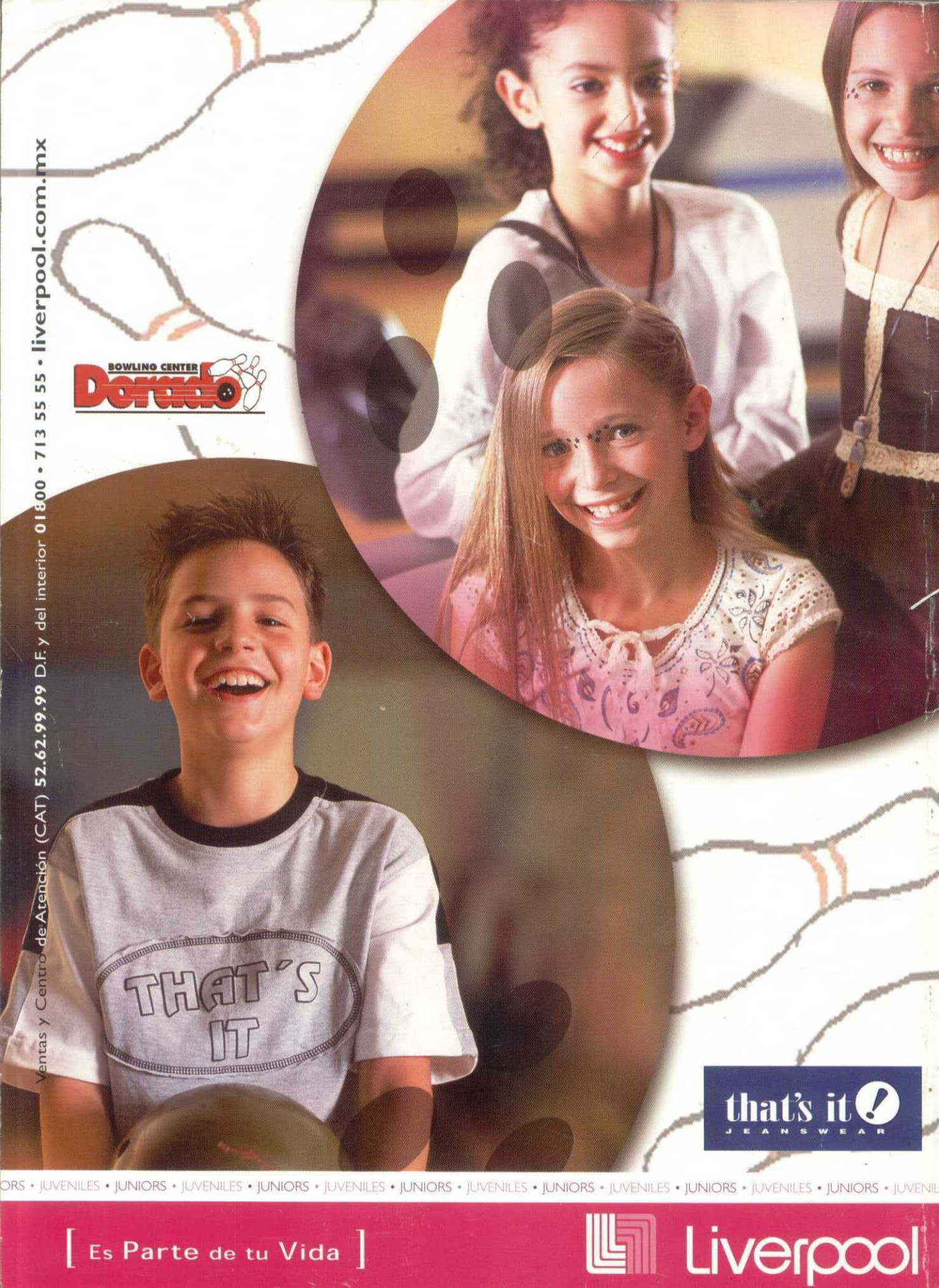
KOOPA

MARIO GOLF
TOADSTOOL TOUR



CLUB NINTENDO

©2003 Nintendo Co. Ltd.


BOWLING CENTER
Dorado
Ventas y Centro de Atención (CAT) 52.62.99.99 D.F. y del interior 01800 • 713 55 55 • liverpool.com.mx
THAT´S IT
that's it
JEANSWEAR
ORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENILES • JUNIORS • JUVENIL
[Es Parte de tu Vida]
Liverpool